PlayStation 2

NINTENDO GAMECUBE

killer7™

OFFICIAL COMPLETE GUIDE
オフィシャルコンプリートガイド



CAPCOM®

killer7 OFFICIAL COMPLETE GUIDE



killer7™



オフィシャルコンプリートガイド

C O N T E N T S



S Y S T E M

システム

CONTROL

PlayStation 2 (PS2)コントローラ



GAMECUBE (GC)コントローラ



※上記の説明はコントローラ設定が初期状態の時に対応

① 索敵(スキャン)
PS2：R1ボタンを押しながら、L1ボタン
GC：Rトリガーボタンを押しながら、Lトリガーボタン

② 標的切替
PS2：方向キー/R1ボタンで攻撃態勢時はターゲットを切り替える
GC：十字ボタン/Rトリガーボタンで攻撃態勢時はターゲットを切り替える

③ ジャンクションor項目の選択
PS2：左スティック/ターゲッティングR1ボタンで攻撃態勢時は照準の移動
GC：コントロールスティック/Rトリガーボタンで攻撃態勢時は照準の移動

④ サブメニューorデモスキップ
PS2：STARTボタン
GC：START/PAUSEボタン

⑤ 視点変更
PS2：R2ボタン
GC：Zボタン

⑥ 攻撃態勢
PS2：R1ボタンを押しながら、○ボタンで「攻撃」×ボタンで「近距離捕捉」□ボタンで「カウンターアタック」
GC：Rトリガーボタンを押しながら、Aボタンで「攻撃」Bボタンで「近距離捕捉」Xボタンで「カウンターアタック」

⑦ 地図
PS2：△ボタン
GC：Xボタン

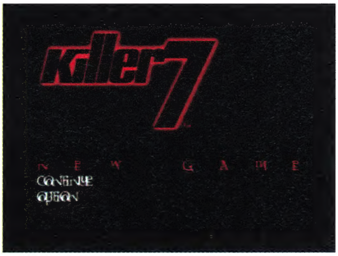
⑧ 特殊能力の発動orチャージレベル調整
PS2：□ボタン
GC：Yボタン

⑨ 移動or決定
PS2：○ボタン
GC：Aボタン

⑩ 180度ターンorキャンセル
PS2：×ボタン/○ボタンで移動中に×ボタンを押すと「高速反転」
GC：Bボタン/Aボタンで移動中にBボタンを押すと「高速反転」

⑪ リロード
PS2：右スティック
GC：Cスティック

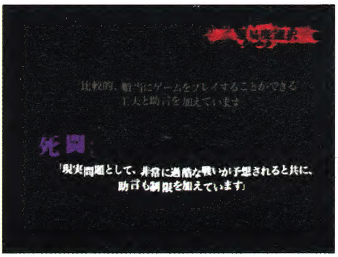
GAME MODE



『killer7』のゲームメニュー。メニューを選ぶとヘヴンスマイル（以下HS）の不気味な笑い声が聞こえてくる。そして、いよいよ『killer7』のプレイがスタート！

NEW GAME : 新しくゲームを始める。
CONTINUE : セーブしたデータで途中から始める。
OPTION : 照準移動の設定、サウンドの設定などをおこなえる。

難易度



敵闘

地図に示される情報が豊富でプレイしやすい。敵闘モード特有のサポート機能として、HSをスキャンした時に弱点の腫瘍を自動的に捕捉するのだ。初めてプレイする場合は、このモードで操作やゲーム性に慣れることをオススメする。

死闘

死闘モードは、よりリアルな闘いを求める人にオススメ。地図内の情報が制限され、HSの腫瘍を自動的に補足することもない。ザコ敵といえども序盤は苦しめられること必至だ。

ゲームオーバー



ガルシアンの実戦参加は厳しいが、死亡した6人の人格の死体を回収して蘇生させることができる。いいかえれば、ガルシアン以外の6人は何度死んでも蘇生できるが、ガルシアンだけは蘇生できない。ガルシアンが死んでしまうと絶命＝ゲームオーバーとなる。気をつけよう。

死体回収は危険な作業だ。場合によっては
蘇生をあきらめる判断も必要になる。



ディスク入れ替え (GAMECUBEのみ)

GC版は、ディスク2枚組なので、「邂逅」の後編に入る直前にディスクを入れ替える必要がある。画面の指示に従ってディスクを交換しよう。

ACTION

移動

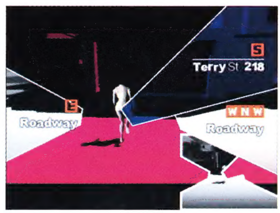


移動は、前進と180度ターンのみ。ジャンクションで進む方向を決めるシンプル操作だ。移動ボタンを押している間は前進し、ターンボタンを押すとその場で180度回転して反対方向を向く。



高速反転

移動ボタンを押しながらターンすると高速で反転する。HSに不用意に接近してしまった時に活用しよう。



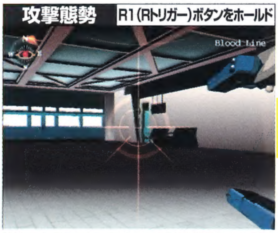
ジャンクション

ジャンクションでは、移動ボタンを押しながら方向を選択することができる。立ち止まる必要はない。

攻撃 ※ボタン名はPS2版（GC版）の順で表記。

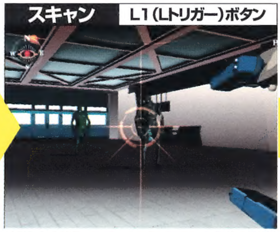
基本的には、攻撃態勢をとり、敵をスキャンし、狙いを定めて攻撃する。R1（Rトリガー）ボタンを押したまま、攻撃態勢を持続させつつ各ボタンを押すのだが、慌てて攻撃態勢を解除しないように注意しよう。

攻撃態勢 R1（Rトリガー）ボタンをホールド



敵を見つけたら、すかさず攻撃態勢に入ろう。

スキャン L1（Lトリガー）ボタン



攻撃する前に、必ずスキャンして敵を視覚化すること。

攻撃 ◎（A）ボタン



照準を動かして弱点に狙いを定めて、攻撃ボタンを押そう。

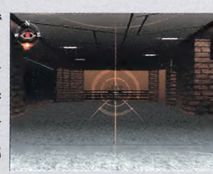
近距離捕捉 ⊗（B）ボタン



一番近くにいる敵に照準を合わせる。手ぶれによる照準のズレを直したり、素早く複数のHSを攻撃する際に使う。

スキャンせずに攻撃したら？

スキャンをおこなわずにHSに攻撃を当てると、ものすごい勢いで走って近寄ってくる。近距離でやってしまうと、なすすべもなく自爆攻撃にあう。十分に注意しよう。

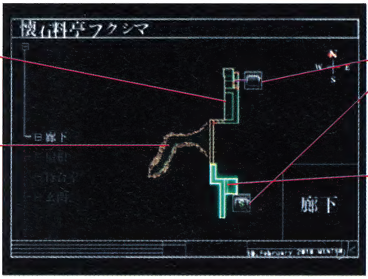


慣れないうちは、スキャンをしたまま攻撃しよう。

MAP

地図の見方

地図画面には、詳しい現在位置は表示されない。今いる通路などのエリアは点滅表示されるので、方位メーターと周りの景色を参考に現在位置を把握しよう。



進入していないエリア
暗い緑で表示されているのは、まだ進んでいない未踏のエリア。

現在のエリア
枠が点滅してオレンジ色で表示されているのは、現在いるエリア。

地図アイコン
敢闘モードでは、さまざまな情報が地図上に表示されている。

進入したことのあるエリア
緑色で明るく表示されているのは、進入したことがあるエリア。

地図のアイコン

敢闘モードでは、指輪を使うポイントや、特定の人格の能力で乗り切るポイントなどでは、そのヒントとなるアイコンがすべて表示されている。だが、死闘モードでは魂弾の場所などはあるが、表示されるアイコンは格段に少ない。死闘でどうしても先に進めない時には、ギター音が鳴る場所で指輪を変更しみたり、いろいろな人格の特殊能力を使ってみたりする必要があるだろう。※下記のアイコンは敢闘モードも含む。

人格

その人格でしかクリアできない場所であることを示している。アイコンと同じ人格にして特殊能力を使おう。



ハーマン部屋

ハーマン部屋の場所は、TVのアイコンで表される。TVの中に"S"の字がある場合にはそこでセーブが可能だ。



魂弾

このアイコンの場所には、必ず魂弾がある。訪れるだけでは手に入らない場合は、指輪や特殊能力を使って獲得しよう。



指輪

指輪を使えば、仕掛けや謎が解けることを意味する。表示されている指輪の色を参考に装備しよう。



?

仕掛けや謎を解く必要がある場所を示している。近くにヒントが隠されている場合が多い。



!

重要なイベントが発生する場所を示している。



手

アイテムが手に入ることを示す。入手するためには、仕掛けや謎を解く必要がある場合が多い。



扉

羈絆門に通じる道を示している。魂弾をすべて入手したら、門番に話しかけよう。



SCREEN

移動時の画面

体力と移動方向は常にチェックしつつも、画面全体に気を配ろう。不意に現れるHSは、遠目からでも半透明で見えるので注意していれば不意打ちは避けられる。



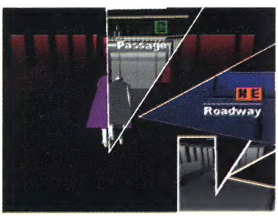
体力
眼の開き具合で残り体力のレベルがわかる。眼球が青くなっている場合は、余分な試験管がなく、体力を回復できない状態だ。(回復はP011参照)

方向
眼の周りに赤く光って表示されるN（北）W（西）E（東）S（南）は、現在進んでいる方向を示す方位メーターだ。

HS
笑い声がHS出現の合図。スキャンしない限り、HSは半透明のままだ。スキャンして倒せる準備を整えよう。

ジャンクション

移動できる方向が複数ある場合、進路選択が表示される。これがジャンクションだ。まだ進入していない場所は透明、すでに進入した場所は青、通過してきた場所はグレーで表示される。進みたい方向にレバーを倒し、◉ボタン（Aボタン）を押そう。謎を解く必要がある場所ではギター音が鳴り、なんらかの行動を求められる。同時にジャンクションが表示される場合もある。アイテムや人格の特殊能力（P016参照）を用いて突破しよう。



指輪を使うシーンでは、事前に装備してジャンクションを選択すればOK。



微妙な造形物は、ジャンクションを選択すれば自動的に使用される。

ヒント

重要なポイントではイワザルが待機していて、そのステージでやるべきこと、クリアするためのヒントなどを教えてくれる場合がある。イワザルが話した内容は、ハーマン部屋のイワザルの過去ログで閲覧できる。また、各所で出現する残留思念たちも貴重な情報をもたらすことがある（P166〜の台詞集参照）。



どこから吊りさげられているのかわからないが、要所にぶらさがって出現する。身の上話やグチも多いが……。



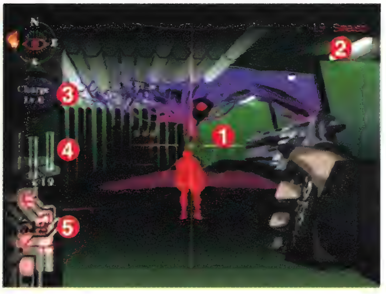
結界や壁の奥など普通にはいけない場所にトラヴィスが出現することも。ぶっちゃけ口調の中に貴重な情報が散りばめられている。



ボス戦の前に弱点を教えてくれる少年や、倒したボスも残留思念として現れ、さまざまなことを話してくれる。

攻撃態勢時の画面

攻撃態勢時の画面を説明しよう。攻撃態勢に入ったら殺るか殺られるか。獲得できる血液は濃い血と薄い血の2種類があるが、HSたちは容赦なく突撃してくるぞ。HSが半透明で表示されている時はスキャンできていない状態。スキャンボタンで視覚化しよう。



①照準
照準を動かし、腫瘍など敵の弱点を正確に狙おう。

②メッセージ
コンボ数などのメッセージが表示される。

③チャージ
スキルボタンを使うと人格によってはチャージ攻撃が可能だ。特殊攻撃ボタンを押すごとに試験管が1本チャージされる。

④薄い血
試験管の本数で薄い血の量が表示される。体力の回復や特殊能力を使う際に使用するので残量には気をつけよう。

⑤濃い血
現在溜まっている濃い血の量が表示される。人格スキルアップのための血清を精製するのに必要不可欠だ。1000dlまで溜めることが可能。

コンボ

HSを連続して一撃で倒すと、コンボボーナスがついて採取できる血液量が増加する。一撃で倒しやすい敵闘モードでは気にするほどではないが、死闘以上になると、コンボで有効に血液を獲得することで、ゲームの進行がかなり楽になる。

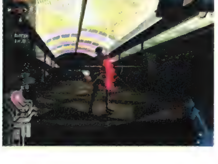
■コンボによる血液採取量の増加

コンボ数	回収増加量
1	1倍
2	1.3倍
3	1.3倍
4	1.4倍
5	1.5倍
6	1.6倍
7~	2倍

ダメージ蓄積によってHSが倒れた場合は、血液採取ができないだけでなく、コンボのカウントもリセットされてしまうので注意が必要だ。また、腫瘍を一撃で仕留める前に、頭などの部位を破壊すれば、部位破壊ボーナスで血液が余分に手に入る。余裕があるなら次に説明する部位破壊にもチャレンジしてみよう。

部位破壊

固体によっては、部位破壊が可能なHSがいる。コンボ中でなくても、部位を破壊すると採取可能血液の半分が手に入る。そのあとで弱点を狙って一撃で倒せば、1.5倍の血液が採取できるのだ。部位破壊にコンボボーナスを併用すると、効率よく血液採取できる。ただし、部位破壊に気を取られると、蓄積ダメージで倒してしまうことも。破壊できる部位は、頭部・両手・両脚の5カ所だ。



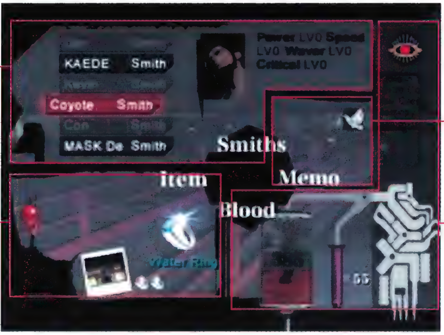
脚に腫瘍があれば、腕を破壊するチャンスだ。二の腕あたりを狙って攻撃だ!



頭部は動きが少ないので、他部位よりも狙いやすい。腫瘍が首にあれば、外れ一撃狙いで頭部破壊を試すのも手だ。

Sub Menu

サブメニューを開いている間は敵の動きも停止する。危なくなったらメニューを開き、落ち着いて戦略を立て直そう。



人格交替
別の人格と交替できる。グレーの人格は、覚醒していないことを表す。

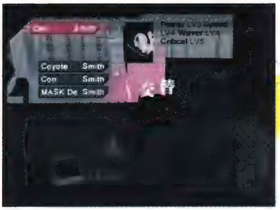
アイテム
手に入れたアイテムを見たり使ったりできる。

メモ
エミール宛の鳩書簡を読むことができる。

血液
試験管の血液を使って体力を回復する。ビーカーは濃い血液の量を表す。

Smith's —人格交替—

ガルシアン以外の人格は、サブメニューで常に交替可能だ。しかし、各TARGET開始直後は体調のよい人格しか活動していない。ある程度HSを倒せばハーマン部屋で眠っている人格が目覚めるので、使いたい人格が眠っている場合は、あらかじめ起こしておこう。


使いたい人格が選べない時は……。



ハーマン部屋で「WAKE UP」を選んで人格を起こそう。


すると、サブメニューで人格交替が可能になる。

Memo —メモ—

ハトを選ぶとこれまでに手に入れた鳩書簡を閲覧できる。すべてエミールという人物宛に書かれた手紙なのだが……。


ジャンクションの「Carrier Pigeon」は伝書鳩がいる場所だ。鳩書簡を入手しよう。



手に入れた鳩書簡は、メモからハトを選んで一覧を見ることができる。


一覧から読みたい手紙を選べば内容を閲覧可能だ。

Blood ―血液―



現在活動中の人格の体力が減っている場合はここで回復する。試験管1本あたりの回復量は決まっているので、ダメージが大きいと回復するためにより多くの試験管が必要だ。画面の眼の開き方をしっかりチェックして、こまめに回復するように心がけよう。



体力満タンで眼もバッチリだ！



HSの攻撃を受けると徐々に眼が閉じてくる。

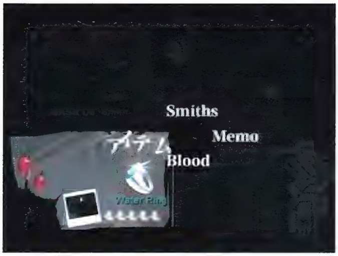


完全に閉じると死んでしまう。かなり危険だ!!



眼球が青い時は回復のための試験管がない状態。

Item ―アイテム―



手に入れたアイテムを見ることができる。その場に適した指輪の装備や入手したアイテムを使うなど、ゲームを進めるうえで重要な項目だ。

魂弾

手に入れた魂弾の数が確認できる。クリアするために必要な数はTARGETによって違う。

微妙な造形物

仕掛けや謎を解くことができる重要なアイテム。場所によって必要な種類や数が違うので、しっかりチェックしよう。

その他のアイテム

入手して使うことでヒントが得られるアイテムもある。新しいものが表示されたら迷わず使ってみよう。

指輪

指輪は欠かせないアイテムだ。一度手に入れたらゲーム中通して持っていられる。必要な指輪を選択して装備すればよい。

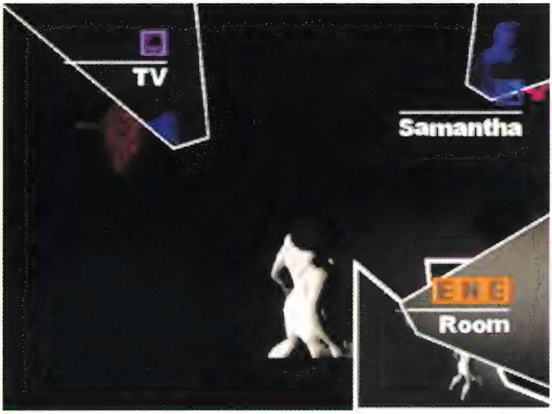


■指輪の一覧

Heat Ring (ヒートリング)	炎の指輪。炎を巻き起こすことができる。 ローソクに火をつける程度だが……。
Water Ring (ウォーターリング)	水の指輪。水を呼び出すことができる。 花瓶やタンクなど水が必要な時に。
Wind Ring (ウインドリング)	風の指輪。一陣の風を巻き起こす。 軽いものなら簡単に吹き飛ばせる。
Past Ring (パストリング)	過去の指輪。時間を戻し、 過去の姿や状態にできる。
Attack Ring (アタックリング)	力の指輪。装備するだけで攻撃力があがる。
Stamina Ring (スタミナリング)	体力の指輪。装備すると敵からの ダメージが軽減される。
Look Ring (ルックリング)	千里眼の指輪。ガルシアンだけが持つことができる。

HARMAN'S ROOM

ハーマン部屋は、血清の精製や眠っている人格の覚醒、スキルアップなどkiller7の活動拠点となる。また、ハーマン部屋ではゲームのセーブができるが、その場所は限られているので要注意だ。



TV
血清の精製、人格の覚醒、スキルアップをおこなう。

Samantha（サマンサ）
メイド服のサマンサがいる部屋では、セーブができる。

Room（部屋）
部屋の奥にいるイワザルのところで、ゲーム中の各種データや基本事項を閲覧できる。

TV　Channel B ―ブラッドチャンネル―



血清を精製するチャンネル。TARGETにより精製できる血清の量は決まっている。(P127参照)。濃い血のままでは次のTARGETに持ち越すことはできないが、血清にすると引き続き使うことができる。血清アンプルには大・中・小がある。小1本には40dlの血清が入っていて、中アンプルは小10本分、大アンプルは中5本分となっている。



マッドドクターが集めた濃い血液を血清に替えてくれる。



TARGETで決められている上限量を作ると、次のTARGETまで血清は作れない。



最大でストックできる血清量は大アンプル2本、つまり小アンプル100本まで。

TV Channel 1~10 —人格—



WAKE UP/SELECT（ウェイクアップ/セレクト）

TARGET開始直後は、全員が覚醒しているわけではない。一定数のHSを倒すことで、眠っている人格を起こすことができるようになる。

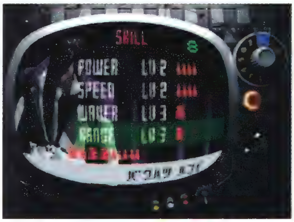
SKILL（スキル）

濃い血液から精製した血清を使って、スキルのレベルをあげることができる。

ABILITY（アビリティ）

現在までにその人格が身につけている、特殊能力を確認できる。

SKILL —スキル—

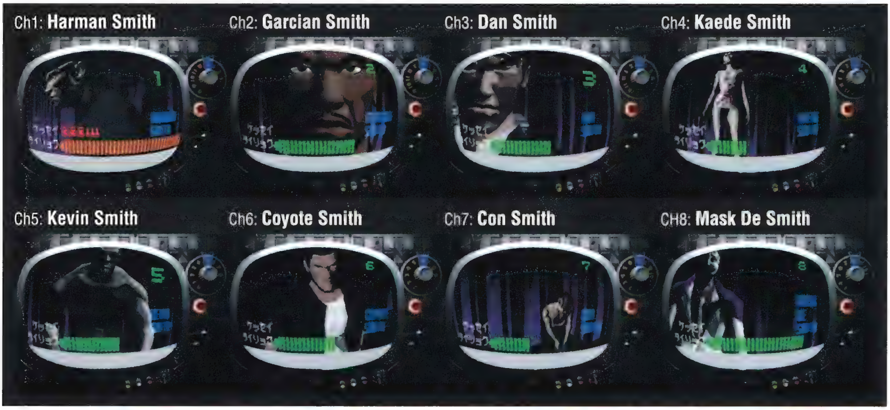


レベル0のままでは、どの人格を使っても命中率、攻撃力など、すべてにおいて頼りない状態だ。安定して腫瘍を狙えるようにするには、少なくともWAVERとCRITICALはあげるべきだろう。スキルアップのパラメータリスト（P129）を参考にしてほしい。また、スキルをアップさせることで、特殊攻撃が可能になる。自分の好きなキャラクターで、戦い方に合った育て方をしてみるのも面白い。

POWER：攻撃力。敵に与えるダメージの量があがる。
SPEED：攻撃のスピード。攻撃後、次の攻撃までの時間が短くなる。
WAVER：命中精度。狙う時に照準のブレが減少する。
CRITICAL：腫瘍への命中率が高まる。
INVISIBLE：ケヴィンのみ該当。透明になっていられる時間が延びる。
RANGE：マスクのみ該当。攻撃に伴う爆風による攻撃範囲が増える。

■スキルアップに必要な血清量

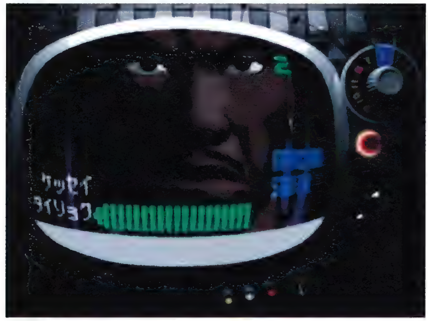
LV（レベル）	血清数（本）
0→1	1
1→2	2
2→3	4
3→4	10
4→5	26



HARMAN'S ROOM

死亡と蘇生

人格が死ぬとガルシアンの出番だ。しかし、場所によっては死体回収にかなりの危険を伴う場合がある。そんな時には死体を回収せずそのままにし、他の人格に交替して先へ進んでしまうのも手だ。人格が死んだままでも、次のTARGETが始まれば復活している。



死体回収の流れ



負けると同時に、恐れていた「死」の宣告が……。



殺人現場風。ボス戦で死んだ場合はドアの前まで死体が戻される。

ガルシアンは、最後にアクセスしたハーマン部屋から死体回収に向かう。部屋に入っただけではアクセスを認識されないので、ハーマン部屋を見つけたらこまめに入りTVをつけるなど使用の痕跡を残しておいたほうがよいだろう。ガルシアンは体力が高く設定されてはいるが、ガルシアンが死ぬとゲームオーバーになってしまうため、できるだけ回収距離は短くしておきたい。

基本的に死体は、その人格が死んだ場所に置かれたままになっている。ガルシアンがその場所にたどり着けばひと安心だ。死体を回収すればハーマン部屋へ自動的に戻り、そのあと蘇生作業。ちなみに、回収に出動したハーマン部屋よりも死体に近い部屋がある場合は、回収に向かう途中、寄ってアクセスしておこう。回収後に戻る部屋は、その部屋になる。



無表情に回収するガルシアン。紙袋には頭部が入っていて持ち運び便利な状態。



ハーマン部屋に戻ったら、死体蘇生。紙袋が暴れるのも気にせず、ひたすら◉（A）ボタン連打。体力満タンになったら蘇生完了だ。

セーブ(Samantha)

サマンサがメイドのコスチュームを着用している場合は、ジャンクションを選択することでセーブできる。セーブできないハーマン部屋では、けだるい私服のサマンサが待機している。



(Iwazaru)イワザル

各人格のアビリティや特殊能力、HSの弱点などの説明を聞くことができる。ニュータイプのHSが現れたら、その情報も追加されるので活用しよう。



基本解説



主にゲームシステムや操作についての解説が聞ける。ゲームを進めていてわからないことがあれば、まずはここで確認するとよいだろう。

戦闘解説



戦闘時の操作や、各人格が習得したアビリティの解説が聞ける。

血液解説



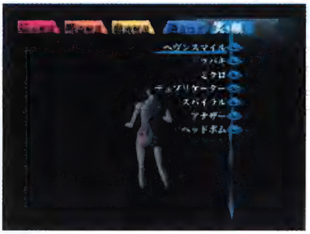
血液や血液を消費して発動させる各人格の特殊能力についての説明が聞ける。

過去ログ



TARGETが始まってから今までに遭遇したイワザルの発言を聞くことができる。

笑う顔/続 笑う顔



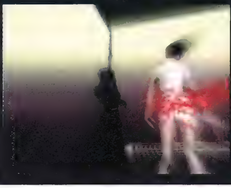
各種のHSの特徴や弱点についての説明が聞ける。新しく登場したHSの倒し方がわからない場合は、一度話を聞いて情報を整理してみよう。

SPECIAL ABILITY

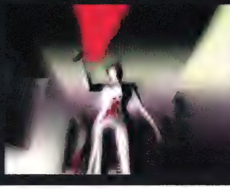
特殊能力

まず、移動時にスキルボタンを使って発動する特殊能力を見ていこう。これらの能力は各人格に初めから備わっており、進行するうえで重要なものが多い。

カエデ

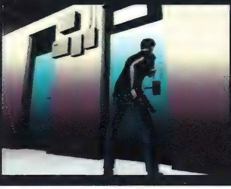


結界解除
結界を解除することができる能力。結界のある場所はギター音や残留思念のヒントを参考にしよう。
※血液を試験管1本分消費。

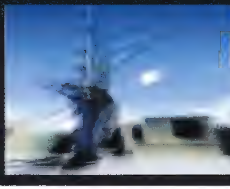


血液吸収
壁に染みついた血液を吸収し、隠されたものを表す。血痕は、遠目からでも判別できるので使いどころに困ることはない。
※血液を試験管1本分消費。

コヨーテ



開錠
扉などにかけられた南京錠を開けることができる。ジャンクションで錠のかかった場所を選択すると自動的に発動。

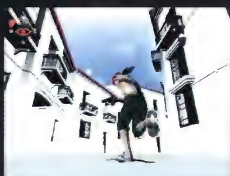


跳躍
並外れた跳躍力で高い場所に飛びあがる。移動中にのぼれそうな場所にさしかかるとカメラ移動とギター音で教えてくれる。
※血液を試験管1本分消費。

コン



高速移動
移動スピードを倍増させる特殊能力。長距離を移動する際に重宝する。
※血液を試験管1本分消費。



音の視覚化
空気の流れなど微妙な音の違いを視覚化することができる。

マスク



壁破壊
武器でヒビの入った壁を一撃で破壊。ヒビを見つけたら壊せるかどうか試してみよう。



障害物除去
壁以外にも、障害物を見つけたら筋トレや技の練習に使ってしまうことがある。おかげで先に進めるようになる!

ケヴィン



透明化
一定時間、透明になることができる。トラップを回避したり、敵と交戦せずに先に進めたりと、かなり有効な能力だ。
※血液を試験管1本分消費。

攻撃時の特殊能力

攻撃時に使える特殊能力は、初めから持っている能力の他に、スキルをあげることで習得できるものがある。キャラクターを紹介したページ（P018～）に各人格のアビリティ習得条件が載っているので参照し、希望のスキルをあげていこう。

■特殊攻撃一覧

ABILITY	ダン	カエデ	ケヴィン	コヨーテ	コン	マスク	説明
ChargeShot（チャージショット）	○	×	○	○	×	○	攻撃時スキルボタンを押すことで発動。試験管の血液を消費することで強力な攻撃をおこなう。
CounterAttack（カウンターアタック）	○	○	○	○	○	○	HSの攻撃エフェクト(イナズマ)発生時にタイミングよく△(X)ボタンを押すと発動。HSを一撃で粉砕。血液採取なし。けれんみ攻撃ともいう。
CriticalLockon（クリティカルロックオン）	○	○	○	○	○	○	スキャンで発動し、自動的にHSの腫瘍に照準を合わせる。
DeadlyBlow（デッドリーブロウ）	×	×	×	○	×	×	コヨーテのみ。破壊可能部位を一撃で破壊できる可能性が高くなる。
DoubleTap（ダブルタップ）	○	○	×	○	×	×	通常攻撃時ランダムで発動し、一度の攻撃で2発分連続攻撃をおこなう。
DownAttack（ダウンアタック）	○	○	○	○	○	○	地面を這って近づいてくるHSに向かって下向きに攻撃すると発動。一撃でHSを粉砕。血液は取得できない。
EnemySlow（エネミースロウ）	○	×	○	×	×	×	HSに攻撃がヒットした時点でランダムに発動し、HSの動作を遅くする効果がある。
FootLockon（フットロックオン）	×	×	×	○	×	×	スキャンで発動し、自動的にHSの足に照準を合わせる。
HeadLockon（ヘッドロックオン）	○	×	×	×	×	×	スキャンで発動し、自動的にHSの頭部に照準を合わせる。
ShineSparkling（シャインスパークリング）	×	×	○	×	×	×	ケヴィン独自の進化型チャージショット。試験管を3本消費し、視界に入ったHSを一網打尽に破壊し尽くす。
TripleTap（トリプルタップ）	○	×	×	×	×	×	通常攻撃時ランダムで発動し、一度の攻撃で3発分連続攻撃をおこなう。

※英語表記はゲームに準じております。※ガルシアンはDownAttackのみ。

華麗なるアクション！カウンターアタック（けれんみ攻撃）!!





CHARACTER
人格



1

ハーマン・スミス

Harman Smith



Age: 60
Height: 178cm
Race or Native place:
ドイツ・ポーランド系／シアトル出身
Weapon: 対戦車ライフル
Weapon's Name:
GLIDER



killer7の首領

killer7の総元締。
介護を要する体でありながら、
ひとたび覚醒すると、
「神殺し」の異名を彷彿させるように、
対戦車ライフルをぶっ放す。

2

ガルシアン・スミス

Garcian Smith



Age: 33
Height: 193cm
Race or Native place:
先住民系黒人／マイアミ、メキシコとの国境付近出身
Weapon: サイレンサー付き小型拳銃
Weapon's Name: ELECTROLITE
Natural Ability: 千里眼サーチ



killer7を束ねる男

常にクールな、ハーマンの僕。
この男の千里眼サーチ能力により、
ヘヴンスマイルを実体化させることができる。
自らをCleaner（掃除屋）と呼ぶ。

	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
DownAttack	0	0	0	0

※スキルアップのパラメータリストはP129参照。

3

ダン・スミス

Dan Smith



Age: 33
Height: 172cm
Race or Native place:
アイルランド系／デトロイト出身
Weapon: リボルバー
Weapon's Name:
HANDSOME DEVIL



killer7の暴君

シアトルの自衛団ではカーティス・ブラックバーンに師事。
暴君のニックネームを持つ、killer7きっての好戦的な人格。
強力な破壊力を持つ「魔弾」を放つことができる。

	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
DownAttack	1	1	0	0
DoubleTap	0	2	0	0
HeadLockon	0	0	3	3
CounterAttack	2	2	2	2
EnemySlow	4	0	0	4
TripleTap	0	4	0	0
ChargeShot	0	0	0	0
CriticalLockon	5	5	5	5

※スキルアップのパラメータリストはP129参照。

4

Kaede Smith

楓・墨州 カエデ・スミス







Age: 20
Height: 158cm
Race or Native place:
日系／オレゴン州、
ホートランド出身
Weapon: スコープ付き自動拳銃
Weapon's Name: CONNECTION
Natural Ability: 結界解除、血液吸収

killer7の婀娜花

憂鬱のスパイラルに陥るタイプ。
周囲を遠ざける性格から、攻撃も遠距離攻撃が得意。
また、血のシャワーを降らせ、
結界を解除する能力などを持つ。

	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
DownAttack	1	1	0	0
CounterAttack	1	1	1	1
DoubleTap	0	3	0	0
CriticalLockon	4	4	4	4

※スキルアップのパラメータリストはP129参照。

5

ケヴィン・スミス

Kevin Smith

Age: 30
Height: 175cm
Race or Native place:
UK出身ニューヨーク在住
Weapon:
ナイフ／スローイング・ナイフ
Weapon's Name: DEBASER
Natural Ability: 透明化



killer7の死神

風を切り、相手をも切り裂くナイフの名手。
調和を嫌う彼は、常に寡黙。
自らの姿さえも消し去る能力も持つ。

	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
DownAttack	1	1	0	0
CounterAttack	2	2	2	2
EnemySlow	3	0	0	3
ShineSparkling	3	2	2	2
ChargeShot	0	0	0	0
CriticalLockon	5	5	5	5

※スキルアップのパラメータリストはP129参照。

6 Coyote Smith

コヨーテ・スミス



Age: 28
Height: 174cm
Race or Native place:
プエルトリカン／ロス在住
Weapon: 改造リボルバー
Weapon's Name: FREAK SCENE
Natural Ability: 鍵開け、跳躍



killer7のイリュージョニスト

南米出身の小悪党。
開けられない南京錠はないほどのピッキングの天才。
驚異的なジャンプ力も持つ。
クールなダンとは対照的な性格。

	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
DownAttack	1	1	0	0
FootLockon	0	2	2	0
CounterAttack	2	2	2	2
DoubleTap	0	3	0	0
DeadlyBlow	4	0	0	4
ChargeShot	0	0	0	0
CriticalLockon	5	5	5	5

※スキルアップのパラメータリストはP129参照。

7

Con Smith

コン・スミス





Age: 14
Height: 140cm
Race or Native place: 華僑
Weapon: 自動拳銃 (×2)
Weapon's Name: DISARM
Natural Ability:
高速移動、音の視覚化

killer7の韋駄天

足の速さは、他のメンバーを寄せつけない。
視力を失った換わりに、驚異的な聴力を得た。
音を視覚化する能力を持つ。

	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
DownAttack	1	1	0	0
CounterAttack	2	2	2	2
CriticalLockon	4	4	4	4

※スキルアップのパラメータリストはP129参照。

8

マスク・ド・スミス

Mask De Smith



Age: 38

Height: 185cm

Race or Native place:

メキシコ、アルバカーキ出身

Weapon: グレネードランチャー (×2)

Weapon's Name: DREAM ALL DAY

Natural Ability: 障害物破壊

killer7の正義漢

ルチャとランカシャーレスリングを融合した、
オリジナルスタイルを持つ元プロレスラー。
子供たちに夢を与える心優しきマスクマンは、
メンバー最強の破壊力も有している。

	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
DownAttack	1	1	0	0
CounterAttack	1	1	1	1
ChargeShot	0	0	0	0
CriticalLockon	5	5	5	5

※スキルアップのパラメータリストはP129参照。



Samantha Sitbon

サマンサ・シットボン

Age: 19

貞女と悪女の二面性

ハーマンをボランティアで介護する大学生。
ハーマンが覚醒する前と後では、
性格が一変する二面性を持った女性。

Kun Lan

クン・ラン

Race or Native place:
中国とチベッタンの混血

神の手を持つ男

神の化身として、
ハーマン・スミスの過去に寄生している。
合衆国転覆を策略し、
ヘヴンスマイルを創り出した。

Christopher Mills

クリストファー・ミルズ

Age: 49
Race or Native place:
スコットランド系／シアトル出身

ガルシーを理解する情報屋

合衆国政府党に雇われている情報屋。
ガルシアンには、高速道路の上に架かる
コステロブリッジで指令を伝達する。

Travis Bell

トラヴィス・ベル

ぶっちゃけ野郎

ハーマンに殺られた元殺し屋。
愚痴も多いが、時には
貴重な情報をもたらしてくれる。
生前はタンクトップの
コレクターだったらしい。

Susie Sumner

スージー・サムナー

毒舌のおしゃべり少女

生前は引きこもりの少女だった。
そのために狭くて暗い場所を好んで現れる。
重要アイテムの指輪を拾い集めてくれる。

Kess Bloodysunday

ケス・ブラディサンデー

恐怖顔の少年

最後の瞬間があまりに怖かったのか、
恐怖の表情で現れる。
しかし、彼から聞く言葉は、
強敵の弱点に繋がるものが多い。

Iwazaru

Vincel Dill Boris VII Iwazaruscof
イワザル(ヴェンツェル・ディル・ボリス7世・イワザールスコフ)

御主人様、ヤバイです

真紅の拘束器具を身にまとい、吊りさげられた状態で登場する。
killer7の忠実な下僕というが……。
離婚歴があるらしい。

Yoon-Hyun

オ・ユニオン

初代情報屋

ハーマンの情報屋であるミルズの前任者。
濃い血液を渡すことで、
謎を解く鍵を教えてくれる。



Hiroyasu Kurahashi
クラハシ・ヒロヤス(クララ)

Shinya Akiba
アキバ・シンヤ(キバ)

国連会の重鎮たち
戦後の日本の復興を支えたと自負する2人。
国粋主義的な考えの持ち主だが、
最近の若いものの忍耐力のなさを嘆く。

Kenjiro Matsuoka
マツオカ・ケンジロウ

Age: 30
Race or Native place:
日本/広島県出身

国連会の若きリーダー
日本を牛耳っている
国連会の統括本部長。
神の手によって選ばれた、
若き黒幕。
通称マツケンと呼ばれている。

Curtis Blackburn
カーティス・ブラックバーン

冷血の殺し屋
過去にシアトル自衛団に
いたことがある。
当時、ダン・スミスとは
師弟関係だった。
現在は、少女の臓器売買に
手を出している。

Toru Fukushima
トオル・フクシマ

元総裁にして料亭オーナー
元日本国政府総裁。当時若手政治家「7人会」が
策定した「八雲内閣政策論」を党幹部が消失。
「7人会」は解体。フクシマは政治の世界から消える。

Hiro Kasai
ヒロ・カサイ

日本人情報屋
日本生まれで、アメリカ留学の経験を持つ。
日系コミュニティに精通している情報屋。
ミルズとは旧知の仲。

Julia Kisugi
ジュリア・キスギ

麗しのヒットマン
国連会に雇われた女ヒットマン。
フクシマの秘書として入り込み、
密かに内閣政策論であった「八雲」文書を狙う。

Mad Doctor
マッド・ドクター

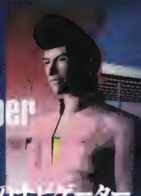
血清のスペシャリスト
ビデオ端子を繋ぎ、濃い血液をB-Channelに
送り込むと、マッド・ドクターが血清に替えてくれる。

Johnny Gagnon　ジョニー・ギャノン

伝書鳩の情報屋
情報料が支払われなくとも、情報を集めてくる律義者。
テクノロジーが進化した時代に、情報伝達に伝書鳩を使う。

Andrei Ulmeyda
アンドレイ・ウルメイダ
虚構のカリスマ

巨大企業「ファーストライフ」の創設者。
企業の本拠があるテキサス州
インターシティでは、雲の上の男、
あたかも神のように崇め奉られている。



Cult Member
カルトメンバー
インターシティのナビゲーター

ウルメイダの熱狂的信者。インターシティ内では、
イワザルに替わってさまざまなヒントを教えてくれる。

Ayame Blackburn
アヤメ・ブラックバーン
Age: 16

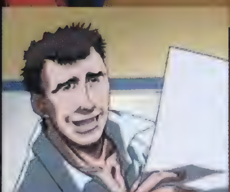
コスプレアサシン（暗殺者）

カーティスに暗殺者として
育てられた。
驚異的な高速移動をして、
killer7を悩ませる。
愛用のマシンガンを
バリバリ撃ちまくる
トリガーハッピー少女。



ガブリエル・クレメンス
Gabriel Clemence
ウルメイダの後継者

師（マスター）と仰ぐウルメイダから後継者に告げられる。



Trevor Pearlharbor
トレヴァー・パールハーバー
ハンサムマン生みの親

漫画の筋書きが、現実とクロスオーバーする
ことで一躍有名に。ドミニカの豪邸で執筆を
続けている。



Love Willcox
ラブ・ウィルコックス
美少女脚本家

エレクトロ&ライン社の依頼を受けて、インターネット上で
「ハンサムマン」のゲームシナリオ担当。トレヴァーとは親友。

Linda Vermillion
リンダ・バーミリオン
ミルズを殺った女

国益だけで動くミルズ。
その男を殺った女。
「国を守るために動いている」
といい、「本当の敵を見抜いて」
と言葉を残し去っていく。



Handsome man ハンサムマン
謎の匿名仕置戦隊

軍開発の対HS戦略兵器という噂もあるが、
超マイナーなZZTコミック連載中のコミックヒーロー。
彼らはkiller7のことを鬼畜地獄殺戮魔道隊と呼ぶ。



T A R G E T S

攻略

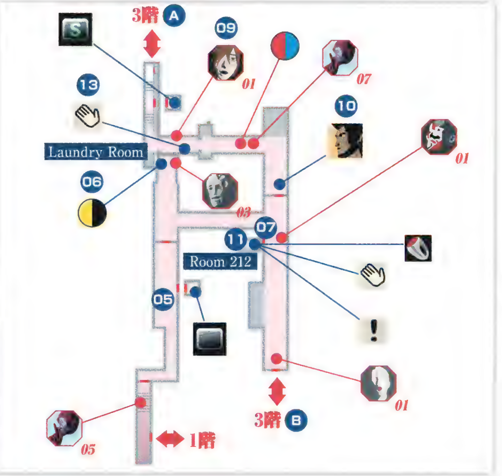


TARGETSページの見方

TARGETS(攻略)では、最初にマップページ、次に攻略ページを掲載している。
マップは、ページの下から上に動線が移るように配置した。マップ上にポイントされている数字(13)などは、攻略ページの見出しの頭の数字に対応している。文章中に出てくる数字やアルファベットも同様だ。
※攻略は死闘モードです。

■マップの地色

ピンクの地色は、プレイヤーが移動できる場所を表している。色の濃淡はマップ内での高低差を示し、濃くなるほど低地である。また、グレーの地色は移動できない場所を表し、ブルーの地色は羈絆門を表す。



アイコン説明

●アクティブアイコン

なんらかの行動をする場所を示す。

- 重要なイベントが発生する場所を示す。
- 仕掛けや謎を解く必要がある場所を示す。
- セーブできるハーマン部屋を示す。
- アイテムの入手場所を示す。
- 魂弾の入手場所を示す。
- ハーマン部屋を示す。
- 鳩書簡の入手場所を示す。
- 指輪を使用する場所を示す。
- 羈絆門の門番のいる場所を示す。
- 写真を使う場所を示す(「雲男」のみ)。
- カセットテープの入手場所を示す(「笑顔」のみ)。

●キャラクターアイコン

固定の人格が必要な場所を示す。

- ガルシアン
- コヨーテ
- ダン
- コン
- カエデ
- マスク
- ケヴィン

●御殺得(オトリドク)アイコン

血液大量採取、人格覚醒、体力回復といったお得なHSの位置を示す。

- ツバキ(血液大量採取)
- 黄黒ミクロスマイル(人格覚醒、体力回復)
- 赤青ミクロスマイル(血液大量採取)

●残留思念アイコン

残留思念の出現場所を示す。アイコン右下の数字は、台詞集ページ(P166〜)の各残留思念の台詞番号に対応しているので、ぜひ閲覧してほしい。

- イワザル
- デポール
- トラヴィス
- カルトメンバー
- ケス
- ウルメイダ
- スージー
- ハンサム・ブラック
- ユニオン
- カーティス
- キスギ
- キーン
- キバ
- ミルズ
- クララ



天使

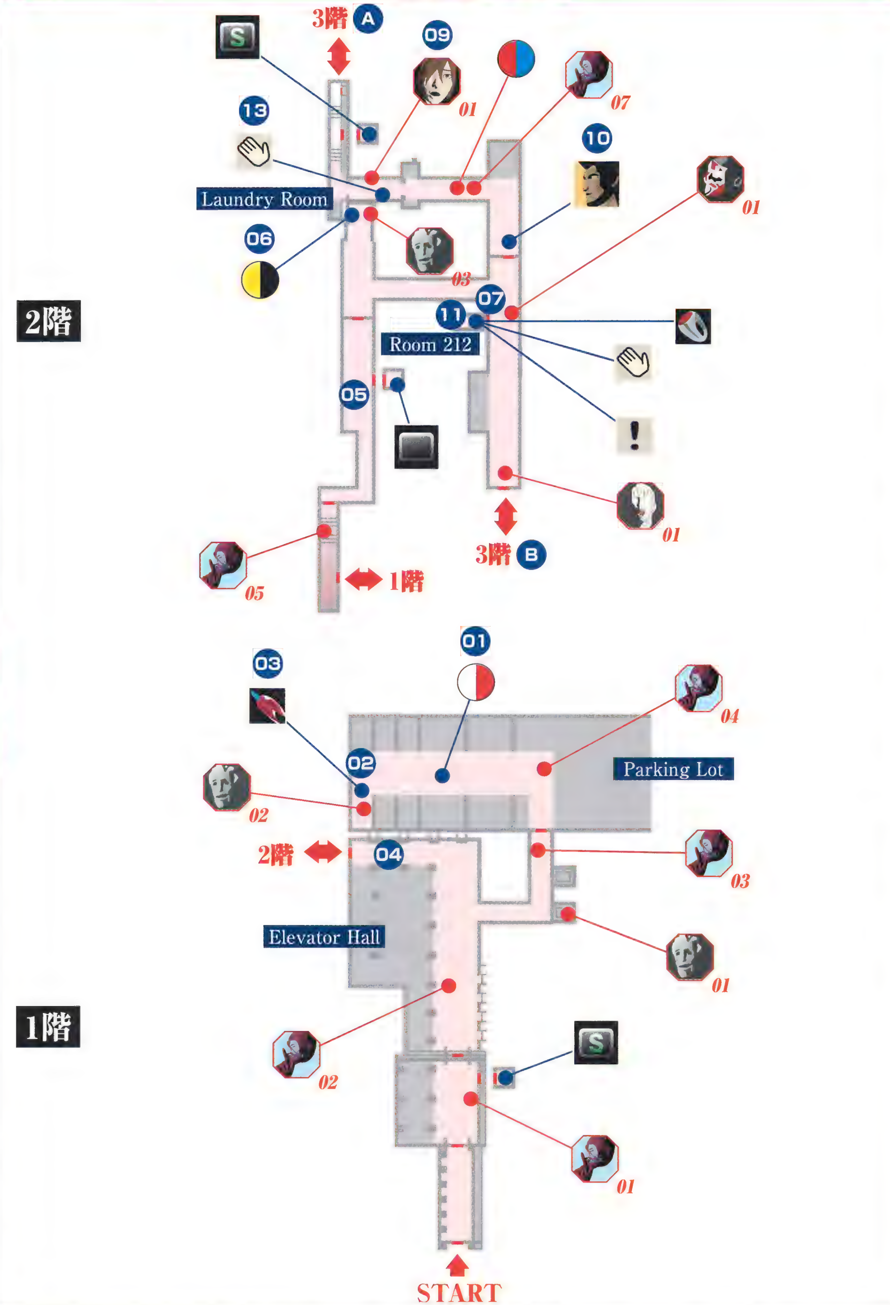
キラー7が受けた依頼は、
多目的施設セルティックに巣食う14匹の
“笑う顔”殲滅、及び親玉の生け捕りだ。
ところが、“笑う顔”は14匹どころではなかった！
群がる“笑う顔”を殺りまくり、
親玉クン・ランをめざせ！

TARGET : **00 Angel** 「天使」
多目的施設“セルティック”の乱戦
Free for all fight in the Multipurpose facility “Celtic” building.

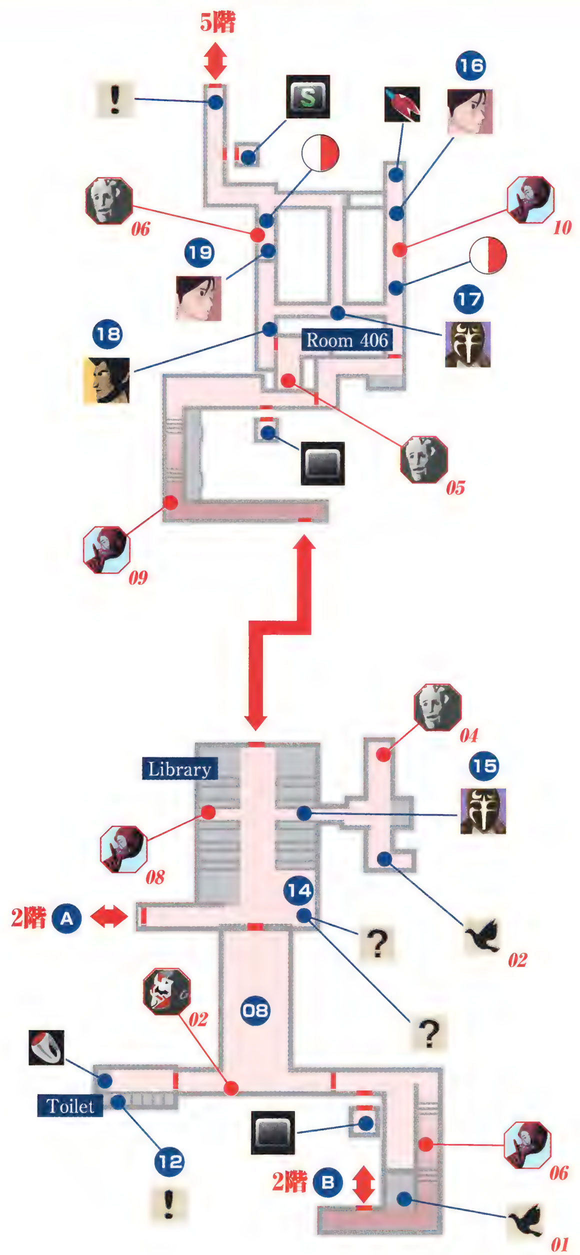
NEWORDER NO.33
“笑う顔”本陣壊滅依頼及び、首領の生け捕り
ORDER: Destroy the “Heaven Smile” Headquarters.
Catch the chief alive.

■スタート時覚醒人格　ガルシアン／ダン／カエデ／コヨーテ／コン
■血清作成上限数　33

セルティック

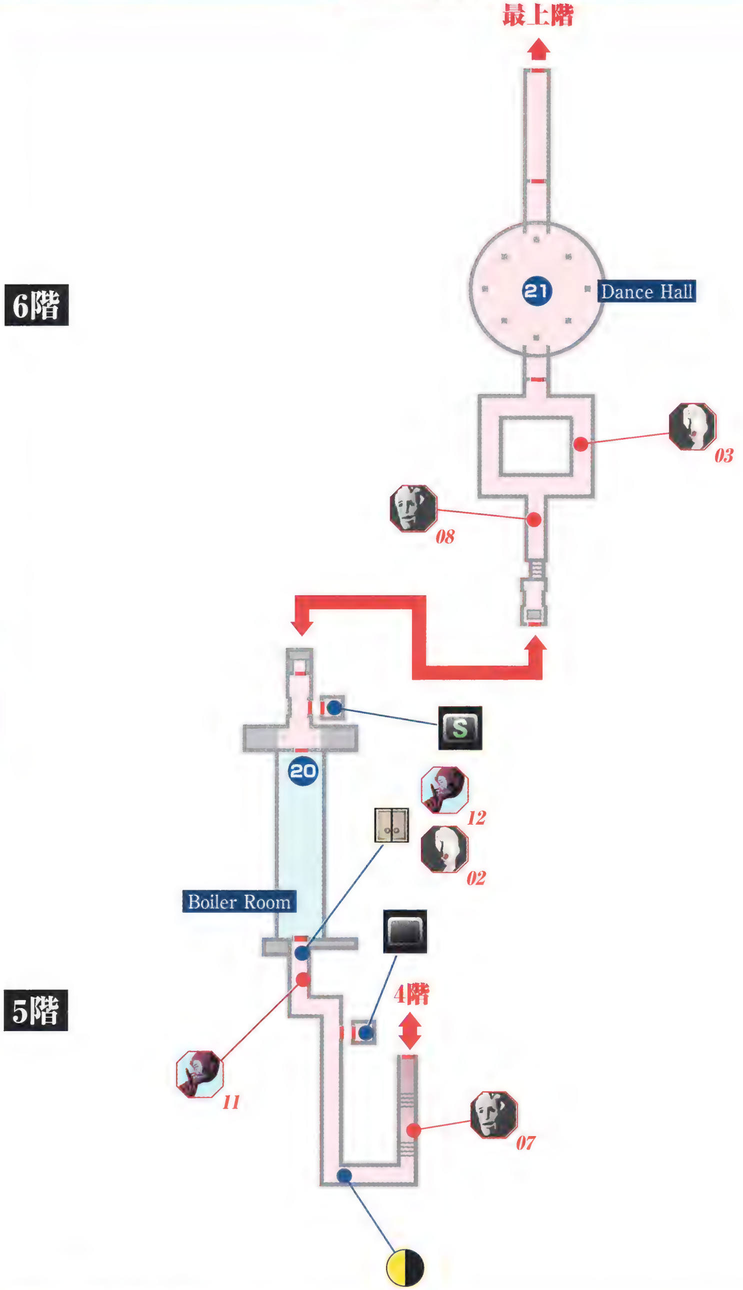

3階 A
09
01
07
13
10
Laundry Room
01
06
03
2階
07
11
Room 212
05
01
05
1階
3階 B
01
03
04
Parking Lot
02
02
2階
04
03
Elevator Hall
01
1階
02
01
START

セルティック



5階
4階
Room 406
06
10
19
16
17
18
05
09
3階
Library
04
15
08
14
2階 A
02
08
02
Toilet
12
2階 B
06
01

セルティック





01 ツバキスマイルで濃い血液を稼げ

駐車場、最初のジャンクションのすぐ先に立つツバキスマイル。こいつを倒すと大量の血液が手に入る。接近しすぎると逃亡＆自爆してしまうので、ジャンクションを選択した位置から腫瘍を撃ち抜け！カエデの狙撃の場合は、ズームスコープだけだと腫瘍が見つけにくいこともある。通常視点とズームを切り替えながら腫瘍を探すのがポイントだ。ただし、ツバキスマイルの背後のデュプリケータースマイルから卵が転がってくるので、行動は迅速に。

02 デュプリケーターは手早く殺れ

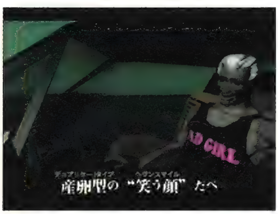
デュプリケータースマイルは、ダンの魔弾で赤いコアを撃ち抜くしかないが、殺るまで無限にヘヴンスマイルを産み続けるので血液を稼ぐポイントでもある。とはいっても、序盤はどの人格もまだ照準がぶれやすく、ここで粘るのは非効率的。魔弾に必要な試験管3本分の血液が集まったら、早めに倒して先へ進むのがオススメだ。



ここでは、照準の合わせ方を練習しよう。

03 トラヴィスと会話をして魂弾入手

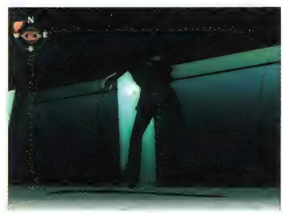
デュプリケータースマイルを倒すと、その先にジャンクションが出現。トラヴィスと会話ができるようになる。ここでは、必ずトラヴィスと話をすること。会話のあと、車のトランクが開き、ぶっちゃけその中から魂弾を入手できるのだ。



トラヴィスは重要な秘密を明かしてくれる。

04 出口前のヘヴンスマイルに注意

駐車場から室内に戻ると、2Fへのジャンクションが出現する。ここは、出口付近のヘヴンスマイルに注意すること。かなり近い場所に出現するので連射して倒すか、素早く腫瘍に狙いをつけなければヤバイ。笑い声が聞こえたら武器を構えてスキャン。この基本が大事。



見通しが悪い場所は要注意だ。

05 フラワースマイルは濃い血がイイ

このエリアには4体のヘヴンスマイルが出現。そのうち1体は、全身黄色のフラワースマイル。フラワースマイルは血液を稼ぐにはとてもイイ敵だが、腫瘍の位置がわかりづらく、一定時間経過すると自爆するのが難点。自爆される前に腫瘍を撃て！自爆そのものは、接近されていなければ脅威ではない。



かなり遠いので、カエデの狙撃が効果的。

06 黄黒ミクロスマイルで人格覚醒

手前に2体のヘヴンスマイルが出現。これらを倒したら、その位置から奥のミクロスマイルを撃ち抜こう。倒せば全人格が覚醒し、体力も回復する。位置が遠いが、通路に入った地点から十分に照準を合わせることができる。カエデならベストだ。無理に近づくと逆に急接近され、閃光自爆を食らう。



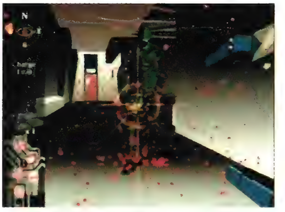
ミクロスマイルで全人格を目覚めさせろ。

07 ランニングスマイルには要注意

初登場のランニングスマイルが角から走ってくる。ランニングスマイルは動きが速く、腫瘍に狙いをつけにくい。カウンターアタックを習得していれば、倒しきれず接近されても自爆を許すことはないが、序盤は腫瘍を狙って血液を稼ぐことよりも、とにかく倒すことを優先しよう。コンやケヴィンなどの連射系や、マスクで焼き尽くすのが安全。

08 死角に潜むヘヴンスマイルを殲滅

このエリアに入ると、すぐ正面にヘヴンスマイルが1体出現。これを排除し先へ進むと、図書室へのルート上に3体のヘヴンスマイルが現れる。この3体、死角に出現するのでかなりヤバイ。ジャンクションで武器を構え、1体ずつ正確に腫瘍を狙っていこう。倒しきれない場合はコンの連射が有効だ。



入口付近におびき出すのも手だ。

09 重要アイテム、ヒートリング入手

図書室に入りジャンクションの左を選択すると2Fのランドリールームにいくことができる。乾燥機の電源を“OFF”に切り替えると、ここでスージーからヒートリングをゲット。今後もさまざまな指輪を入手するが、その場に適したものを装備しなければ効果は発揮しない。また、この先には血液を大量に入手できる赤青ミクロスマイルが出現。動きが素早いので、笑い声の前、廊下に出る直前からカエデの狙撃で狙い撃とう。

10 コヨーテの特殊能力、錠前破り

錠前破りは、盗人と呼ばれるコヨーテの十八番。この扉は、コヨーテでジャンクションを選択するだけで南京錠を開けることができるのだ。ここを抜ければ、次の目的地212号室は目の前だ。扉を開けるとランニングスマイルが急接近してくるので、くれぐれも油断は禁物。



ショートカットコースの開錠など大活躍。

11 謎を解いて微妙な造形物を入手

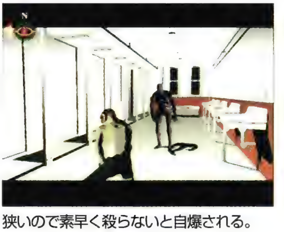
212号室では、5本のロウソクに正しい順番で火を灯すと微妙な造形物をゲットできる。必ずヒートリングを装備すること。また、エアコンのスイッチがあるが、これはフェイク。エアコンをつけるとロウソクの火が消えてしまうので、エアコンのスイッチは切ったままにしておこう。



ロウソクはこの順番で火をつけよう。

12 トイレでは水を流せ！

3Fのトイレでは、ヒートリングを装備してスプリンクラーを選択。タンクに水が溜まったらそれを流そう。トイレにはヘヴンスマイルが1体潜んでいる。スプリンクラーに直行すると必ず自爆されるので、トイレに入ったらすかさずスキャンしてヘヴンスマイルを殺っておけ！



狭いので素早く殺らないと自爆される。

13 2つめの微妙な造形物入手

トイレで流れた水の勢いで、2Fのランドリールームに微妙な造形物が落下する。ランドリールームに戻り、必ずゲットしておくこと。これと212号室で入手した微妙な造形物があれば、いよいよ図書室から先の道を進むことができるのだ。



トイレの水を流すと微妙な造形物が出現。

14 微妙な造形物で書棚のロック解除

2つの微妙な造形物を入手後、図書室に入り右のジャンクションを選択、さらに操作パネルを選ぶと書棚が移動し、通路が現れる。この通路には3体の敵がいるが、その内1体はランニングスマイルだ。まずはランニングスマイルから倒していこう。



1体ずつ、正確に腫瘍を狙い撃ち。

15 マスクを使って壁をブチ抜く

図書室のジャンクション右側の亀裂が入った壁をマスクのグレネードランチャーで破壊すると、隠し部屋が現れる。入ってすぐのところに、血液を大量に入手できるフラワースマイルがいるので、腫瘍を狙い撃とう。ジャンクション左にはトラヴィス、右では鳩書簡が手に入る。ゲーム中にはマスクで破壊可能な壁がたくさん出てくる。コンを使っていると、壁の亀裂から吹き出る風を見ることができるので発見しやすい。

16 カエデで結界を破って魂弾入手

入口の正面にいるツバキスマイルを殺り、直進すると結界に行く手を阻まれる。カエデを使い、壁の前で特殊能力発動。ミザルの力を借りてカエデが結界を解除し、先へ進める。その奥で2つめの魂弾を獲得。カエデの結界解除は試験管を1本消費するので覚えておこう。



リストカットの血しぶきで結界消滅！

17 亀裂の入った壁はマスクの出番

ここもマスクのグレネードで破壊可能だ。ただし、この角からはヘヴンスマイルがゆらりと現れる。出会い頭に衝突して自爆に巻き込まれないよう、必ず壁の手前で待ち受けて処理しよう。この通路は全体的に見通しが悪いので、笑い声には特に注意すること。



目の前にヘヴンスマイル出現!!

18 フラワースマイルの自爆に注意

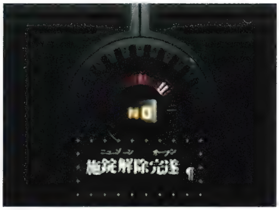
トラヴィスがいるだけだが、物語を理解するためにも彼の話を聞いておきたい。この部屋にはフラワースマイルが1体潜んでいる。血液を溜めるにはとてもイイ敵だが、狭いので手早く殺らないと自爆に巻き込まれる。また、部屋から出るとヘヴンスマイルが1体出現するので油断は禁物。



腫瘍を外してもイイ量の血液が手に入る。

19 カエデで血文字を読みボイラー室へ

ここでもカエデの出番となる。彼女のリストカットは結界を解除するだけではなく、壁に書かれた血文字を吸収し、隠された言葉を読み取ることができるのだ。その言葉は「NO」。血文字を読んだら、マップ北東通路の突き当たりで「NO」を入力。ボイラー室を抜ければ、羈絆門に着く。



ここで「NO」を入力する。

20 異常に速いスピードスマイルを殺れ！

コロシアムの先で待ち受けるスピードスマイルは、その名のとおり猛スピードで接近してくる。腫瘍を撃ち抜けば1発で仕留められるが、狙いをつけるのはかなり難しい。また、カエデの狙撃ではスピードスマイルの動きに追いつけないだろう。まず弾を当てて、倒すことに専念。コンの連射だと、比較的ラクに殺れる。



弾が命中すれば一瞬動きが止まることも！

21 天使&クン・ランとの4連戦

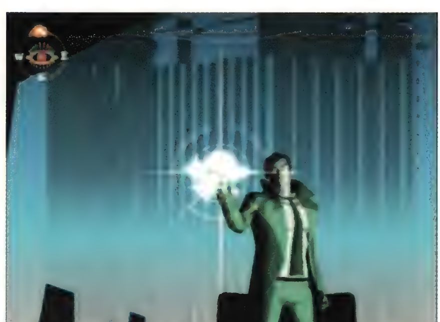
「天使」のボスは、天使、堕天使、クン・ランとの連続バトルになる。初戦は、ハーマン・スミスに強制チェンジ。天使の4枚の羽を撃つだけだ。2戦めが本番。堕天使の指が光ったら火炎放射の合図。時計回りに動き、背中の4つの顔を撃ち抜こう。カエデの狙撃がラクだが、どの人格でも闘える。3戦めは再びハーマンにチェンジ。椅子に座る天使の背後に現われるクン・ランを撃つ。最後の闘いはハーマンのまま、クン・ランの光る右手を撃てばボス戦が終了する。



堕天使の背後に回り込み背中の顔を撃て！



椅子に座る天使を撃ってもノーダメージ。



クン・ランの光る手を正確にスナイプ！



落日

合衆国から日本へ向けて発射されたミサイル200発。
日本の運命は!? カギを握る男トオル・フクシマ
抹殺依頼を受けたキラー7は、料亭フクシマへ。
さらに、暗躍する国際A級諜報員の始末を依頼され、
日本のヤクザ組織「国連会」本部のある
角ビルに潜入するキラー7。
数々のギャンブルトラップを突破し、ターゲットを殺れ!

TARGET : 01 Setting sun 「落日」

懐石料亭“フクシマ”の決戦
Japanese Restaurant “Fukushima”, a decisive battle.

NEWORDER NO.34
トオル・フクシマ総裁抹殺依頼
ORDER: Kill Owner Toru Fukushima.

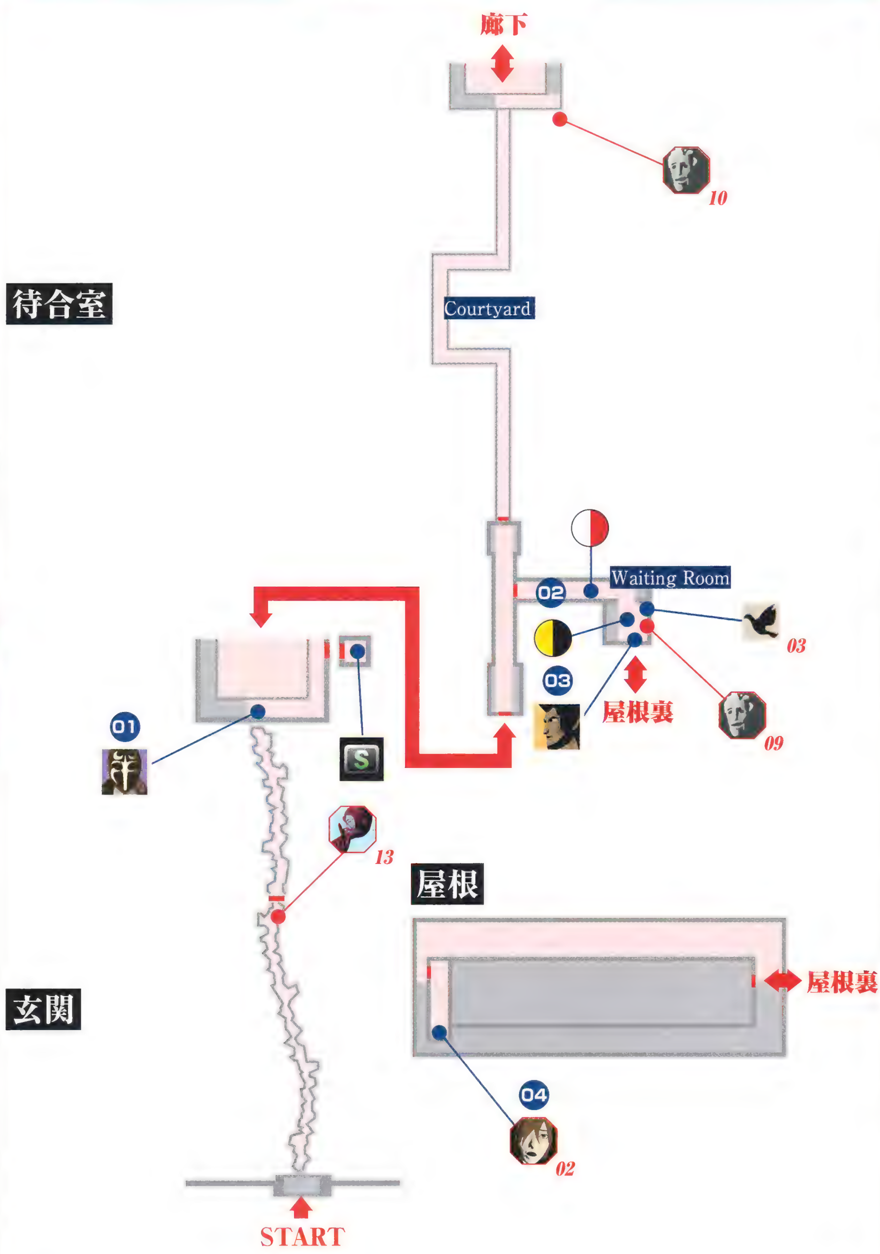
■前半スタート時覚醒人格　ガルシアン／カエデ／コヨーテ／マスク
■血清作成上限数　36

国際情報交流法治区“角ビル”の騒乱
Turmoil at the “Kaku” building,
International Information Exchange Government Ward.

NEWORDER NO.35
諜報員ジャン・デポール抹殺依頼
ORDER: Erase agent Jean Depaul from existence.

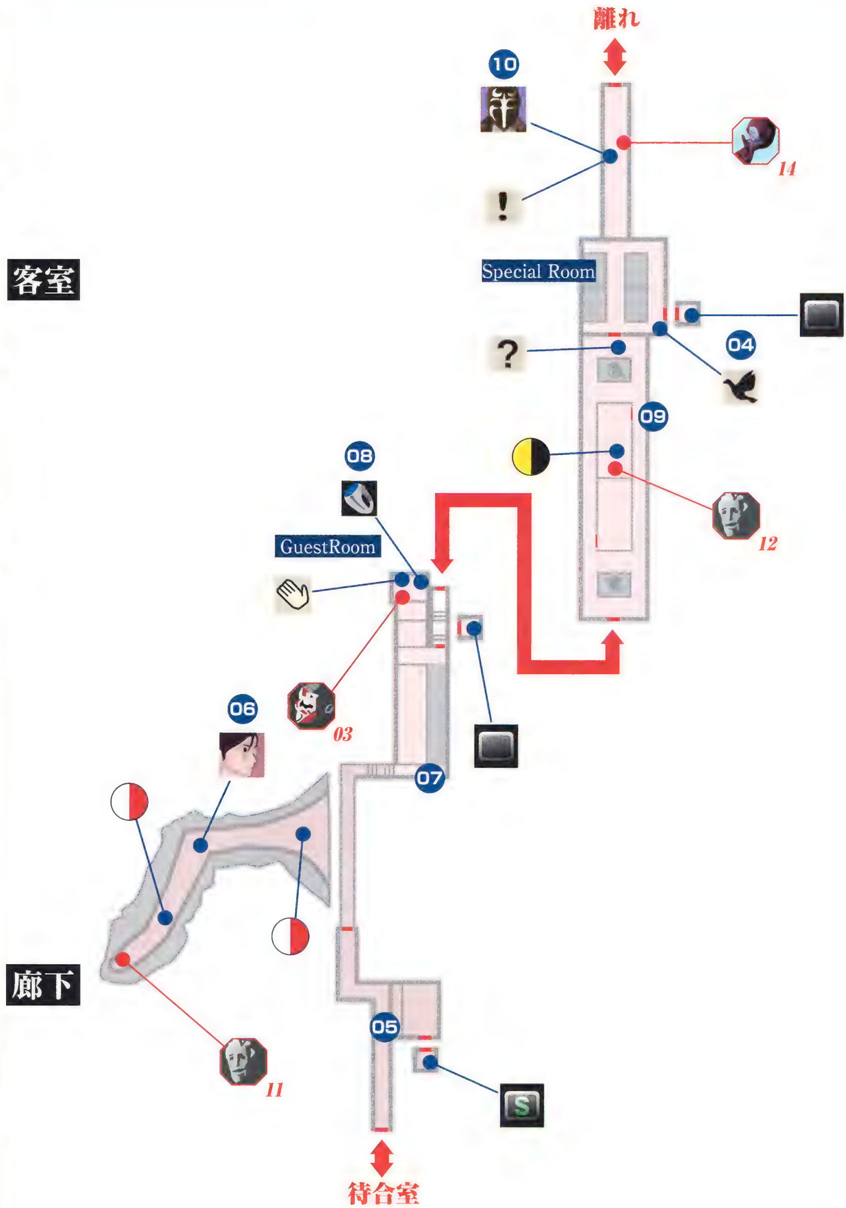
■後半スタート時覚醒人格　ガルシアン／ケヴィン／コヨーテ／マスク
■血清作成上限数　40

懐石料亭フクシマ



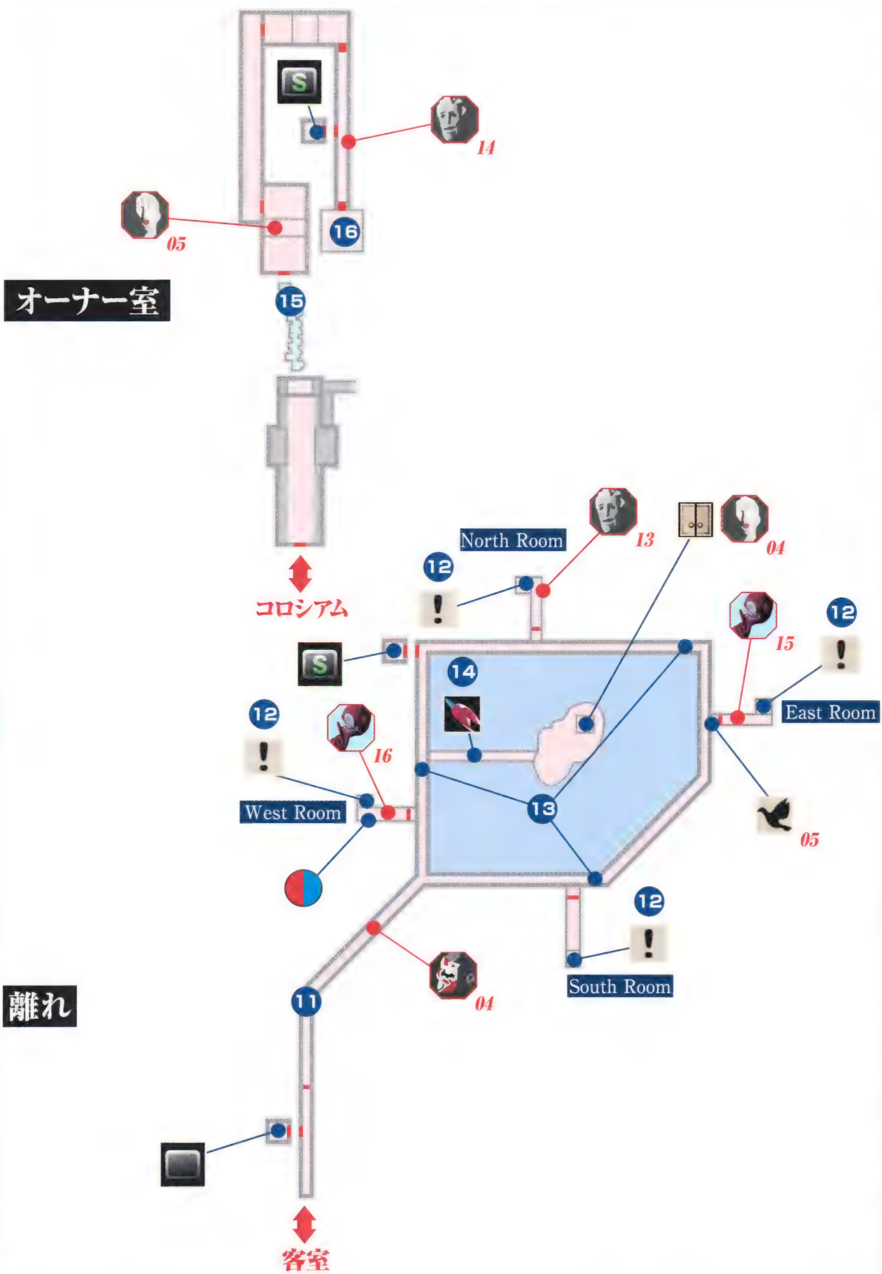
廊下
10
待合室
Courtyard
Waiting Room
02
03
03
屋根裏
09
01
S
13
屋根
屋根裏
玄関
04
02
START

懐石料亭フクシマ



離れ
10
14
客室
Special Room
04
09
08
GuestRoom
12
06
03
07
廊下
05
11
待合室

懐石料亭フクシマ


オーナー室
14
05
16
15
コロシアム
North Room
13
04
12
East Room
15
16
West Room
05
South Room
11
04
離れ
客室



01 マスクのヘッドバットが道を開く

スタート直後の人格は、マスク。マスクだと血液を集めることができないので、まずはコヨーテかカエデにチェンジして2体のヘヴンスマイルを片づけよう。料亭フクシマの玄関先についたら、マスクの出番だ。ジャンクションで、デンと構える巨大な岩を選択すれば、マスクの豪快なヘッドバットが炸裂！　岩は粉々に砕け散り、建物に入ることができるようになる。

02 ヘヴンスマイル無限出現ポイント

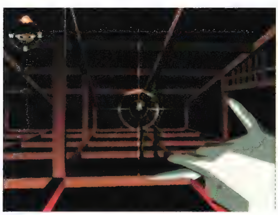
この短い廊下には、ヘヴンスマイルが無限に出現する。血液を溜めるにはもってこい。入口付近に陣取り、最大2体ずつ現れるヘヴンスマイルを殺っていこう。また、奥の部屋には黄黒ミクロスマイルがいる。部屋に飛び込むと閃光自爆されるので、部屋に近づき、廊下入口まで誘い出して始末。



廊下入口付近で闘うのが安全だ。

03 コヨーテのジャンプで屋根裏へ

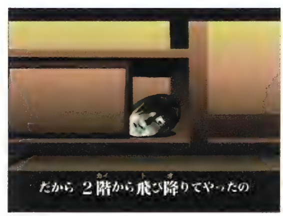
奥の部屋の突き当たりでは、コヨーテにチェンジして特殊能力を発動。超人的な跳躍力で屋根裏へ飛び移ることができる。屋根裏にはヘヴンスマイルが1体潜んでいるので、着地したらすかさず武器を構え、スキャンすること。狭いので迅速に殺りたい。



屋根裏では素早く敵を殺る！

04 屋根を走りウォーターリング入手

屋根裏から屋根に出て走り続けると、別の部屋に入ることができる。そこでウォーターリングを手に入れる。リングをくれるのは、もちろんスージーだ。彼女のぶっ飛んだ話も堪能しておきたい。屋根裏に戻るとヘヴンスマイルが1体待ち構えている。距離が近いので、手早く殺れ！



第2の指輪をスージーから必ずゲット。

05 ヘッドボムスマイルは頭を撃て

ここで、ヘッドボムスマイルが初登場。頭部が弱点だが、カバーとなる拘束具が開いている時に命中させないと自爆してしまう。自爆ダメージは広範囲に及ぶので、接近された場合は確実に拘束具が開いた状態の頭部を狙おう。見通しの悪い廊下奥にも待ち構えているので、入口付近におびき出して片づけるのが安全だ。



わざと自爆させ一網打尽にするもよし。

06 ダンでデュプリケーターを殺る

庭におりると、ツバキスマイルと2体のヘヴンスマイルがいる。その奥には結界があるので、カエデを使って結界を破ろう。さらに進むと、再びツバキスマイルが現われ、デュプリケータースマイルも登場。ヘヴンスマイルが無限増殖するので、コツコツ血液を溜めることもできる。デュプリケータースマイルを殺れるのは、もちろんダンだけだ。最深部ではトラヴィスの話を聞くことができる。ここはゲーム進行上の必須エリアではない。

07 スパイラルスマイルで血液収集

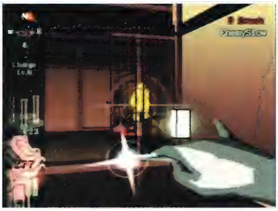
階段をのぼると大広間に出る。スパイラルスマイルの初登場だ。手毬仕様のこのHSは笑い声の他に、チリンチリンと鈴のような音を出すのが特徴。球体に顔はついているが、緑のピエロデザインのある顔が弱点。動きは緩慢なので、弱点の顔が狙える位置にきたら撃ち抜こう。ラクに殺れるわりに血液が大量に手に入る、イイ敵である。エリアチェンジすると再発生するので、ここで血液収集に粘るのもオススメだ。



動きが鈍いので顔をラクラク狙い撃ち。

08 微妙な造形物を必ずゲット

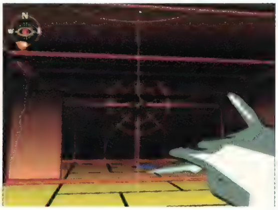
ウォーターリングを装備して、この部屋にある花瓶に近づくと、花瓶に水が湧き、枯れた花が蘇る。背後の掛け軸の色が変わるので、調べると微妙な造形物を入手できる。この部屋で行動中、通路付近には新たなスパイラルスマイルが出現してくるので、通路に戻る時は、激突しないよう慎重に。



部屋入口のフラワースマイルにも注意。

09 立ち塞がるヘッドボムを排除

大広間から階段をおりると客室だ。仁王像を左にいくとヘッドボムスマイルが2体。直進するとヘヴンスマイルとヘッドボムスマイルが現れる。血清を作らないなら左通路のヘッドボムスマイル2体は無視。直進し2体のHSが出てきた部屋には、黄黒ミクロスマイルがいる。必要に応じて対処して、先に進もう。



ミクロを狙う位置は入口を入ったところ。

10 マスクのスープレックスが炸裂!

またしてもマスクの出番だ。マスクを使って燃え落ちた瓦礫に向かうと、強烈なスープレックスで、瓦礫を一掃してくれる。そのままキッチンでデボールとのイベントが発生。コックに化けたデボールと、ベビーフェイスのマスクのやりとりが熱い。このイベントのあと、新しいジャンクションが出現して先に進むことができるようになる。

11 天井のアナザースマイルは瞬殺!

池を囲む回廊エリアに入ると、天井にしがみつくアナザースマイルが登場。弾が命中すると落下し、その後高速接近してくるやっかいな敵だ。天井にいる間に腫瘍を撃ち抜きたい。接近された場合、正確に腫瘍に狙いが定まらないなら、連射してとにかく殺ってしまうのが安全だ。



天井から獲物を狙うアナザースマイル。

⑫ 4部屋の謎を解いて橋を架けろ!

マップ中央にある羈絆門に入るために、このエリアでは東西南北4つの部屋のトリックの謎を解かなければならない。エリアの入口近くにはヒントの看板があり、さらにユニオンからもヒントを聞くことができるが、それでも何をしたらいいか迷うところ。ここでは、各部屋に入り、それぞれの部屋と同じ方角の四聖獣の襖を閉めるのが正解。法則さえわかれば頭を悩ませることはない。四聖獣は、南の部屋で南の間の朱雀、東の部屋で東の間の青龍、北の部屋で北の間の玄武、西の部屋で西の間の白虎。部屋の回り方は自由だが、西の部屋の前が橋の入口になるので、南、東、北、西の順番で回ると効率がイイ。各部屋には、アナザースマイル、ミクロスマイルなどが出現する。内部は狭く、接近されると連続で自爆に巻き込まれる恐れもある。正確な腫瘍撃ちか連射で素早く殺ろう。

すべての襖を閉め終わると、中央の島に橋が架かる。島の建物に入ると、羈絆門だ。

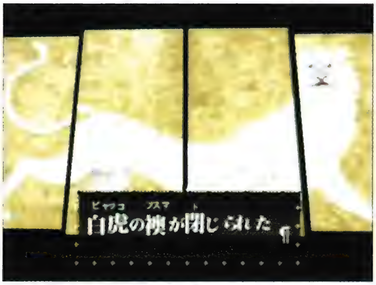


Black Warrier



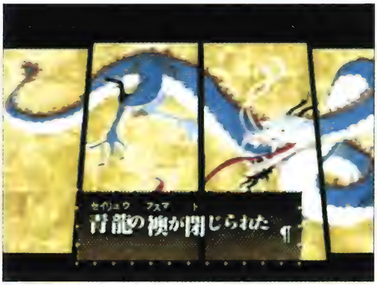
北の部屋では玄武の襖を閉める。

White Tiger

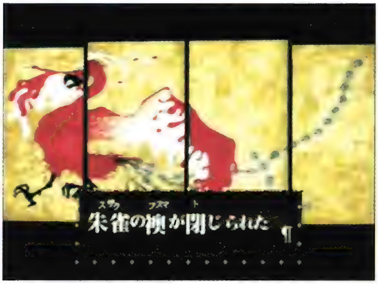


西の部屋で閉めるのは白虎の襖。

Azure Dragon



東の部屋では青龍の襖を閉める。



Red Phoenix

南の部屋では朱雀の襖を閉める。

13 長い回廊の敵にも要注意

各部屋を繋ぐ回廊にも、敵は出現する。ただし、出現するのは部屋から出た時だけ。部屋から出ると必ず笑い声が聞こえるので、移動せずに周囲をスキャンして敵を見つけよう。曲がり角や後方から接近するランニングスマイルは要注意だ。南の部屋を出たところでは、かなり近いところにヘヴンスマイルが出現するので、敵が少ないとはいえ決して気は抜けない。

14 橋の中央で魂弾を忘れず回収

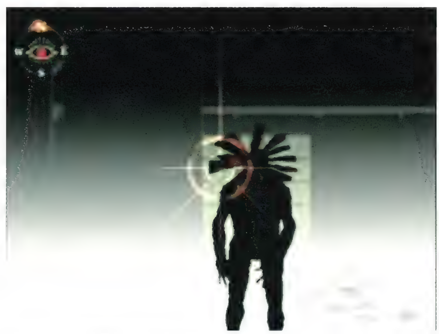
島に橋が架かる時、橋の中央に魂弾が落ちる。羈絆門に入るための必須アイテムなので、必ず回収しておこう。料亭フクシマで見つけられる魂弾は、ここで入手できるひとつだけだ。羈絆門を抜ければ、新手のHS戦と、ボス戦が待っている。



謎を解いて重要アイテム魂弾をゲット。

15 ファントムスマイルは腫瘍だけ撃て

HSの弱点のひとつが腫瘍だ。ファントムスマイルは、この腫瘍が肥大化しているのが特徴。そして、腫瘍以外に弾が当たると、瞬間移動で急接近し自爆してしまう。瞬間移動直後にカウンターアタックがタイミングよく決まることもあるが、構え戻りの早いコンでも狙って出すのは至難の技。確実に腫瘍を撃ち抜こう。通常の移動速度は鈍いので、どの人格でも腫瘍を撃つことはできる。安全を期すなら、カエデの狙撃でケリをつけよう。



肥大している頭部を正確に狙って殺れ！

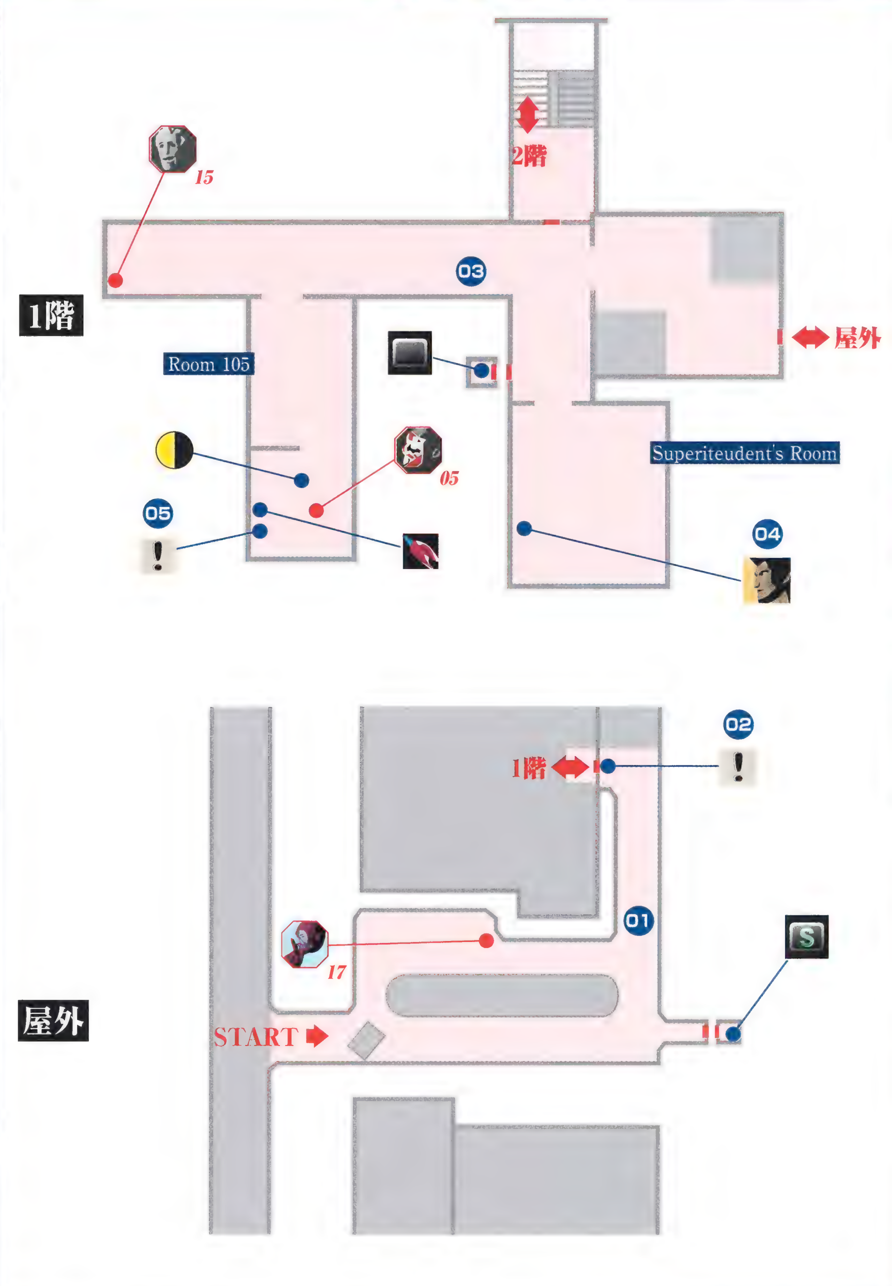
16 連射がカギを握るキスギ戦

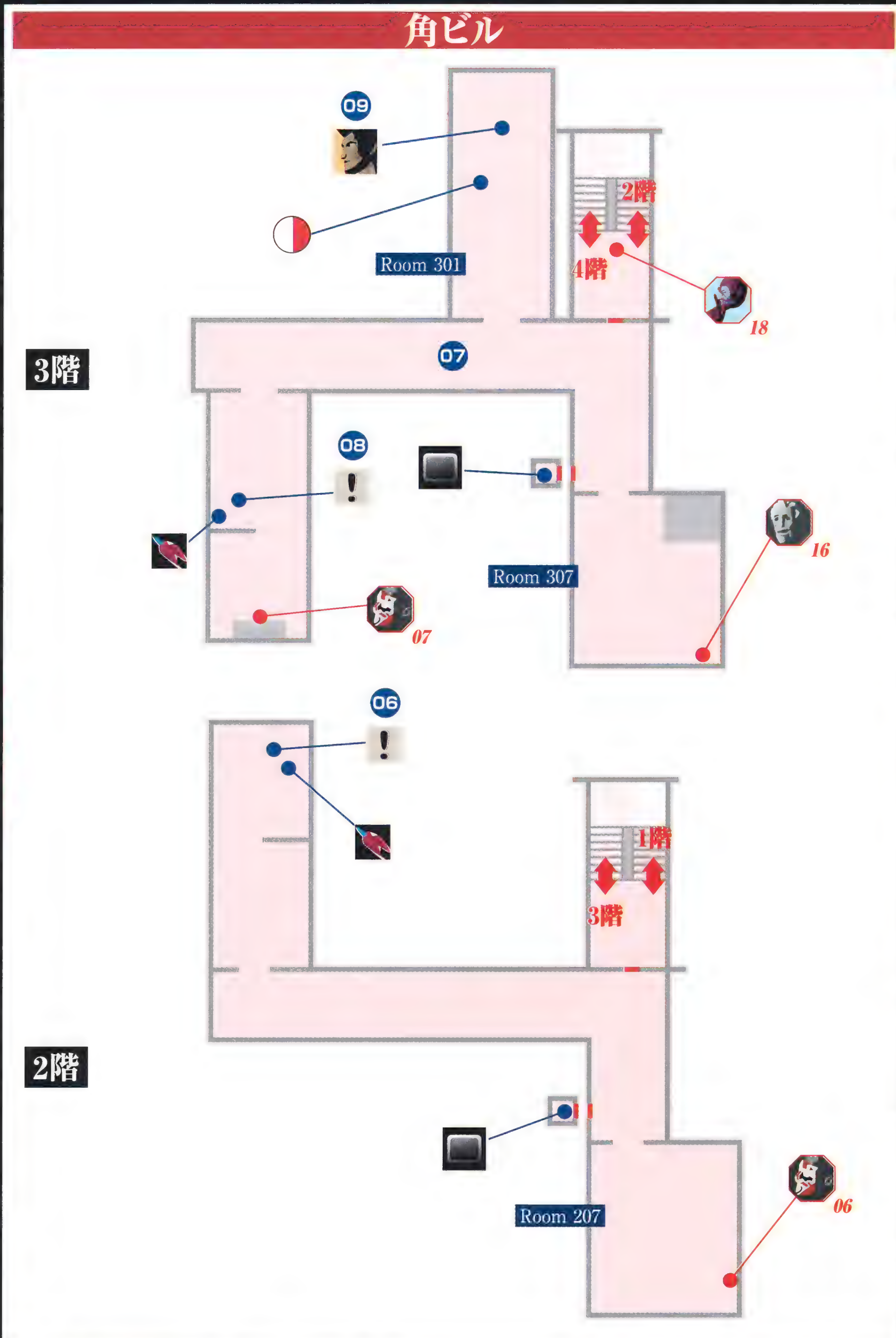
キスギとのボス戦は、1分間に弾を相手に多く命中させたほうが勝ち。したがって、使う人格は連射系のコンかケヴィンがオススメ。特にケヴィンはリロードがなく、照準のブレも少ないのでキスギ戦には一番向いている人格だ。キスギの胸元、首付近を狙うようにすればのけ反らせることもでき、圧勝できるだろう。戦闘前にマスクに強制チェンジするが、これはフェイク。連射のできないマスクでは、キスギにまったく太刀打ちできないので必ず人格をチェンジして挑もう。



何も考えず、ひたすら撃つべし!!

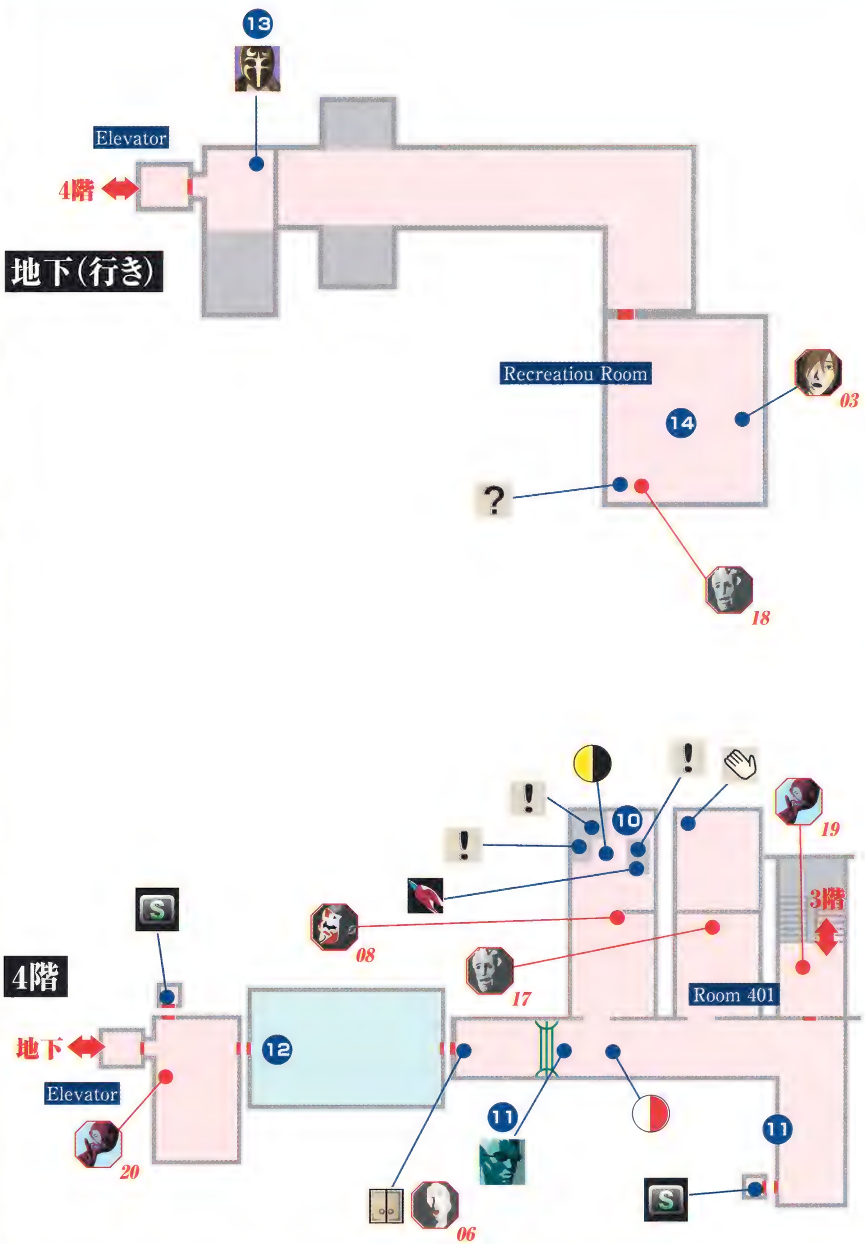
角ビル


1階
2階
15
03
屋外
Room 105
05
Superiteudent's Room
05
04
屋外
1階
02
01
17
START

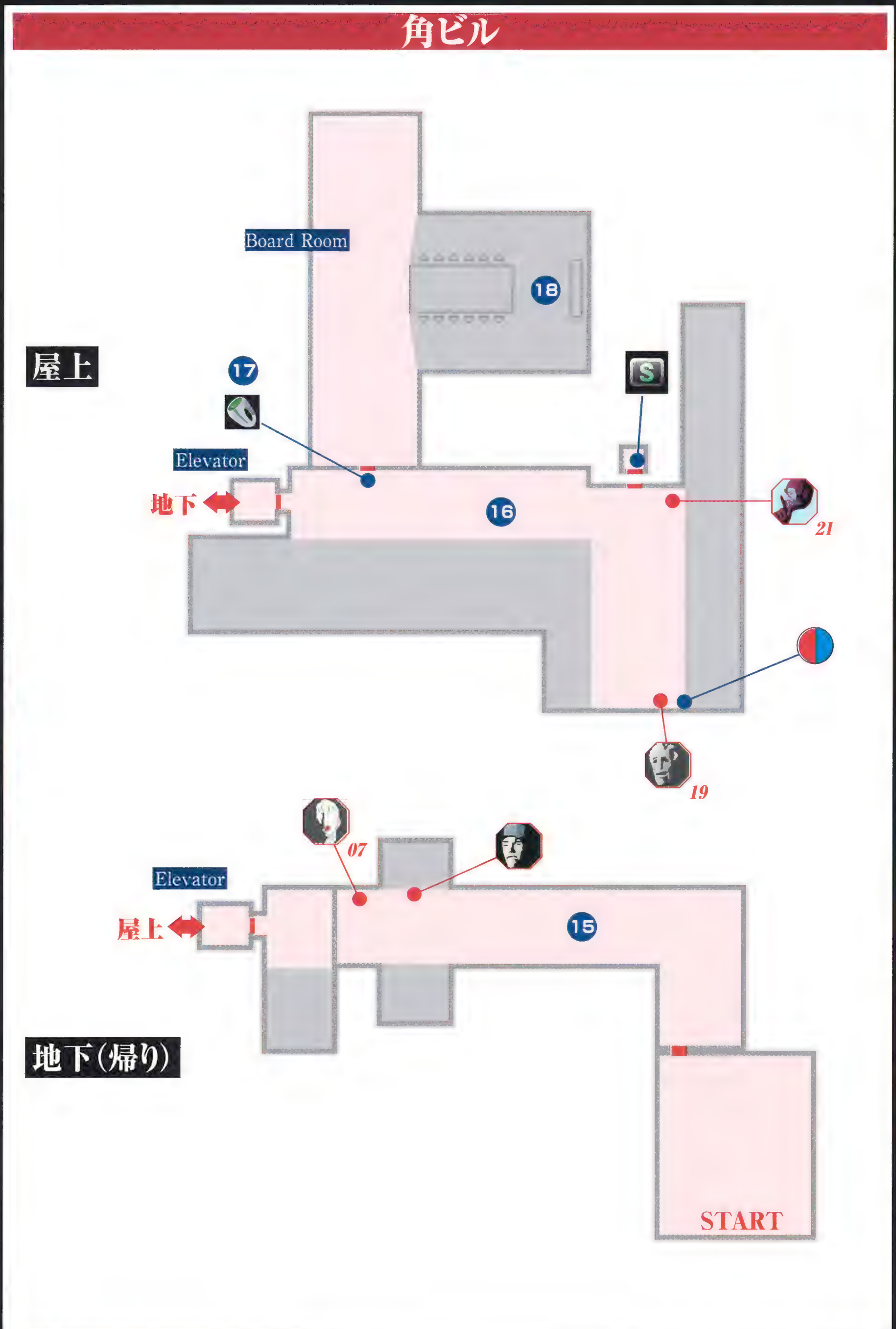

角ビル
09
Room 301
2階
4階
18
3階
07
08
Room 307
16
07
06
1階
3階
2階
Room 207
06

落日

角ビル



TARGETS


角ビル
Board Room
18
屋上
17
S
Elevator
地下
16
21
19
07
Elevator
屋上
15
地下(帰り)
START



01 空から降るダイビングスマイル

ハーマン部屋から角ビル入口に向かうルートには、ダイビングスマイルが無限に出現する。全人格を覚醒させるために殺りまくってもいいが、角ビル1Fには黄黒ミクロスマイルがいるので、ここで無理に粘る必要はない。ダイビングスマイルは、笑い声とともに地上に落下し、その後接近してくる。落下地点が近いと、衝突や倒しきれずに自爆という事態もありうるので慎重に進もう。

02 自動販売機を操作して角ビル内へ

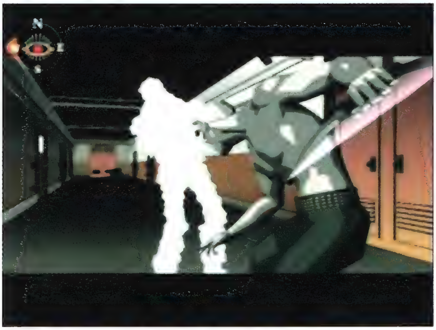
自動販売機でドリンクを3つ選択。エリアのスタート地点にある車にBTJ、CSC、WTSという落書きがある。それぞれBloody Tomato Juice、Creamy Southern Coffee、Wild vegetable Tempura Soupのドリンクの頭文字。自動販売機でこれらのドリンクを選べば、自動販売機がスライドして角ビルに入れるようになるのだ。



ドリンクの頭文字は大文字なので一目瞭然。

03 ポイズンスマイルは腫瘍を狙え!

角ビルから登場するポイズンスマイルは、腫瘍以外を撃ってもノーダメージで、マスクのグレネードでさえまったく効かない。血を撒き散らして倒れても、すぐに起きあがってくるしぶとさだ。ポイズンスマイルを倒すには、ダンの魔弾か、腫瘍を確実に撃ち抜くしか方法はない。かなり多目の血液が手に入るので、できるなら腫瘍狙いで殺りたい。また、ここに現れるポイズンスマイルのうしろにはアナザースマイルがいるので、こちらにも油断しないように。



ヤバイ時はカウンターアタックで。

04 イカサマスイッチをOFFにする

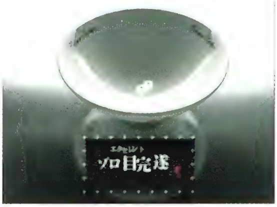
この部屋の右手にあるコントロールパネルは、105号室でおこなわれるチンチロリンのイカサマスイッチだ。コヨーテを使って奥のキャビネットを開け、スイッチをOFFにしよう。部屋にはヘヴンスマイルが1体いるので、部屋に入ったら先に殺っておくこと。



これでイカサママシンが停止する。

05 チンチロリンに勝って魂弾入手

105号室に入る際は、廊下に出てくるヘヴンスマイルと、奥の部屋の黄黒ミクロスマイルに注意。この2体を殺ったら、奥の部屋でチンチロリンに挑もう。これは、イカサマなしのガチンコ勝負。ピンぞろ（1と1）が出るまで、何回も挑戦だ。勝てば、ひとつめの魂弾をゲット！



勝負は完全にランダムなのだ。

06 ポーカー勝負で魂弾ゲット

2Fにあがったら、まずは通路に立ち塞がるポイズンスマイルとアナザースマイルを始末。奥の部屋にもポイズンスマイルが1体いるので、これを殺り、奥のテーブルでポーカーを選択しよう。テーブル上のカードから9を選べば、ロイヤルストレートフラッシュが完成！ 2つめの魂弾を入手できる。



9を抜くだけなので、非常に簡単。

07 マザースマイルにはダンの出番

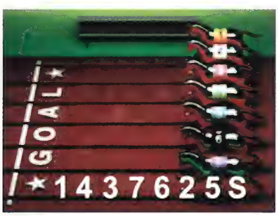
3Fにはマザースマイルが登場。ヘヴンスマイルを無限に増殖させる、歩くデュプリケーターだ。ダンの魔弾で赤いコアを撃ち抜いて始末しよう。また、通路に出すぎると右手の部屋のデュプリケータースマイルからも卵が転がってくるので、血液集めのために粘らず、手早く殺ってしまった方が安全だ。



移動するので狙いは正確に！

08 競馬の全着順を当て魂弾入手！

奥の部屋のポイズンスマイルを始末したら、競馬の全着順を予想する。着順は307号室のポスターに書かれているとおり、1437625。これを入力すればOKだ。レース終了後、3つめの魂弾が手に入る。



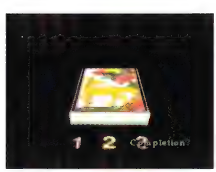
全6頭立てレース。正解は1437625。

09 コヨーテで微妙な造形物入手

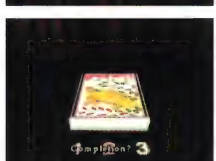
入口右手の部屋にはツバキスマイルがいるので、素早く処理。その奥にはデュプリケータースマイルがいる。卵を2個ずつ産むので、ダンの魔弾で一気に殺ってしまおう。ここは天井が崩れており、コヨーテのジャンプで4Fにのぼることができる。そこで微妙な造形物をゲット。4Fの壁は壊れているので、階段で4Fにあがるルートからはこの部屋に到達できない。忘れずに微妙な造形物を取得しておくこと。

10 猪鹿蝶の絵合わせで魂弾ゲット

4FはまさにHSの巣窟。通路のポイズンスマイルを殺っても、正面にはツバキスマイル、右手奥の部屋にはさらなるポイズンスマイル、ランニングスマイル、黄黒ミクロスマイルが潜んでいるので、探索は慎重に進めよう。ここでの目的のひとつは、花札の絵合わせで4つめの魂弾を入手することだ。通路に張ってあるポスターをヒントに、正しい組み合わせを選択しよう。





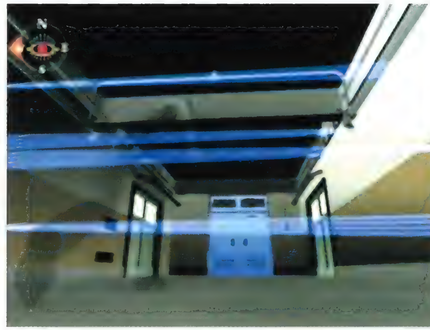


紅葉に鹿、牡丹に蝶、萩に猪。花札の基本である。

11 セキュリティは透明化ケヴィンで



魂弾が4つ揃ったら、エリア奥の出口から抜けて羈絆門へ。だが、通路にはセキュリティがあり、普通に通過すると警報が鳴り出口が封鎖されてしまう。ここはケヴィンの透明化を使って通り抜けよう。INVISIBLE（透明化）レベルが0でも15秒間は姿を消せるので、焦る必要はない。



ケヴィンの透明化を使えば、戦闘をしなくても羈絆門へいける。

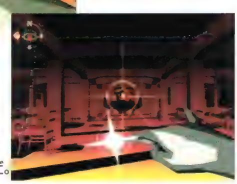
---

12 バックスマイルは背中を撃て！

バックスマイルは、左右どちらかの腕や羽を連続して撃つとクルリとうしろを向く。背中には大きな腫瘍があるので、そこを狙い撃てば殺ることができる。SPEED（攻撃速度）とWAVER（照準精度）レベルが低い人格だと、うしろを向かせることが難しい。そんな時は、照準がブレにくいケヴィンの連射が有効だ。うしろを向かせてしまえば、腫瘍は大きいので狙いはつけやすい。正面に向き直る前に撃ち抜こう！



腕や肩、羽のあたりを狙い撃つ。

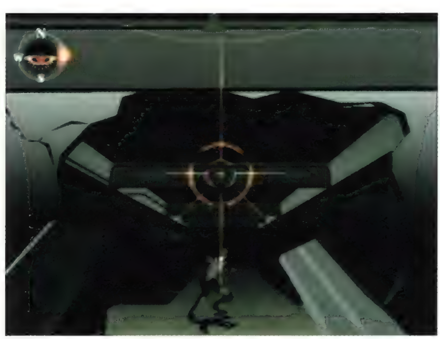


大きな腫瘍にトドメを刺すのだ。

---

13 マスクとデポール因縁の勝負

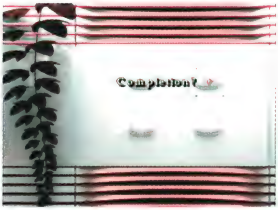
エレベーターで地下におりると、目の前にヒビ割れた壁がある。マスクでこの壁をぶち破ると、デポール戦だ！　デポールはマスクでしか殺れない。グレネードを撃ち、壁を破壊した状態からスタートするので、最初に必ずリロードすべし。そして、狙うのはデポールではなく、彼の頭上の天上付近。コンクリートに亀裂が入っている部分があるので、そこを撃ち、コンクリートの塊をデポールに落とせば勝利だ。破壊できるのは全部で3カ所。左右にすばしこく移動するデポールが画面中央でこちらに狙いをつけた時、真ん中のコンクリートをぶち壊そう！



中央のコンクリートが狙いめなのだ！

14 リング入手&スイッチ切り替え

デポール戦のあと、このエリアには敵は出現しない。奥のレクリエーションルームをめざそう。ここではスージーが登場、ウインドリングを入手できる。また、コントロールパネルを微妙な造形物で開き、エレベーターで屋上にいけるようにスイッチを切り替えておくことも忘れずに。



UPを選択すればエレベーターは屋上へ。

15 帰りの通路には敵が出現!

エレベーターへの戻り道には、敵が出現する。しかもポイズンスマイルとアナザースマイルという強力タッグ。まず、最初の曲がり角からゆらりと現れるポイズンスマイルに注意。勢い込んで曲がると、衝突自爆の憂き目に。さらにエレベーター入口付近には、ポイズンスマイルとアナザースマイルが2体ずつ待ち構えている。



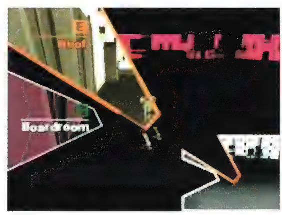
移動が遅いポイズンから先に殲滅しよう。

16 ダイビングスマイルが無限出現

角ビル屋上には、ダイビングスマイルが無限に出現する。また、大量の血液を持つ赤青ミクロスマイルも1体いる。ボス戦前に血液を集めたいなら、存分に殺りまくろう。セルティック、料亭フクシマで血清をマックス(累積69本)まで作っていたとしても、角ビルではさらに40本(累積109本)の血清を作ることができる。「雲男」に持ち越すこともできるが、ボス戦に備え、カエデのPOWER(攻撃力)とWAVERを強化しておくことをオススメする。

17 ウインドリングを装備しボス戦へ

屋上でウインドリングを装備した状態で、ジャンクションのカーテンを選択すると、隠されていた扉が現われ、一気にボス戦に突入する。あと戻りできないので、血液稼ぎやハーマン部屋でのセーブなどは、忘れずにすませておこう。



準備が整っていないならRoofを選択。

18 クララ&キバをカエデで狙撃

待ち受けるのは2人のボス。向かって右がクララ、左がキバだ。ここはカエデの狙撃が決め手になる。まず、テーブルの右端に立ち、2人が投げる脳味噌を十分引きつけてからテーブル左端に移動。クララのネクタイを狙撃し、キバがネクタイを直しにきたところでキバの割れた頭部から覗く脳を撃て! これを繰り返してキバを殺ったら、そのままテーブル左端で待機。クララが投げる脳味噌を引きつけてから、テーブル右端に移動。クララが数秒間下を向き、脳が見えるので冷静に狙撃するのだ。飛んでくる脳味噌は、こちらをホーミングしてくる。じっくりと引きつけてから当たらない位置に移動しよう。



2人の弱点、むき出しの脳をぶちまけろ!



雲男

テキサスの砂漠の町インターシティに、
巨大企業ファーストライフを起こして
神と崇められるアフロヘアー、アンドレイ・ウルメイダ。
ウルメイダ捜索を依頼されたキラー7は、
信者で溢れるインターシティを駆け抜ける!

TARGET : **02 Cloudsman** 「雲男」

新興理想都市
"ウルメイダインターシティ"の波乱

The trouble with "Ulmeyda InterCity", the ideal city.

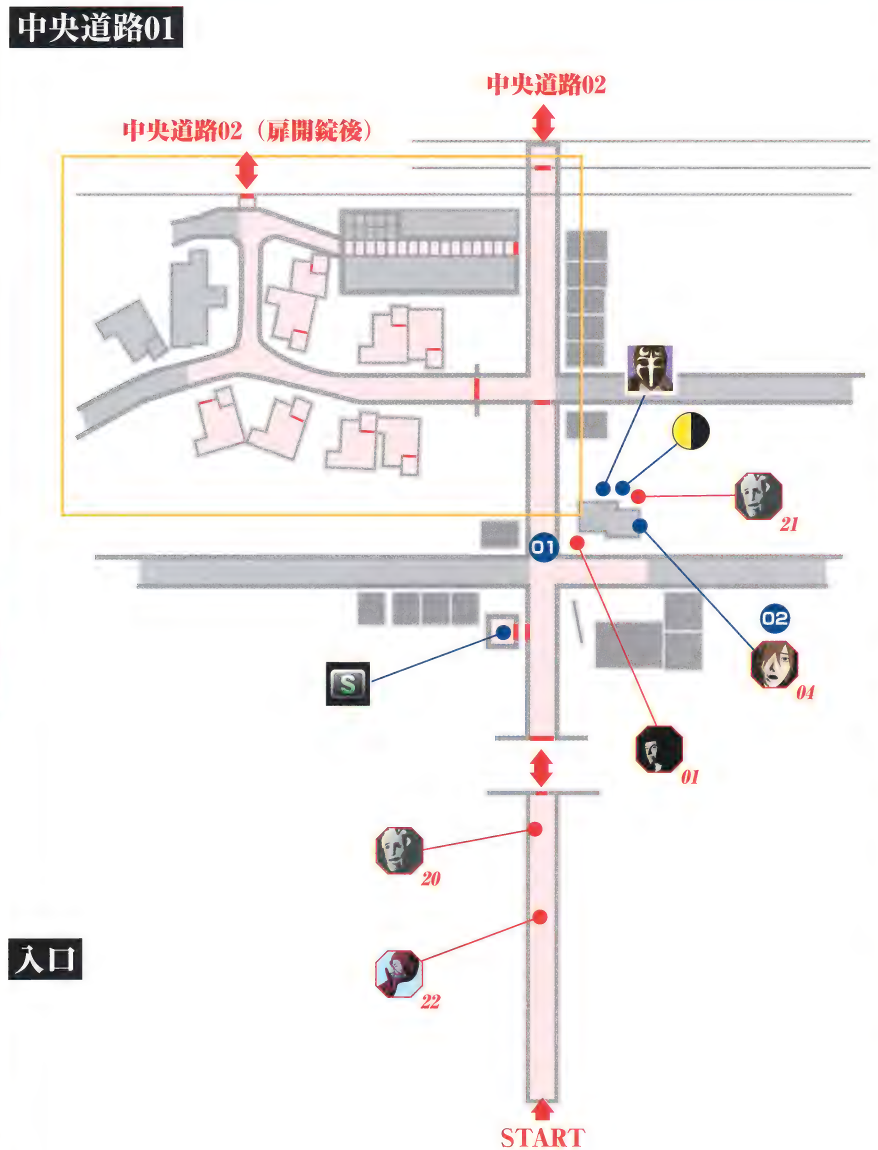
NEWORDER NO.36

起業家アンドレイ・ウルメイダ捜索依頼

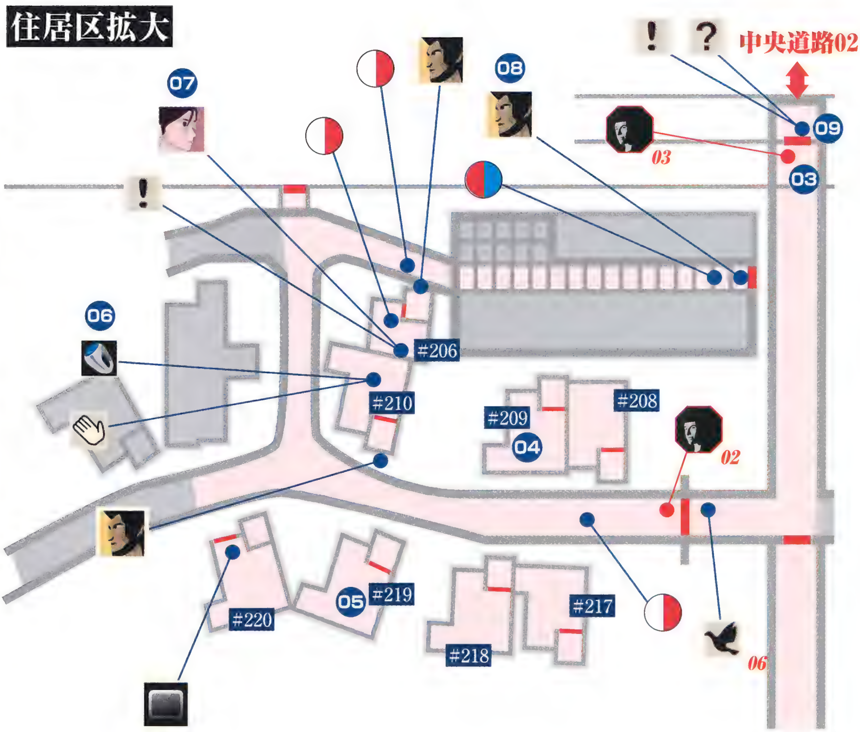
ORDER: Find Andrei Ulmeyda.

■スタート時覚醒人格　ガルシアン／カエデ／コヨーテ／マスク
■血清作成上限数　44

ウルメイダインターシティ



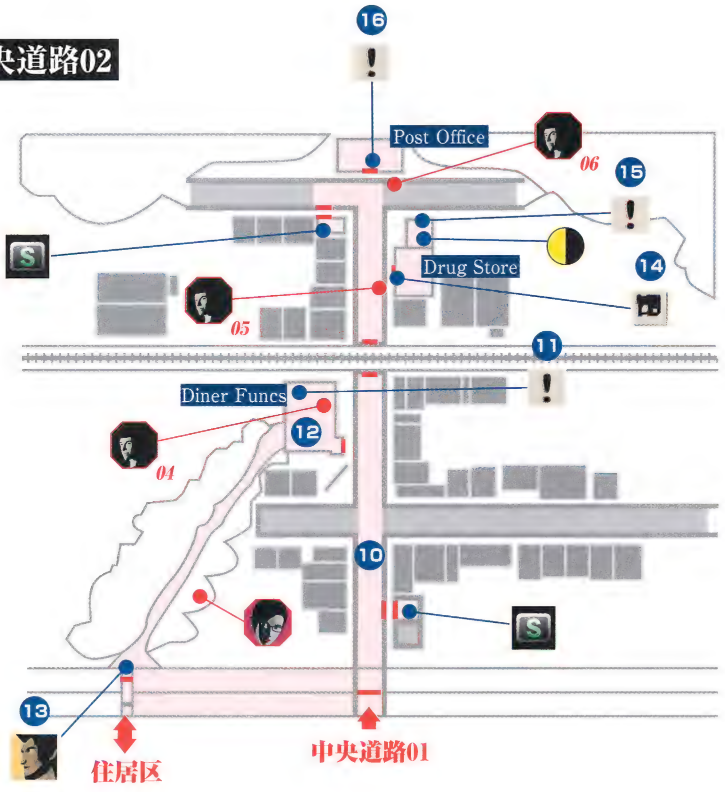
ウルメイダインターシティ



雲男

TARGETS

中央道路02

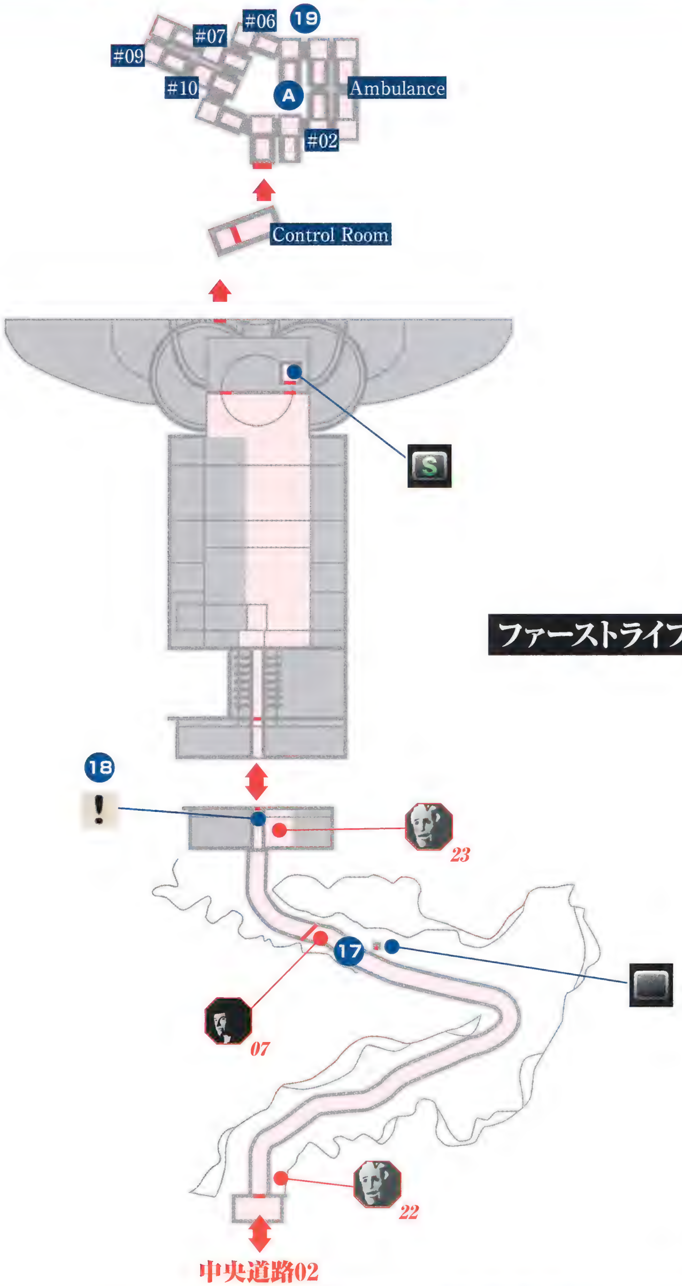

16
Post Office
06
15
Drug Store
14
05
11
Diner Funcs
12
04
10
13
住居区
中央道路01

ウルメイダインターシティ

荒野

ファーストライフ

山道



01 HS無限増殖！ 濃い血稼ぎまくり

ガルシアンからコヨーテに強制チェンジしたら、まずはガソリンスタンド周辺で血液稼ぎ。ヘヴンスマイル、ランニングスマイル、そして新顔のウルメイダスマイルと次々出現してくるので、ここだけでかなりの血液が溜まる。特にウルメイダスマイルは、弱点がTシャツなので的が大きくて狙いやすい。ウルメイダスマイルからはコインもゲットできる。ウルメイダコレクションを収集する時に必要なので、たくさん集めておこう。また、トラヴィスの近くには黄黒ミクロスマイルが現れるので、全人格を一気に覚醒させることもできる。

02 マスクでスタミナリングをゲット

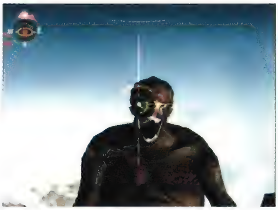
ガソリンスタンドの前まできたら、トレーラーの正面に移動。バンパーに縛りつけられたワイヤーを選ぶジャンクションが現れるので、マスクで選択。するとマスクがトレーラーを引っ張り、ガソリンスタンドのオイルタンクが出現。オイルタンクに向かいそこを調べれば、スージーからスタミナリングをゲットできる。



スタミナリングは今後の必需品になる。

03 ジャイアントスマイルの弱点は眼

ひと際巨大なジャイアントスマイルが登場。倒れ込んで自爆する技が得意だ。弱点は頭部のひとつ眼で、決まれば一撃。遠くにいる場合は、カエデのズームスコープで狙撃。倒れ込みを狙って眼を撃ち抜くのもいいいが、タイミングはシビアなので、倒れ込みを誘ってから逃げるのも得策ではある。


動き出したジャイアントは狙いにくい。

04 スパイラルをカモにしよう

テリーストリートでは、番号表示のある家ならばコヨーテのジャンプでどこでも侵入することができる。209の家にはスパイラルスマイルがいるので、ここで血液を稼ぐことができる。スパイラルスマイルは一度殲滅しても、部屋を出れば再び現れるので、何度でも繰り返し殺れるおいしい敵だ。弱点の顔も狙いやすいので、試験管の血を集めるのに最適。

05 ウルメイダスマイルを殺りまくれ

テリーストリート219の家では、ウルメイダスマイルが大群で押し寄せてくる。この部屋には何もないので無理をして侵入することはないが、血液やコイン集めにはちょうどいい。ここのウルメイダスマイルも、一度部屋を出れば復活しているので、短時間で大量のコインが集まる。


コンやケヴィンなどの速射系が安全だ。

06 ウォーターリングを装備せよ！

住居区入口の鳩書簡にあったヒントの場所が、テリーストリート210の家。侵入したら、まず4体のウルメイダスマイルを殺り、部屋の奥へ進もう。花瓶が置いてあるのでウォーターリングを装備して花瓶を選択すると、花瓶が水で満たされ、微妙な造形物が浮きあがってくる。

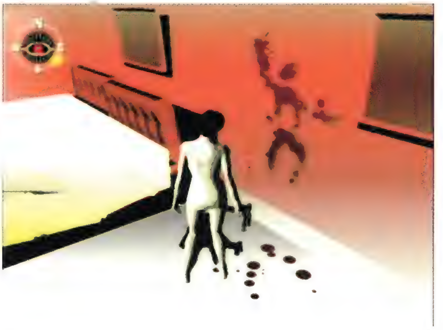


さらに先に進むための必須アイテムだ。

07 ウルメイダコレクションシークレット

テリーストリート206の家では、ウルメイダコレクション⑫（シークレット)が手に入る。部屋に入ったら、まずツバキスマイルを始末。血液がほしいなら、入った場所から一歩も動かずに狙うこと。動くとすぐに逃げられてしまう。その後、ベッド脇の壁に血痕がベットリと付着した場所で、カエデのリストカットで血液吸収。すると、壁からウルメイダコレクションの⑫を発見できるのだ。





ここでカエデにリストカットをさせる。

08 大通りへのショートカット

206の家を背にして東側のジャンクションは、中央道路へのショートカットコースだ。ツバキスマイル、デュプリケータースマイル、そして赤青ミクロスマイルといった、血液を集めるのにイイ敵が出現する。たっぷりと血液を溜め込もう。道の先の扉をコヨーテを使って開錠すると、中央道路ではジャイアントスマイルが待ち構えている。中央道路エリアに入ったら、倒れ込み自爆を食らわないように即座に移動しよう。

09 微妙な造形物でロックを解除

中央道路の北の突き当たりのゲートは、微妙な造形物を所持していればパスワード入力装置が出現する。パスワードは、ガソリンスタンドでトラヴィスが着ていたTシャツの文字HUSTLEだ。これを入力すればゲートが開き、先に進めるようになる。



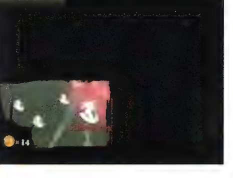
“HUSTLE” でニューゾーンが開く。

10 ジャイアントスマイルの猛攻!

このエリアに入ると、まず3体のジャイアントスマイルが襲ってくる。3体を一気に仕留めるのは、ぶっちゃけキツイ。血液入手をあきらめて、倒れ込み自爆の合間を縫うように駆け抜けよう。コンの高速移動か、ケヴィンの透明化なら比較的ラクに移動することができる。この2人は高速反転ができるので、目前に敵が迫った時に素早く方向転換して振り切ることも可能だ。



ケヴィンの急速ターン。かなり素早く方向転換。



安全のため、スタミナリングは常に装備しよう。

⑪ ガチャガチャに挑戦!!

踏み切り手前にあるダイナーに入って、ジャンクションを北東に移動。するとカウンターの上にToy Dispenser（ガチャガチャ）が置いてある。ここで、ウルメイダコレクションを揃えよう。ウルメイダスマイルを殺って手に入れたコインの数だけチャレンジできる。ここでは、⑫と⑦以外を揃えればOK。ダブりが出たりしてコインがなくなってしまったら、再度ウルメイダスマイルを殺りまくれ！このコレクションが、エリア北端の郵便局に入るカギだ。



まれにシークレットの⑫が出ることがある。

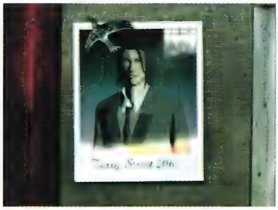
ULMEYDA COLLECTION



⑫ シークレットのヒント



ダイナーのジャンクションを西南西に進んで、写真が飾ってある壁を調べてみよう。そこに「Terry Street 206」と書かれた写真が貼ってある。そう、この場所でウルメイダコレクション⑫が手に入るというヒント写真なのだ。まだ入手していない場合は、ダイナー裏手の扉からテリーストリート206へと急ごう。



写真のすぐそばにある扉が近道。

⑬ テリーストリートへ戻る近道

ダイナーの写真を貼った壁のすぐ近くに扉がある。そこから外に出れば、テリーストリートまでのショートカットコース。途中、キスギの残留思念がたたずんでいるので、彼女の話も聞いておきたいところ。一番奥で、コヨーテを使って鍵を開ければ、テリーストリートと往き来ができるようになり、近道完成。



この道には敵は出現しない。

⑭ ドラッグストア前で写真を見る

ダイナーを出たら北に進み、踏み切りを渡る。さらに北をめざすと右手にドラッグストアが見えてくる。店の前にいるウルメイダ信者のカルトメンバーが「君自身の中に写真がある」と告げる。店の真正面に差しかかるとギター音が鳴るので、サブメニューのアイテム欄にあるウルメイダの写真を調べよう。すると、店内の女性がウルメイダコレクションの最後の⑦のありかを教えてくれる。

⑮ コレクション⑦を手に入れる

ドラッグストア内のイベントが終了すると、店の北側にある倉庫の扉が開く。そこへ向かい（ジャンクション西北西）、ダンボール箱を調べ、⑦を手に入れよう。倉庫内には黄黒ミクロスマイルが飛んでいるので、不用意に突っ込まないように。コレクションをコンプリートさせたら、北側突き当たりにある郵便局をめざす。



最後の1個は、この倉庫でゲット！

⑯ 郵便局を抜けて山道をめざせ

ウルメイダコレクションを12個すべて集めたら、ドラッグストアの北にある郵便局へ。途中、バックスマイルが3体襲ってくるので、冷静に裏返して背中の腫瘍を撃て！　コンやケヴィンでかわすのもイイ。ジャンクションで郵便局を選択すれば、裏口から山道へ抜けることができる。



⑰ 群がるダイビングスマイルを殺れ

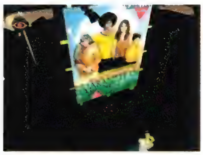
山道に入りトラヴィスと会話。ウルメイダの経営するファーストライフの話を聞いたらひたすら山道を進む。途中でダイビングスマイル2体、ジャイアントスマイル2体を倒し、橋を渡る。ハーマン部屋を通過し、カルトメンバーに近づくとダイビングスマイルが計4体落ちてくるので、冷静に近くにいるヤツから殺っていこう。ハーマン部屋に出入りするたびにダイビングスマイルは現れる。ボス戦はもうすぐ。血液を溜めて、それぞれの人格をレベルアップしておこう。

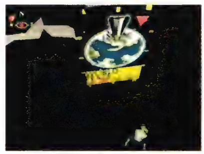
18 3択クイズを全問正解でロック解除

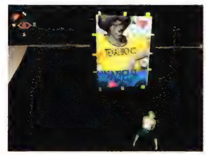
山道を進むと、左手にポスターが7枚並んでいる。これらのポスター自体が、突き当たりで出題されるクイズのヒント。ポスターをよく見て、問題に答えよう。質問は右に示した通り。全問正解すると「会長忠誠心心理分析合格」と表示され、ウルメイダの経営するファーストライフへの道が開かれる。先に進みジャンクションでGuard's Roomを選択。さらにバックスマイルたちを殺って進めばウルメイダ戦だ。

(問題)
① 「GUARANTEE OF HAPPINESS」ポスターで、ウルメイダ様が救済しているのは何人？（答：3人）
② 「WORLD PEACE」ポスターに写っていた大陸の数は？（答：4）
③ 「FINANCIAL REFORM」ポスターで、ウルメイダ様のアフロの色は？（答：紫）
④ ウルメイダが着ているTシャツの文字はどれ？（答：TEXAS BRONCO）
⑤ ULMEYDAが、URMEYDAになっているポスターはどれ？（答：PERFECT CITY）
⑥ 今何問目？（答：6問目）
⑦ 「MORE RELAXED WAY OF LIFE」ポスターにて、会長が着ている洋服は？（答：スーツ）

インターシティ山道の看板

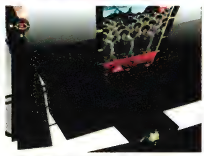

GUARANTEE OF HAPPINESS

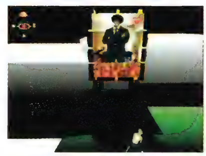

WORLD PEACE


FINANCIAL REFORM


HUMAN RESOURCE DEVELOPMENT

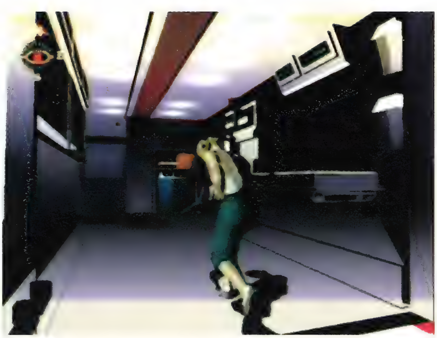

PERFECT CITY

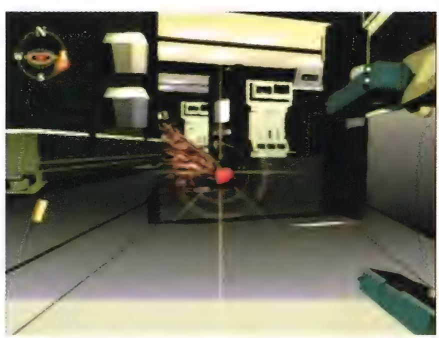

POWERFUL SOCIETY


MORE RELAXED WAY OF LIFE

19 背後を取ってアフロを撃て！

ウルメイダはマップⒶ地点に現れ、移動を始める。頭から分離したアフロが弱点で、命中すれば1発で殺ることができる。だが、アフロは8の字を描くように浮遊しているので、狙いをつけるのがかなり厄介だ。また、正面から狙うこともできるが、攻撃を受けやすく、体力の低い人格だとヤバイ。救急車が円を形成しているので、戦闘が始まったらまずは左右どちらかに移動して周回し、できるだけウルメイダの背後を取るようにしたい。ウルメイダを発見しても、アフロを狙える位置ではなかったり、攻撃を受けそうな場合は反転して逆側を周れ！　アフロを視界に捉えたら、いよいよ攻撃だ。ポイントは、8の字の軌道を先読みし、その中心点に狙いをつけておくこと。どの人格でも闘えるが、連射が得意なコンだと、多少狙いがずれても中心点を撃ち抜きやすい。確実にアフロを狙える位置取りができるまで辛抱第一である。


ウルメイダが歩くと床に跡がつく。これを目安に敵の位置を推測！


動き回るアフロに1発お見舞いしてやれ！



邂逅

遊園地“イシザカランド”で多発する幼児誘拐事件。
背後にはHSに使われる臓器組織が暗躍していた。
しかし、組織の一員である銀髪の殺し屋、
カーティス・ブラックバーンの凶行により、
その均衡は崩れ始める。
彼こそが生前のダンの師であり、ダンを葬った男。
カーティスを追いつめ、幼児密売組織を壊滅せよ！

TARGET : **03 Encounter** 「邂逅」

遊園地“ISZKLAND”の悪行

Amusement part “ISZK LAND”, villainy.

NEWORDER NO.37
同業者カーティス・ブラックバーン暗殺依頼
ORDER: Assassinate Curtis Blackburn, assassin.

■前半スタート時覚醒人格　ガルシアン／コヨーテ／コン／マスク
■血清作成上限数　48

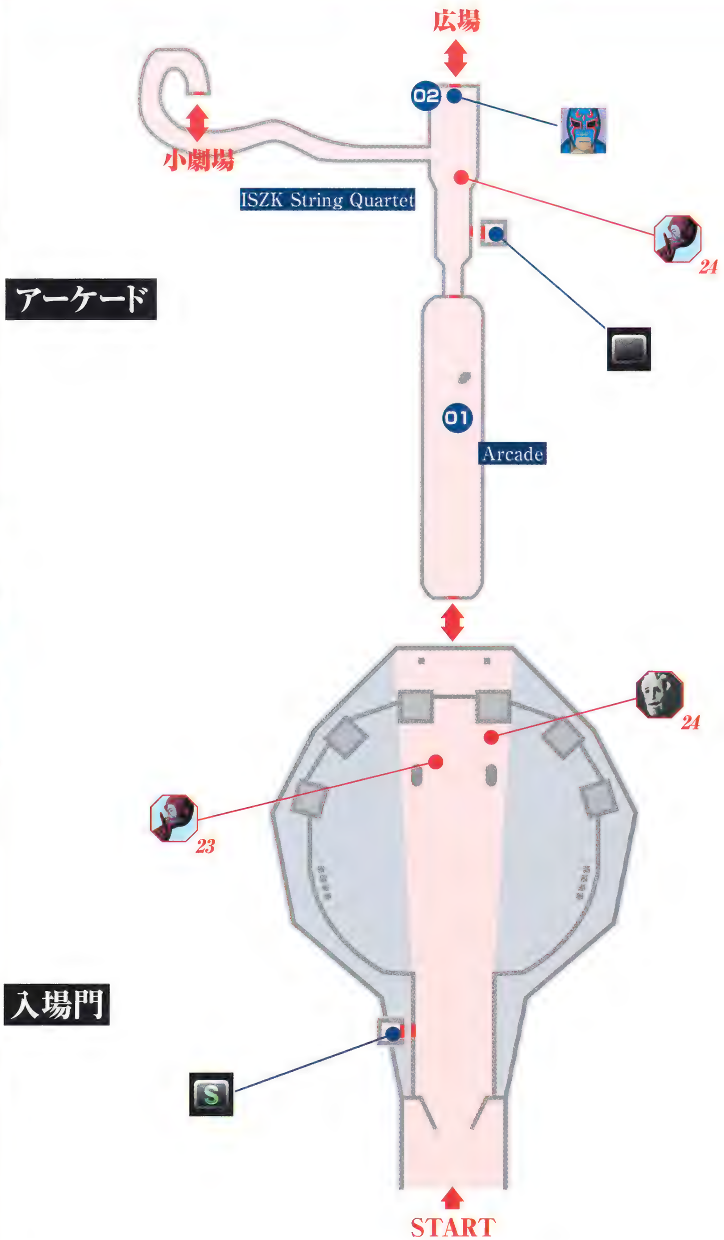
潜伏地“カーティス邸”の凶行

Ambush at “Curtis's Residence”.

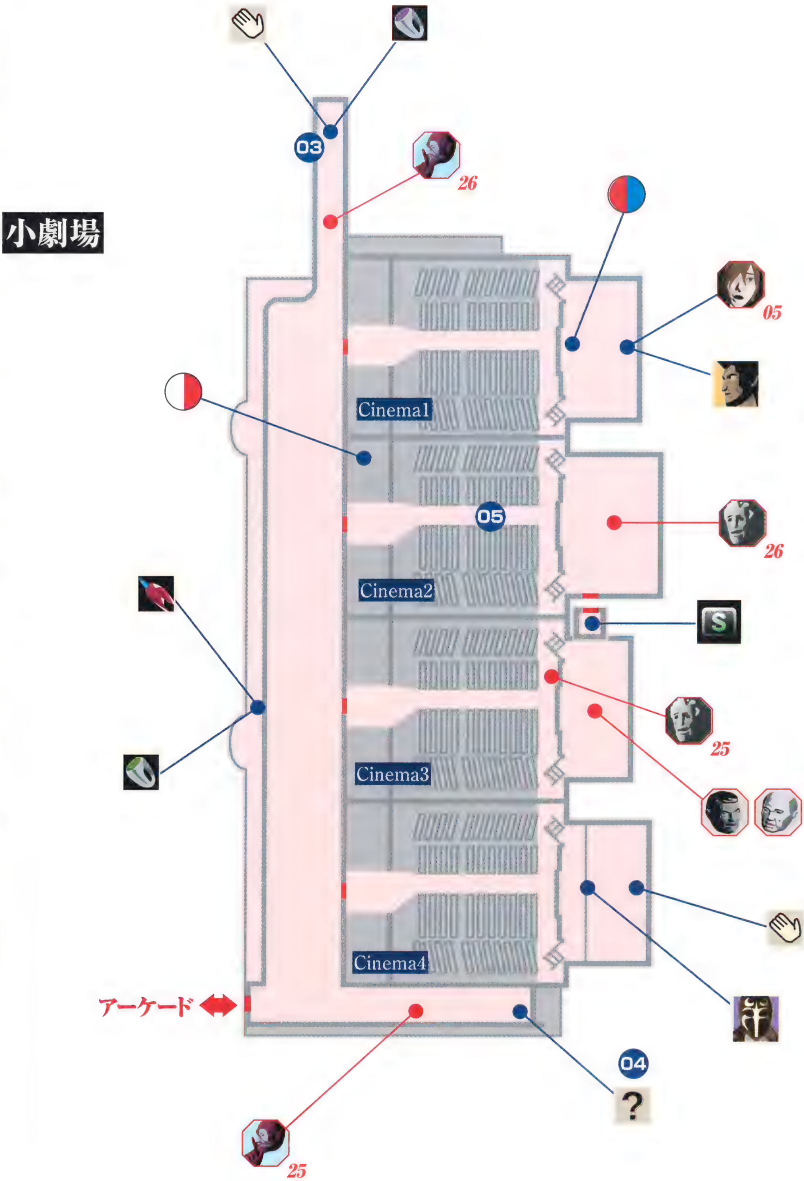
NEWORDER NO.37
同業者カーティス・ブラックバーン暗殺依頼
ORDER: Assassinate Curtis Blackburn, assassin.

■後半スタート時覚醒人格　ガルシアン／ダン／ケヴィン／コン／マスク
■血清作成上限数　53

ISZKLAND

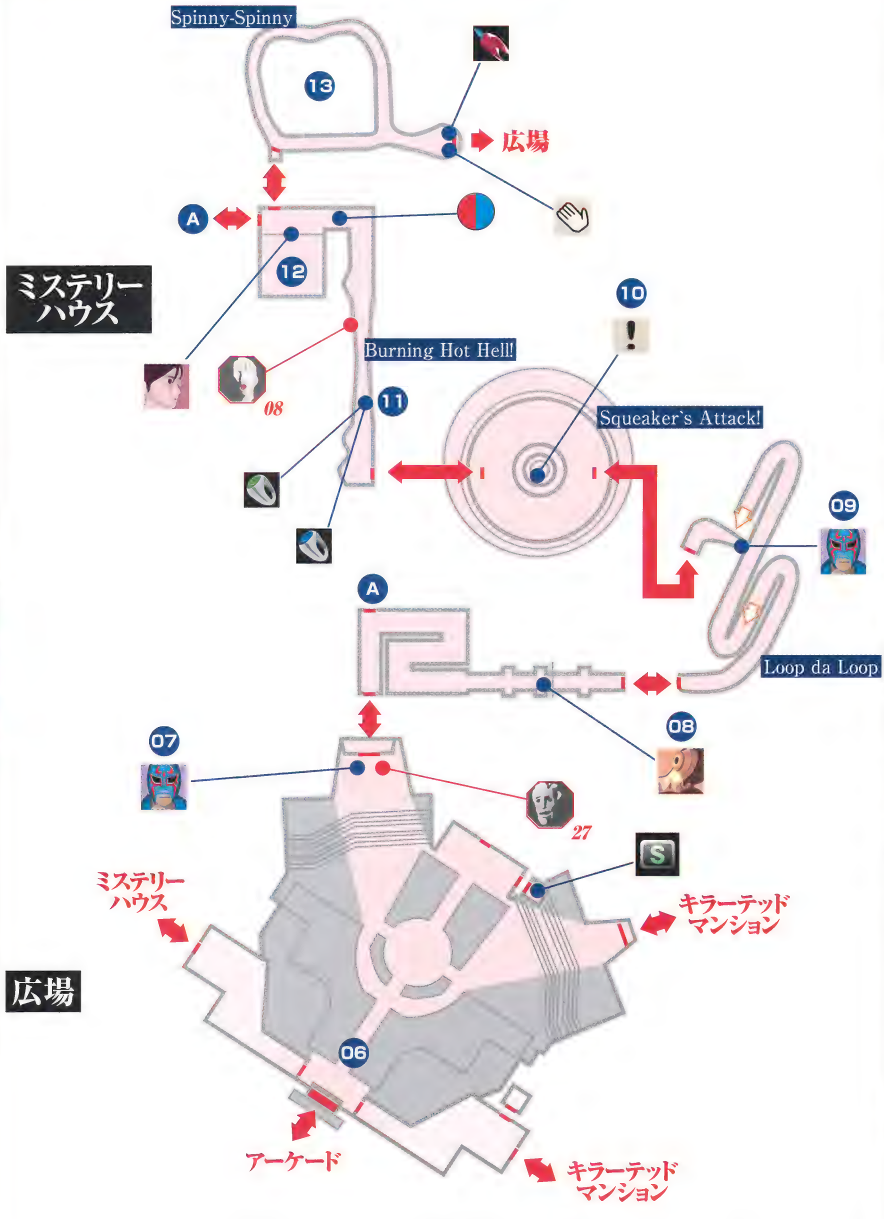

広場
小劇場
02
ISZK String Quartet
24
アーケード
01
Arcade
24
23
入場門
START

ISZKLAND



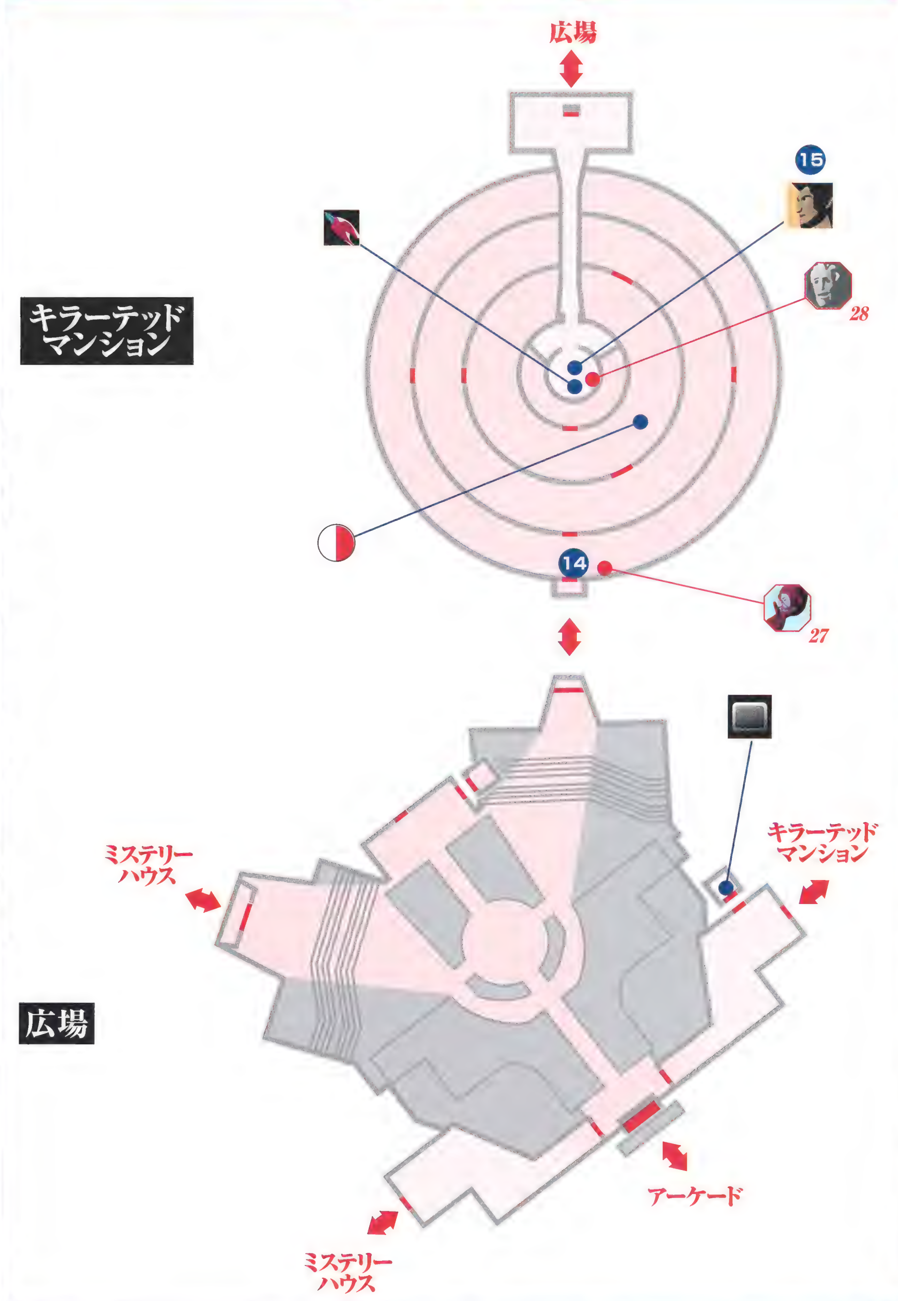
小劇場
03
26
05
26
25
25
04
Cinema1
Cinema2
Cinema3
Cinema4
05
アーケード
?

ISZKLAND



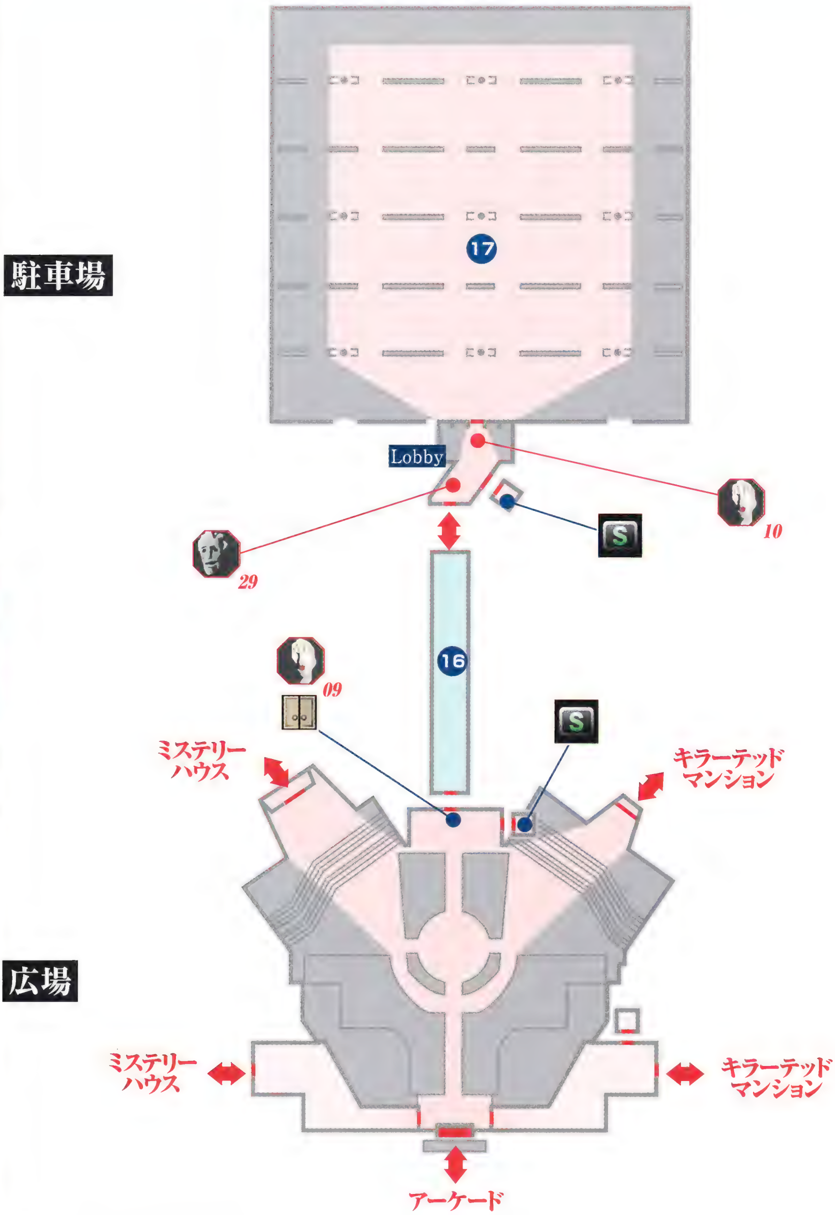
⇦：ループを意味しています。

ISZKLAND



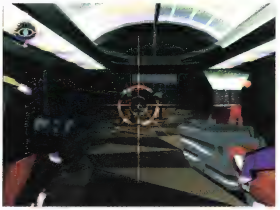
TARGETS

ISZKLAND


駐車場
17
Lobby
29
10
16
09
ミステリーハウス
キラーテッドマンション
広場
ミステリーハウス
キラーテッドマンション
アーケード

01 プロテクトスマイル出現

アーケードで登場する敵、プロテクトスマイルは、通常の攻撃で倒すことができない。唯一、マスクのグレネードのみ有効だ。手前のヘヴンスマイルをコンで倒してからマスクに交替、前進してプロテクトスマイルを攻撃しよう。またここを出入りすれば敵が再度現れるので、何度も倒して他の人格を覚醒させるのもいい。


狙いをつけずに当てるだけで倒せる。

02 アーケードのシャッター

このシャッターはメインイベンターのみが開けられる。メインイベンターといえば思い当たるのはプロレスラーのマスクだが、この時点で開けることはできない。先に西の通路から小劇場へ向かい、メインイベンターにふさわしいアイテムを手に入れる必要があるのだ。


シャッターはあと回しにして西へ進もう。

03 04 小劇場で魂弾を入手せよ

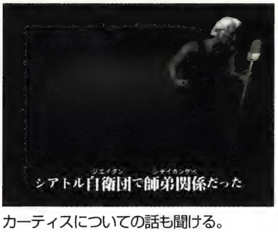
小劇場へ移動すると、正面からブロークンスマイルが飛んでくる。蛇行しならが飛行するため対応が難しいが、連射系のコンで撃墜したい。そのあとは、西側から近づいてくるプロテクトスマイルとバックスマイルへ狙いを移す。前者はマスクで倒し、後者はコンの連射で対応しよう。プロテクトスマイルとバックスマイルはシネマから出るたびに出現する。この付近では頻繁に人格の交替をおこなう必要があるのだ。

小劇場での目的は2つあり、まず魂弾の入手をめざす。シネマ1へ入り、宝箱をコヨーテで開錠。例によってスージーからパストリングをもらえる。戻る際にプロテクトスマイルが現れるので注意しよう。次に、パストリングを装備して③を調べると微妙な造形物が手に入る。これを使い④の主電源を操作すると、風船が現れ街灯に引っかかる。ウインドリングを装備して風船に近づけば落とすことができ、最初の魂弾が手に入るのだ。2つめの目的は、アーケードのシャッターを開けるためのアイテムの入手。シネマ4のステージの壁をマスクで破壊すると、マスク専用の新しい覆面が手に入る。これを身につけたマスクは外見が変化するだけでなく、②のシャッターを攻撃で破壊できるのだ。さっそくシャッターの先にある広場へと進もう。

05 デュプリに備えてダンを覚醒

シネマ2にあるハーマン部屋でセーブや血清の精製をしておきたくなるが、そのためには手前に鎮座するデュプリケータースマイルを倒さなければならないので、先にダンを覚醒させておくこと。

また、シネマ3にたたずむクララとキバの残留思念から、核攻撃を受けた日本について話を聞ける。



カーティスについての話も聞ける。

06 広場から2つのアトラクションへ

広場に出るとすぐにプロテクトZスマイルが現れる。やはりマスクでなければ倒せず、試験管を1本使用する電撃弾で攻撃しなければ効果がないので注意。また先へ進むと2体のマザースマイルがいる。片方を先に倒して、はさまれないようにしたい。そのあとは西側のミステリーハウスへ向かおう。


ケヴィンの特殊能力で素通りするといい。

07 ミステリーハウス入館資格

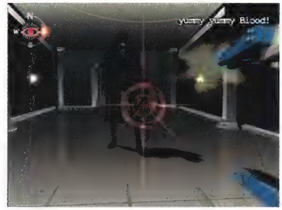
ミステリーハウスに入るには仮装する必要がある。仮装といえそうなのはマスクのみ。ちょうど入口手前に現れるプロテクトスマイルを倒すため、マスクに交替することになるので、そのまま中へ進めば問題ない。



入口の敵には気づきにくいので注意！

08 ここは子供の遊戯場

ミステリーハウス内部は奇妙な仕掛けがいくつも用意されている。まず通路で遭遇するファントムスマイル3体を倒そう。その後、壁で塞がれている場所ではコンに交替。壁の下の隙間をくぐって先へ進めるようになるのだ。



肥大した部分を落ち着いて狙おう。

09 迷ったら壁をブチ抜け！

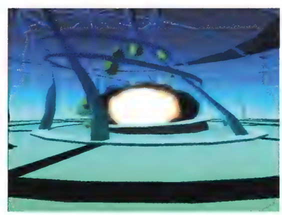
ここはその名の通り、通路に沿って進むと元の場所へループしてしまう厄介な迷路となっている。途中、ヒビの入った壁があり、ここをマスクで攻撃すれば出口への通路が出現する。敵は倒しても時間が経てば何度でも現れるので、壁を破壊したら急いで先へ進もう。



コンなら壁のヒビに気づきやすい。

10 ネズミを一網打尽

円形の部屋に入ったら反対側まで進み、扉から出ようとするとモグラならぬネズミ叩きが始まる。中央のパネルの穴から顔を出すネズミをすべて撃てばクリアだ。カエデのスコープで攻撃するのが有利だが時間がかかる。マスクの攻撃なら、パネルごと破壊してネズミたちを一網打尽にできる。



マスクのグレネードなら一網打尽!

11 燃え盛る炎の吊り橋

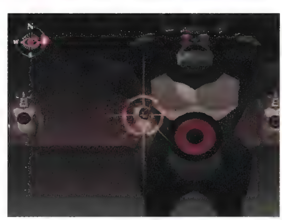
橋をさえぎる炎は、ウォーターリングかウインドリングを装備して調べると消える。ただし橋の上へ進むと、前方からブロークンスマイル3体が接近してくる。試験管に余裕があるなら、マスクの電撃弾で対処したい。また、橋の先には赤青ミクロスマイルがいるので、カエデの狙撃で倒そう。



まともに攻撃しても苦戦は必死だ。

12 鬼ゴリラの射的場

ここではゴリラの絵柄の的6枚を破壊するのが目的。手前にある3枚の的は問題なく当てられるが、奥に並ぶ残りの的はカエデの狙撃で攻撃するのがベスト。すべての的に当てると2つの扉が通行可能になる。Ⓐの青い扉からはミステリーハウスの入口へ戻れるが、肝心の魂弾はもう一方の扉の先にあるのだ。



見えにくい的は場所を移動して狙おう。

13 逃げるアイツのハートを狙え!

セラミックスマイルはこれまでの敵と異なり、攻撃しようとすると一目散に逃げてしまう。通路は円状になっているため、逃げられても反対側に現れるが、弱点である胸のハートマークは背後からだと狙えない。こちらに背を向ける前にカエデで攻撃しよう。倒したあとは魂弾とダン専用の武器「魔銃」が手に入る。



銃をおろすと突進されゲームオーバー。

14 正解はヘヴンスマイルの肖像画

広場へ戻ったらキラーテッドマンションに向かおう。ここは4重になっている建物の中心へ進むのが目的。とはいえ、正しい扉はひとつのみ。目印は扉上のヘヴンスマイルの肖像画。正面を向いていれば正解。右回りに3つめの扉、次が2つめの扉、最後がひとつめの扉だ。



3つめの通路では、プロテクトZが出現。

15 トラヴィスから魂弾を入手

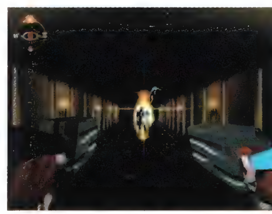
コヨーテの跳躍でキラーテッドマンションの頂上部分へ進める。ここにいるトラヴィスからカーティスについての話を聞くと、最後の魂弾が手に入る。さらに先へ進むと監視カメラでガルシアンに替わり、広場南東部へ移動するが、このままだと他の人格に交替できない。ハーマン部屋へいき、他の人格と交替しよう。



カーティスの偏愛嗜好について語られる。

16 ミスリルスマイルと戦闘

広場北部から羈絆門へ入ると、ミスリルスマイルと戦闘になる。体中に鎧をまとっており、鎧の上に攻撃を当てても効果は低く、鎧を破壊してもさらに中身へダメージを与える必要がある。ただし、スキャン時に見える腫瘍部分へ攻撃を当てれば、通常のヘヴンスマイルと同様、1発で倒すことができるのだ。



マスクなら内側へもダメージを与える。

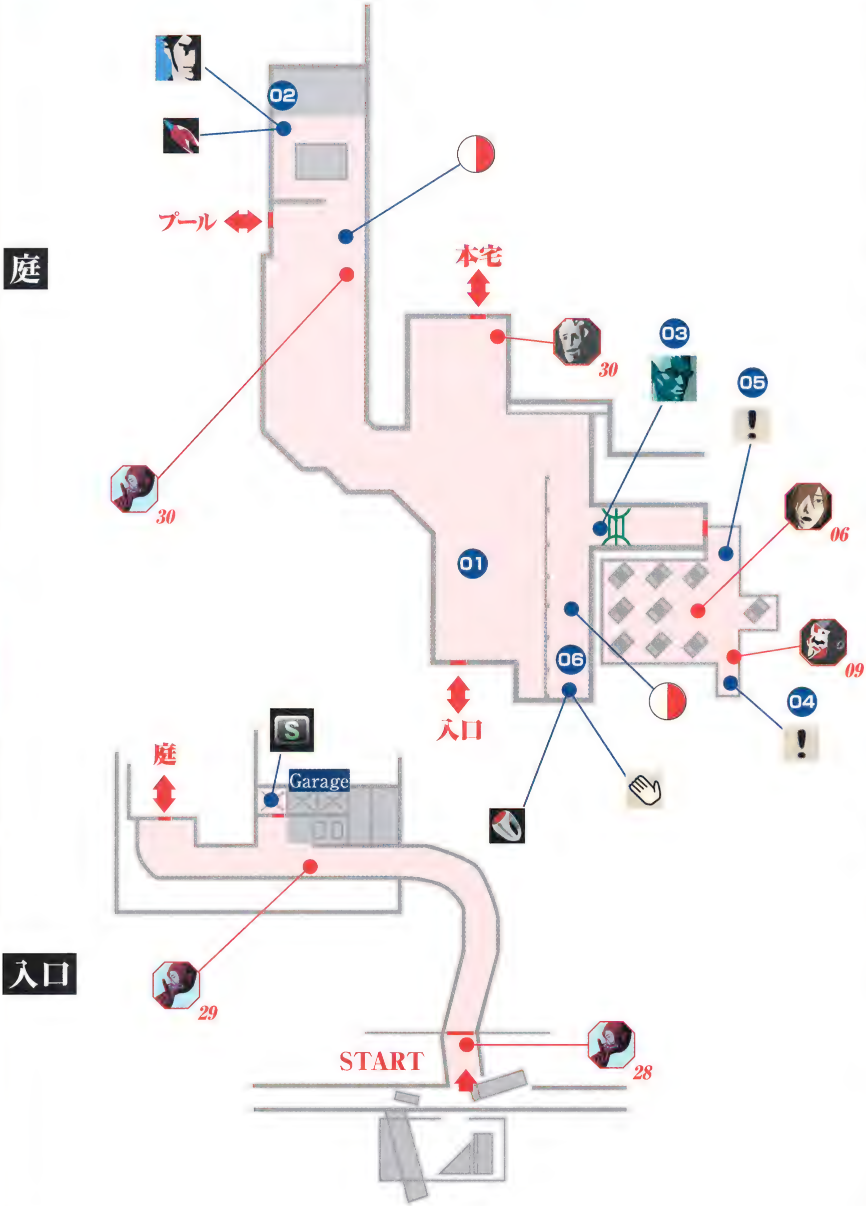
17 照明の下が攻撃のチャンス

駐車場では、アヤメ・ブラックバーンとの一騎打ちが展開する。こちらの周囲を時計回りに走りながら、手にした機関銃で攻撃してくるのがアヤメの行動パターンだ。注意したいのは、アヤメが照明の下にいる時でないとダメージを与えられないこと。やみくもに攻撃しても効果はない。戦闘が始まったら前進し、左側寄りに照明が見える位置へ移動しよう。アヤメが接近してきたら、照明の下へくるより早めに攻撃すると当てやすい。連射のコンか、マスクで戦うのがベスト。特にマスクは攻撃力も高く、攻撃の効果範囲が広いので、より有利に戦えるだろう。

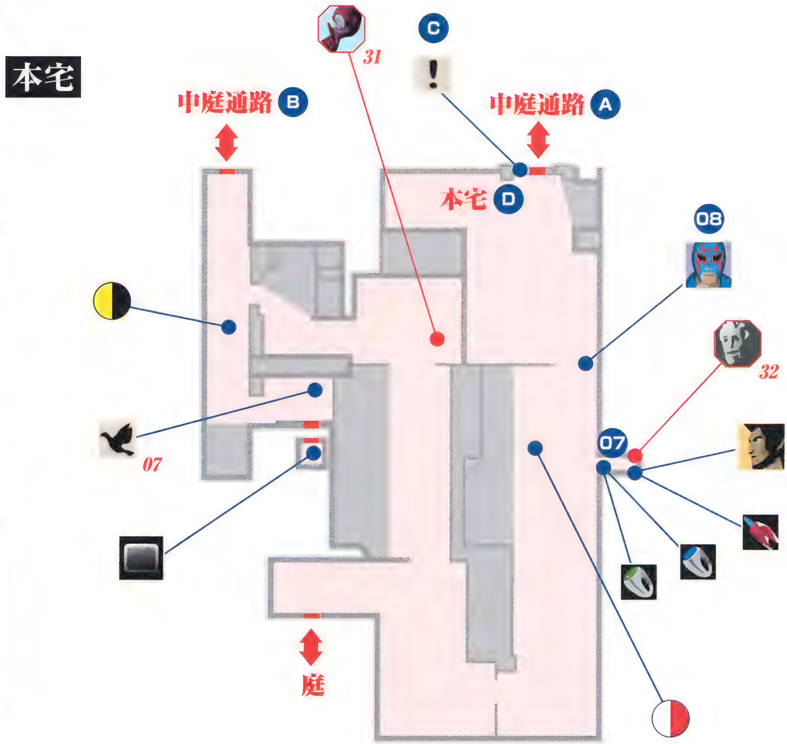


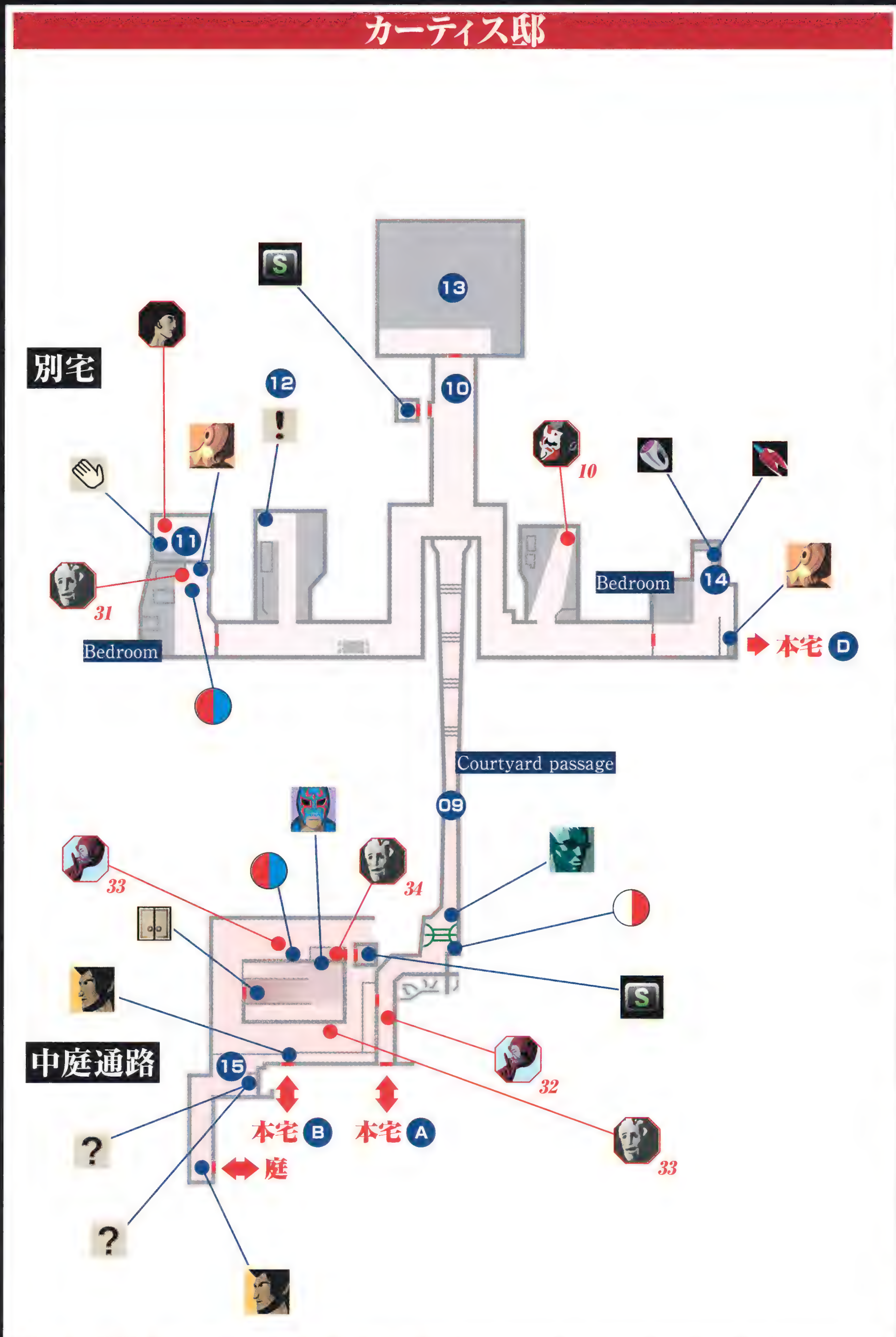
ある程度ダメージを与えると、アヤメの移動速度がアップする。

カーティス邸



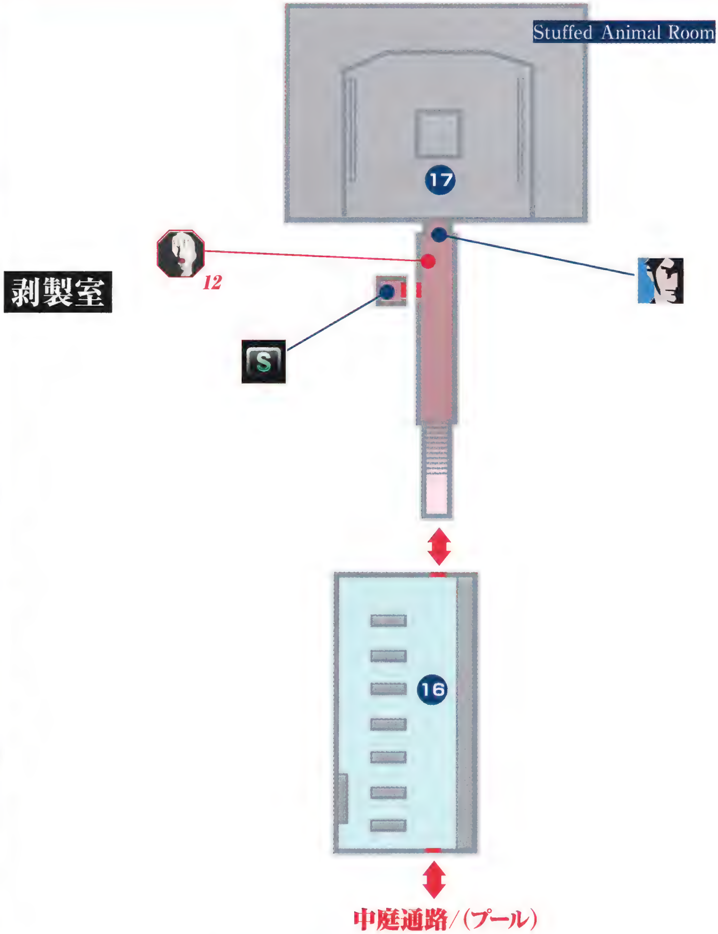
カーティス邸

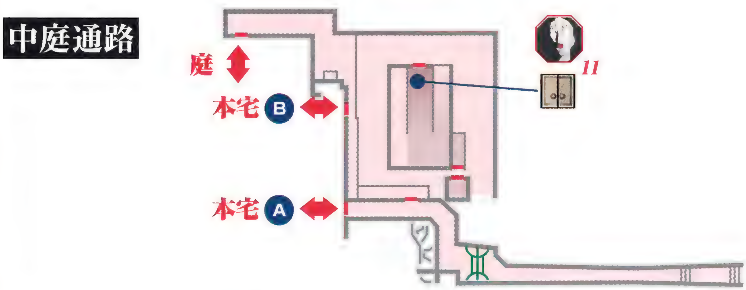




カーティス邸
別宅
13
10
12
11
10
31
Bedroom
Bedroom
14
本宅 D
Courtyard passage
09
33
34
中庭通路
15
本宅 B
本宅 A
庭
32
33

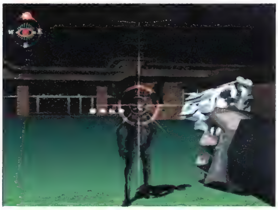
カーティス邸





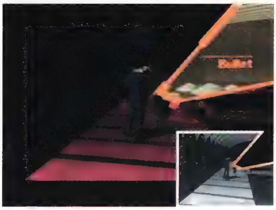
01 監視カメラでダンに替わる

カーティス邸の庭ではヘッドボムスマイルが多数出現するため、アビリティのヘッドロックオンをダンが習得していると有利に闘える。また、攻撃時に反動で照準がずれることがないケヴィンも覚醒ずみなので、ダンのスキル次第ではこちらを選択するのもいい。


頭部拘束具が開いた瞬間に攻撃するのだ。

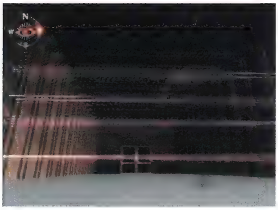
02 像の手には最初の魂弾

庭の北西部にある女性像の手には魂弾がある。これを入手するにはダンの魔弾で像の赤いコアを狙い撃てばいい。注意したいのは、像を破壊している時に南からヘッドボムスマイルが近づいてくる点。庭の敵は何度でも出現するため、笑い声が聞こえたら向きを変えて迎撃の準備をすること。


像を破壊後に魂弾が拾えるようになる。

03 センサーをすり抜けろ!

ガレージの入口に設置してある赤外線センサーは、このままでは通過できないが、角ビルにあったセンサーと仕組みは同じ。ケヴィンの特殊能力で透明になれば、そのまま通過できる。ここにもヘッドボムスマイルがやってくるので、もたもたするのは危険。透明化したら、すぐに先へ進もう。


センサー手前で透明化して進もう。

04 ガレージのパズル

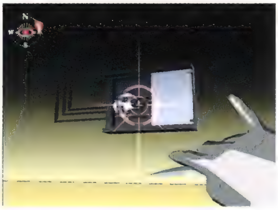
ガレージのレバーで、駐車中の車の位置を操作できる。空いている場所へ隣接した車がスライドする仕組みだ。壁にかかった写真の通りに、中段左側の位置が空くように車をスライドさせよう。成功すると新たな車が駐車され、スージーからアタックリングをゲット。この指輪は、装備すると攻撃力がアップする効果があるのだ。



左・左・下と操作すればクリアできる。

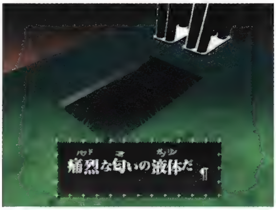
05 センサーを強制解除

ガレージ入口正面の壁にある装置は、③のセンサーを作動させている。スイッチなどを操作することはできないが、武器で攻撃すると破壊でき、センサーの解除が可能だ。無視しても先へ進めるが、またケヴィンで透明化しなければならず、血液を消費することになる。装置を壊したほうが得策だ。


輝いている物には攻撃。これ鉄則。

06 ヒートリングで油を燃やせ

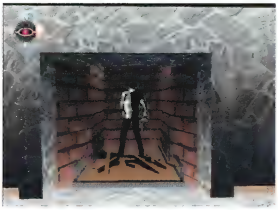
ガレージ外部の水槽には、にごった油が溜まっている。ヒートリングを装備して調べると発火し、中から微妙な造形物が手に入る。これを使うのはかなり先だが、あとで取りに戻ってくるのは手間がかかるので、ここで忘れずに入手しておきたい。



燃えそうな物にはヒートリングを試そう。

07 暖炉から2つめの魂弾を入手

カーティス邸の本宅へ侵入後、ウォーターリングかウインドリングを装備して暖炉を調べると炎が消え、奥で魂弾入手。暖炉内でコヨーテが跳躍すると煙突上部へ移動でき、トラヴィスと会話ができる。この時点でコヨーテを覚醒していないなら、本宅西側にいる黄黒ミクロスマイルを倒すか、ハーマン部屋にいくといい。


跳躍ポイントは意外と気づきにくい。

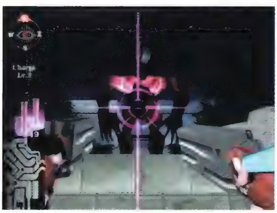
08 壁の先には……？

暖炉の先の壁にはヒビがあり、マスクの攻撃で破壊できる。ただし、壁の向こうにはマザースマイルがおり、背後からはミスリルスマイルが接近してくる場合がある。壁の破壊後は、腫瘍を正確に攻撃できる人格と交替して、後方の安全を確保してから、ダンの魔弾でマザーを殺る。


強引にマザーへ接近し、先に倒すのも手。

09 プロテクトZZ出現

中庭通路には別宅へ続く小路がある。センサーが設置してあるので、ケヴィンの透明化で通過。スパイラルスマイルを倒したらマスクに替わり、続いてプロテクトスマイルとプロテクトZスマイルを攻撃。階段の先にいるプロテクトZZスマイルは、集束弾（試験管2本）で倒そう。もしも、警報が鳴った場合は、本宅の©で解除可能。


プロテクトZZスマイルは集束弾で倒せ!

10 別宅は血液の宝庫

別宅に入ると、正面玄関奥にランニングスマイルとプロテクトZZスマイルがいる。プロテクトZZスマイルは倒すと大量の血液を獲得でき、部屋への移動を繰り返せば何度でも出現するので、血清を作るために利用したい。正面玄関奥の扉はロックされていて開かない。まずは、この扉を開けることが目的となる。


血液を集めてスキルレベルをあげよう。

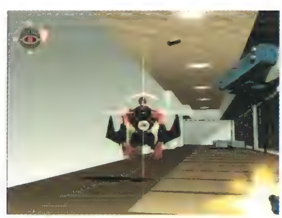
11 コンで書斎へ侵入

別宅西端の寝室にはトラヴィスがいる。また、突き当たりの書斎へは、隙間をくぐれるコンでしか入ることができない。奥の書棚からは2つめの微妙な造形物が手に入るので、忘れずに立ち寄ろう。書棚の脇にはウルメイダの残留思念がいて、話を聞くことができる。


書斎には赤青のミクロスマイルがいる。

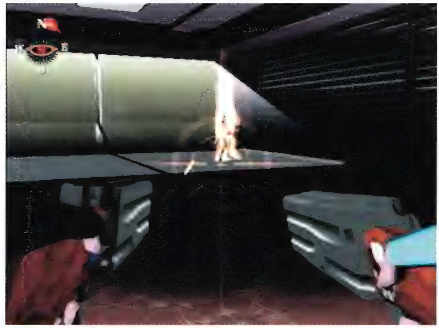
12 扉のロックを解除

部屋の壁にはセキュリティ装置があり、スイッチをオフにすると正面玄関奥の扉のロックが解除され、先の部屋へ進めるようになる。ここではイシザカランドで逃走したアヤメとの再戦が待っている。前回よりも長期戦になるので、別宅内で回復用の血液を集めておきたい。またハーマン部屋でセーブもしておこう。


寝室周辺ではバックスマイルに注意。

13 アヤメ・ブラックバーン再び

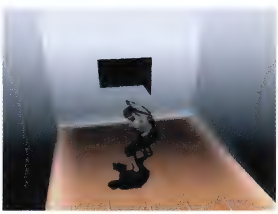
アヤメは部屋の奥を左右に移動しながら機関銃を連射してくる。立ち止まった時が攻撃のチャンス。ただし、シャッターが開閉してアヤメの位置を見失いやすい。シャッターが閉まったら反対側に移動している場合が多いので、先に狙いを動かしておこう。また、アヤメにある程度ダメージを与えると移動が速くなり、攻撃が激しくなるので注意。前回と同じく、マスクで挑むのがベスト。スキルのスピードやクリティカルをあげておけば、広範囲へ素早く攻撃できるので、闘いが楽になる。アヤメを殺ったら、左の壁にあるセキュリティ装置を解除。これでプール内の照明がつく。



照準は、アヤメの手前に位置するように心がけよう。

14 最後の魂弾を入手

パストリングを装備して鳩時計を調べると、最後の魂弾が手に入る。あとは羈絆門のあるプールへ向かえばいい。ダストシュートは、本宅内Ⓓへ戻るショートカットだ。ただし、ここを通れるのは体の小さいコンのみ。また、ショートカットは一方通行なので、別宅の探索が終わってから利用しよう。



ダストシュートを使って本宅へ!

15 バルブを動かしプール内へ

プールでは2つの微妙な造形物を使い、バルブを開放する。プール内の水がひき、西側から中へおりられるようになる。ガレージ外部で微妙な造形物を取り逃していた場合は、奥にある扉をコヨーテで開けて引き返そう。プール内のヒビの入った壁はマスクで破壊。その先にはハーマン部屋がある。準備ができたら、羈絆門へ!



ダンの死にはハーマンが関与していた?

16 撃たれる前に撃て!

ここではレーザースマイルとの戦闘になる。移動はしないものの、当たれば即死してしまう強力なレーザーを発射してくる厄介な相手だ。レーザーの発射までは少し間があるので、戦闘開始の直後に口にある腫瘍をカエデで狙撃。攻撃が間に合わずレーザーを撃たれたら、問答無用で死亡が確定してしまう。



敵をスキャンできたら、すぐに攻撃。

17 カーティスとの決着

最後の扉は、ダンのみが通過できる。その先の部屋で、いよいよカーティスとの戦闘が始まるのだ。肩の鳩が飛び立った瞬間に早撃ちをするルールで、4回勝利すればいい。鳩は飛び立つ前に必ず首を上に動かして、胸を張る仕草を見せる。カーティスの攻撃はそれほど早くないので、鳩の動きを見逃さなければ、楽に勝てるはず。



鳩が胸を張ったら、攻撃の準備を!



分身

民産党幹部が謎の仮装集団に殺害される。
犯人はコミックヒーロー「ハンサムマン」。
事件は発生前にコミックに描かれており、
最新号ではkiller7が抹殺される展開。
作者のトレヴァー・パールハーバーを密殺せよ!

TARGET : **04 AlterEgo** 「分身」

ドミニカ共和国“光と影の町の迷走”
Wandering in the republic of light and shadow, “Dominica”.

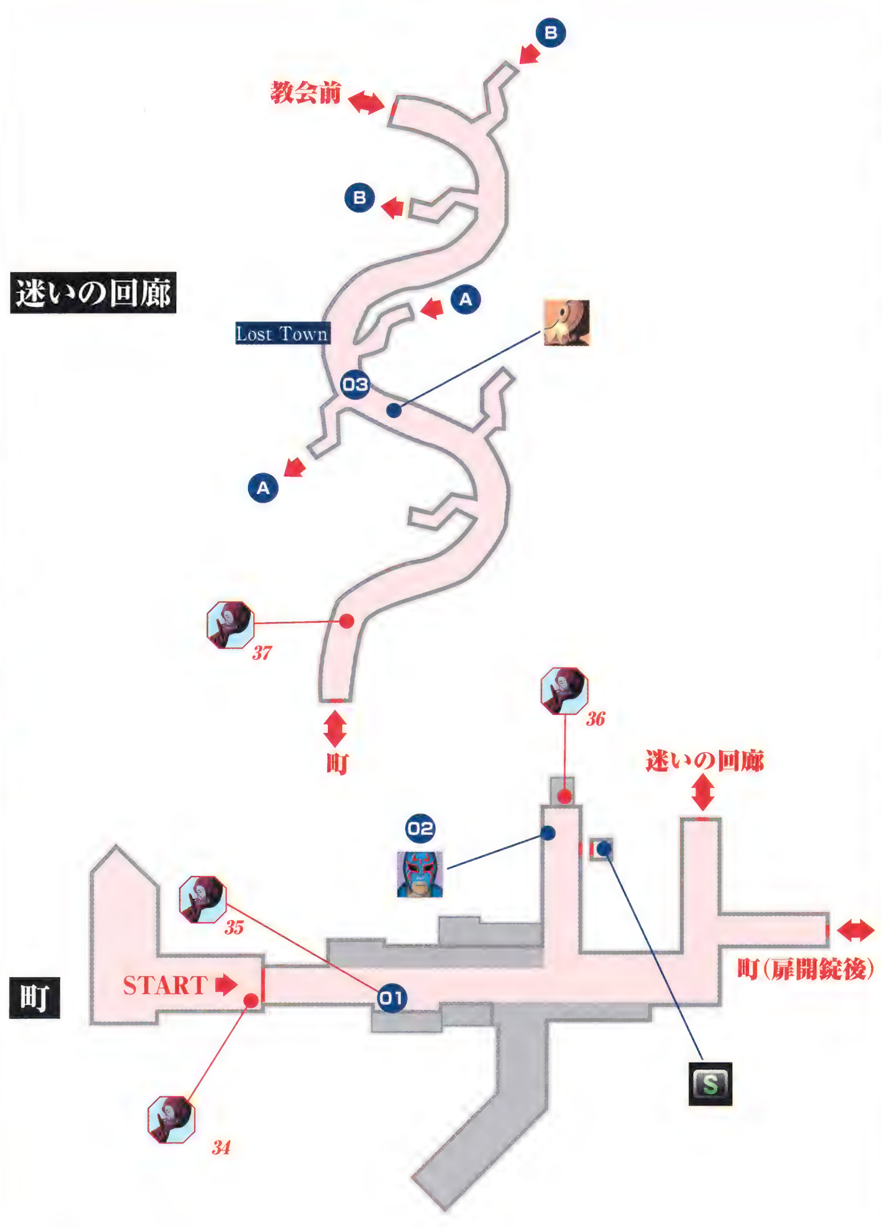
NEWORDER **NO.38**
コミック作家トレヴァー・パールハーバー密殺依頼
Kill the Comic Author Trevor Pearl Harbor in secrecy.

摩天楼“ブロードウェイ”の軍団対抗戦
The military stand-off in “the skyscraper Broad way”.

NEWORDER **NO.39**
匿名仕置戦隊ハンサムマン果死合
Duel with the Handsome Men:
The Anonymous Punishment Squadron.

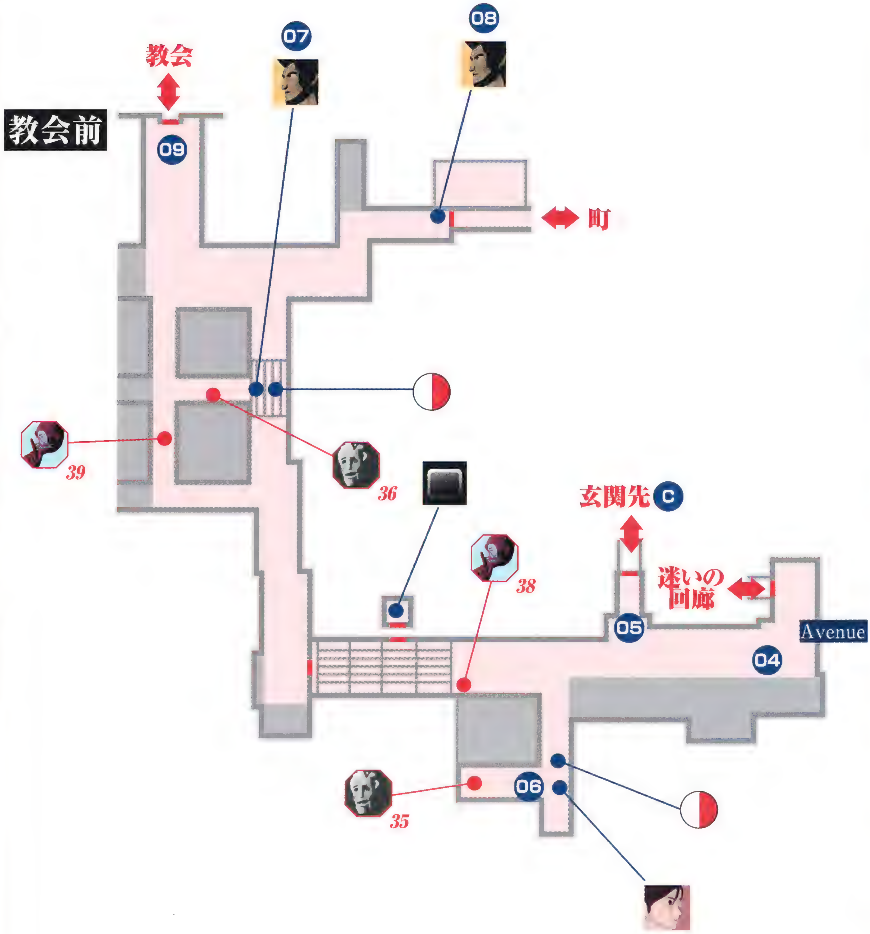
■スタート時覚醒人格　ガルシアン／ダン／コン／マスク
■血清作成上限数　58

ドミニカ共和国

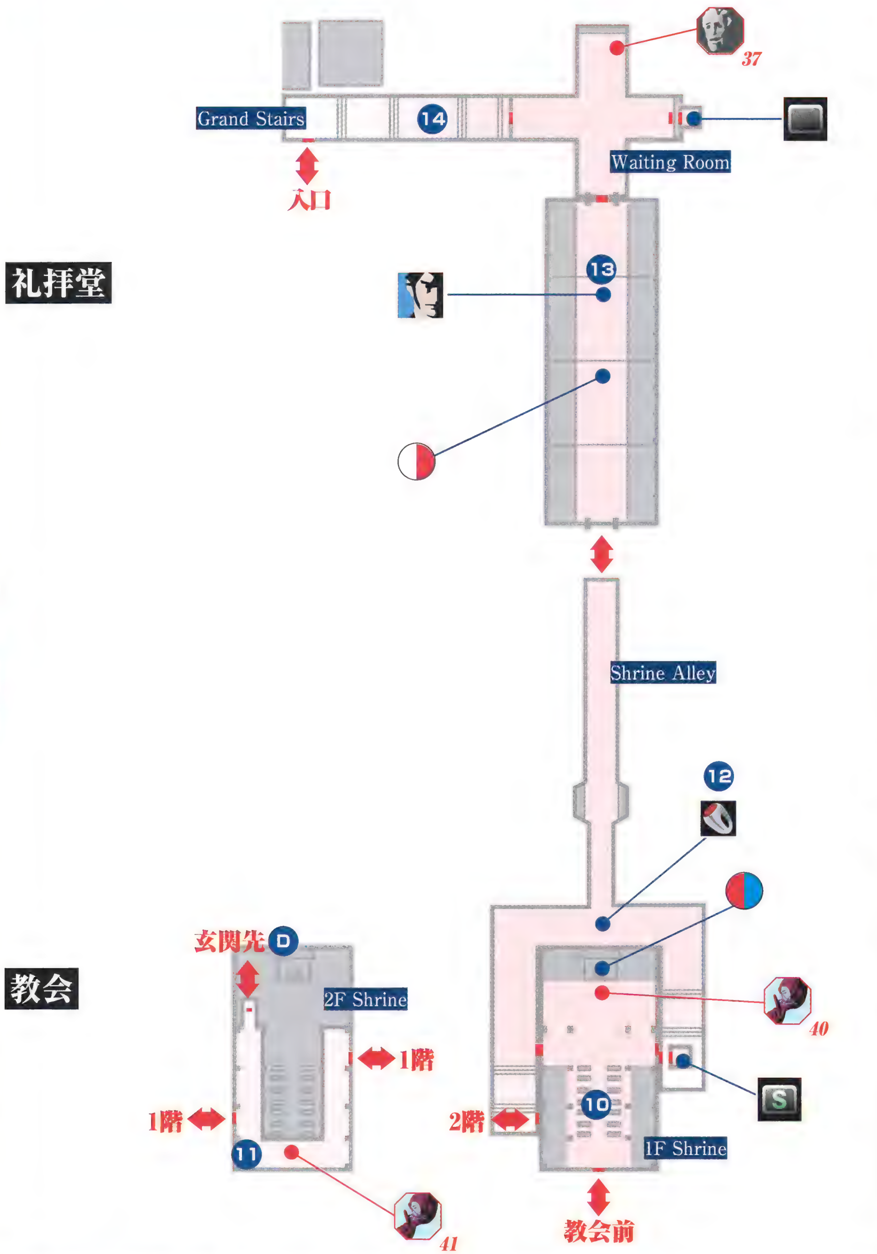


迷いの回廊
教会前
Lost Town
B
A
03
37
町
36
迷いの回廊
02
35
町
START
01
町(扉開錠後)
S
34

ドミニカ共和国

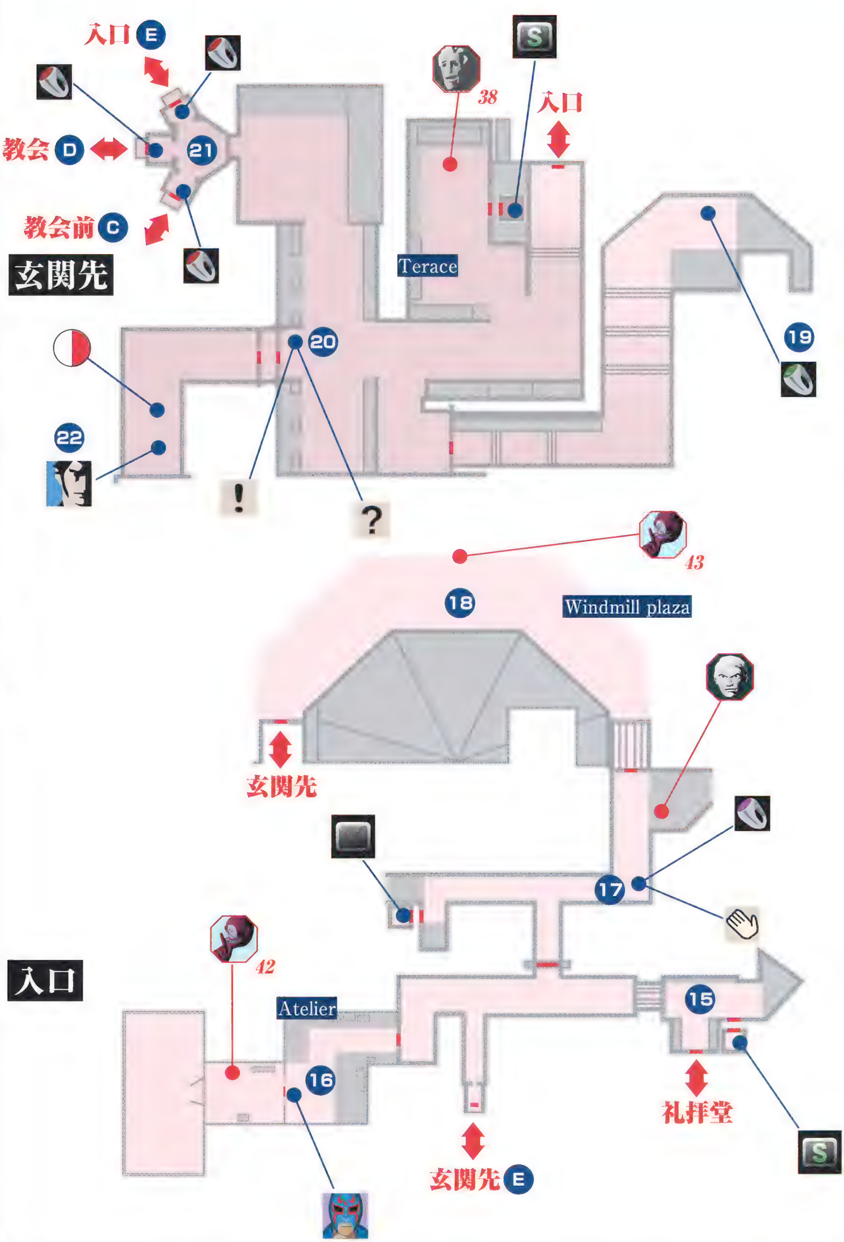


ドミニカ共和国



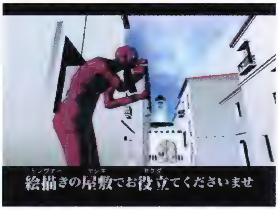
Grand Stairs
14
37
Waiting Room
入口
礼拝堂
13
Shrine Alley
12
玄関先
D
2F Shrine
1階
1階
11
41
2階
10
40
1F Shrine
教会前
教会

トレヴァー邸


入口 E
教会 D
教会前 C
玄関先
21
38
入口
Terace
20
19
22
!
?
43
18
Windmill plaza
玄関先
17
入口
42
Atelier
16
15
礼拝堂
玄関先 E

01 色見本を集めろ

トレヴァーの屋敷に潜入するためには、セキュリティを解除する鍵となる「色見本」を集める必要がある。色見本は全部で9つあるが、珍しくやる気マンマンなイワザルが集めてくれるので安心。イワザルを見つけたら必ず話しかけよう。色見本をひとつずつ渡してくれる。



「色見本」の収集はイワザルがしてくれる。

02 樽はマスクで破壊

通りの奥にはイワザルが見えるが、樽が邪魔で近づけない。ここは、マスクに交替。さすがに元プロレスラーという肩書きは伊達ではなく、樽をたたきつけて粉砕してくれるのだ。イワザルから色見本を入手したら、北の扉から迷いの回廊へ向かおう。ただし、回廊は危険地帯なので、ハーマン部屋でセーブしておこう!


樽の処理はマスクに任せろ!

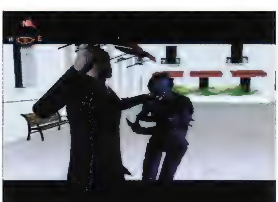
03 旅人を惑わす回廊

迷いの回廊は正しい道を辿らなければ、スタート地点へ戻ってしまうループ状の迷路。コンなら進むべき方角に光の円が表示されるので、迷わずに進むことができるだろう。正しいルートは、まず③の分岐を左に曲がって北東のⒶへワープする。北上して次の分岐を左へ曲がると、今度はⒷへワープ。そのあとは、北に見える扉を抜ければOK。回廊内にはヘッドボムスマイルとレーザースマイルが出現する。レーザーは脅威だが、スタミナリングを装備しておけば一撃死は回避できるのでオススメ。**回廊内のイワザルから3つめの色見本がもらえるので、忘れずに話しかけること。**


コンの場合、光が見える方向へ進もう。

04 ローリングスマイルに注意

迷いの回廊を脱出して教会前に出ると、ローリングスマイルが接近してくる。腫瘍の位置によっては狙いにくいため、厄介な相手だ。コンの連射でゴリ押しするのも手だが、ここはアビリティのカウンターアタックを習得している人格に交替。敵が飛びかかってきた瞬間に発動すれば楽に倒せるのだ。


発動のタイミングさえ覚えれば楽勝だ。

05 意味ありげなランプ

教会前のⒸには青色のランプと扉があるが、これはトレヴァー邸に繋がっていて、トレヴァー邸から戻ってくる際に近道として利用できるようになっている。しかし、この時点では通過することはできないので、気にせずに先へ進もう。ちなみに、このようなランプは他にも存在する(Ⓓ、Ⓔ)。


近道は色見本の収集のために活用する。

06 結界の先にいるトラヴィス

⑥の壁は結界となっていて、カエデの特殊能力を使って消すことが可能。この時点でカエデが覚醒していなければ、近くのハーマン部屋へ向かおう。撃破数が足りなければ、部屋の出入りで何度も現れるミスリルスマイルを倒せばいい。ただし、結界の先にはトラヴィスがいるだけ。立ち寄らなくても先へは進める。


結界の前にはツバキスマイルがいる。

07 〜 09 教会に向かう前に……

⑦の場所ではコヨーテの跳躍で上へ移動することができる。ここではトラヴィスからトレヴァー邸への通路について話が聞ける。また、鍵のかかった⑧の扉もコヨーテで開錠できる。この扉は町の東へ通じているが、すでにイワザルから色見本を5つ受け取っているなら、立ち寄る必要はない。⑨から教会の中へ向かおう。


教会入口のレーザースマイルに注意！

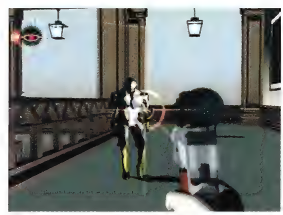
10 教会内は頭上注意

教会に入ると正面の壇上に赤青ミクロスマイルが飛んでいるので、カエデで狙撃しよう。また⑩まで前進すると2体のダイビングスマイルが登場。さらに前進すると続いて2体、さらに2体、合計6体出現。ここは少しずつ前進して殺る。その先の分岐では右へ進み、ハーマン部屋でセーブをしておきたい。


前進するたびに敵が次々と現れる。

11 ミスリルスマイルの群れ

教会の2階で、イワザルから7つめの色見本をゲット。この周辺には5体のミスリルスマイルがいて、すべて倒しても扉から出入りを繰り返せば新手が出現してくる。血液を集めたいなら、これを利用しよう。またⒹランプの扉は、教会前にあったランプと同じく、この時点では通過できない。色見本を入手したら1階へ戻ろう。


教会の2階は血液集めに便利な場所。

12 ランプを灯すと隠し通路が!

このランプはこれまでのものとは異なる。ヒートリングを装備して調べると明かりが灯り、背後に隠し通路が出現するのだ。隠し通路ではムービーが挿入され、礼拝堂へ向かうことになる。礼拝堂には強敵がいるので、進む前にセーブしておくとベター。



念のため、スタミナリングを装備。

13 礼拝堂の悪夢

礼拝堂には巨大なデュプリケータースマイルが待ち構えている。赤いコアは複数あり、ダンで1カ所にとどまりながら狙い撃つのは難しい。ひとつ破壊するたびに前進し、狙いのつけやすい場所まで移動しよう。扉の先の分岐では、セーブ可能なハーマン部屋があるので、溜まった血液を血清に替えておこう。


左上にあるコアは、前進して狙おう。

14 角度に注意して攻撃

礼拝堂を抜けたこの階段では、上からスパイラルスマイルが接近してくる。こちらの攻撃は階段下からとなるため、当てにくい。ヤツが踊り場を移動している時は狙わず、階段をおり始めてから狙いをつけよう。弱点である緑の顔が見えるタイミングに補足し直せば、さらに攻撃を当てやすくなるだろう。



照準がぶれないケヴィンが闘いやすい。

15 焦って前進は命取り

⑮はT字路になっているが、左側には多数のHSが潜んでおり、うかつに前進すると一斉に迫ってくる。まずはその場を動かず、近づいてくるヘヴンスマイルを倒す。そのあとに少し前進して、左側の上部にいるアナザースマイルを攻撃、続いてスパイラルスマイル2体と奥のヘヴンスマイルの順番に倒そう。



アナザーはカエデの狙撃で正確に攻撃。

16 アトリエで色見本を入手

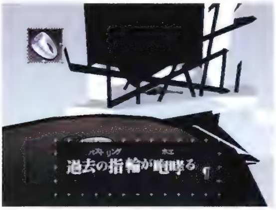
南西部の扉はアトリエへ通じている。ここにはイワザルが描かれた奇妙な絵画があるが、その右側の壁にはヒビが入っている。ここをマスクで破壊して奥へ進む。すると、絵画のモデルとなったイワザルから色見本がもらえる。これで残る色見本は、あとひとつだ。



奇妙な絵画はイワザルがいるヒント。

17 破壊の跡には……

⑰を調べると、何かが破壊された跡が見つかる。傍らに懐中時計が置かれているのがヒント。パストリングを装備してから調べ直せば、微妙な造形物が手に入るのだ。北へ進むと風車通路へ出る扉があるが、群れをなして待ち構えているので、ハーマン部屋まで戻ってセーブしておくことをオススメする。



ここはパストリングを使おう。

18 風車通路の激闘

ここにはローリングスマイルとマザースマイル2体が出現する。ローリングスマイルは倒しても一定時間で西側の扉前に再出現するので、マザースマイルを早めに倒そう。ローリングスマイルには攻撃せずにわざとこちらへ接近させ、カウンターアタックで対処するといいだろう。



⑱では、最後の色見本がもらえる。

19 正門ゲートを開けるには？

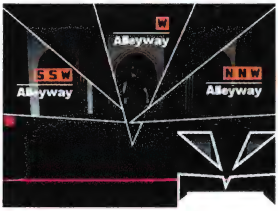
トレヴァー邸の正門ゲートを開けるには⑲まで進み、ウインドリングで風車を動かさなければならない。しかし、途中にはローリングスマイルやスパイラルスマイルが現れる。戦闘を回避するなら、ケヴィンで透明になり、敵をやりすごせばいい。風車が動き出しても、再び透明になって戻ればダメージを受けずにすむ。



出口前の敵は、ひきつけて再び透明化！

⑳㉑ 色見本の数をチェック！

ゲートの先にある玄関の装置は9つの色見本を入手していれば自動で作動し、玄関のロックが解除される。もしも色見本の取りこぼしがあったら、㉑へ向かう。ここにある3つランプにヒートリングで明かりをつけると、対応した場所に通じた近道が出現するのだ。これを利用して色見本を取りに戻ろう。



教会前、教会2階、入口へ戻れる。

㉒ トレヴァー邸へ侵入せよ

トレヴァー邸に侵入したが、㉒にはデュプリケータースマイルが鎮座している。これを倒すとムービーが始まり、ダンとトレヴァーの対面、そしてハンサムマンの登場。そして、事態は思わぬ展開を迎え、闘いの舞台はブロードウェイへ移ることになる……。



全種類のフラワースマイルが総登場！

ハンサムマンとの果死合

killer7とハンサムマン、各メンバーが総登場の「死合」は、1対1の形式でおこなわれる。全8死合のうち過半数の死合に勝てば、killer7の勝利となる。車椅子のハーマンも参加。対戦相手はフェアプレイを重んじるハンサムマン。あくまで対等なスタイルで勝負を挑んでくるので心配は無用だ。しかし、各死合の勝敗はすでに決まっており、死合を終わらせる条件こそが、プレイするうえでのポイントとなってくる。条件を満たさないと決着はつかないのだ。



開始早々の「ハジメ！」のかけ声に、思わず力が入るが……？

ハーマン vs レッド

第1死合はいきなり大将戦という番狂わせ。双方が車椅子に座ったまま、対戦車ライフルでの銃撃戦が展開。これを終わらせるには、ハンサムレッドに攻撃を当てるだけでよい。攻撃が当たった時点でハーマンの勝利となり、死合終了。



どう頑張っても、負けることはない。

コン vs ホワイトパール

第2死合はコンとホワイトパール。互いに2丁の銃を使って勝負に挑む。この死合は30発ほど攻撃すると強制的に終了し、必ずコンが負ける展開になる。不甲斐ないが、本物のハンサムマンに倒されるだけに、コン自身は感無量といったところ。



敵に憧れる時点で勝負は決まった。

コヨーテ vs ゴールド

第3死合は、悪童のコヨーテの登場。やはり相手はコヨーテと同じ銃を手に、コヨーテと同じイマドキな構え方で挑んでくる。この死合では、ハンサム・ゴールドの脚に1発弾を当てれば決着がつく。必ずコヨーテの勝利で死合終了。



これで2勝1敗。負ける気がしない？

カエデ vs ライトブラウン

第4死合は女性同士の対決。至近距離でカスタムオートマティックの撃ち合いとなる。カエデがマガジンチェンジをおこなうと終了し、ライトブラウンの勝利で終わる。ちなみに、死合開始直後にいきなりマガジンチェンジをしても、死合終了。


リロードのモタつきが命取り。

ケヴィン vs デッド

2勝2敗で迎えた第5死合。ケヴィンとハンサム・デッドの刃物対決。この死合はダメージ判定があり、攻撃を当て続けると、必ずケヴィンの負けとなってしまう。ハンサムマンの1勝リードとなり、killer7はいきなり劣勢。これ以上の負けは許されなくなった。



デッドは血を彷彿とさせるワインレッド。

ダン vs ブルー

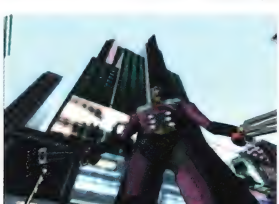
第6死合は、暴れん坊のダン登場。ハンサム・ブルーの頭に弾を当てれば速攻で死合は終了し、ダンの勝利で終わる。頭以外の部分を攻撃するとこちらもダメージを受けるが、体力は一定以下には減らないので安心だ。これで再び、勝負は五分。



ブラックに続きブルーも倒す暴れっぷり。

マスク vs パープル

勝つためには負けられない第7死合はグレネードを撃ち合う豪快な展開。ブルーに攻撃を6回当てるとマスクが倒れ、死合終了……と思いきや、絶体絶命の状態から、ファイナルマスクとなって奇跡の復活を遂げる。仕切り直し後は、試験管5本の攻撃を当てれば、マスクの勝利で決着がつく。


まさに不死鳥のごとく、華麗に復活！

ガルシアン vs ピンク

killer7の1勝リードで迎えた最終死合は、ガルシアンとハンサム・ピンクの対決。しかし、ここからはムービーでイベントが進行し、二大勢力の抗争は終結。そして、感動のエンドクレジットが流れたあと、シナリオは終了する……。



『killer 7』は続くので心配無用。



笑顔

国連会の生き残りが合衆国への報復を画策している。
マツオカ・ケンジロウに接触するよう
依頼されるガルシアンだったが、
ハーマンが姿を消したことに困惑していた。
ミルズは30年前に起きたある事件について語り出すが、
突然の凶弾に倒れてしまう……。

TARGET : **05 Smile** 「笑顔」

ホテル"ユニオン"の聖戦
Crusade at the "Union" hotel.

NEWORDER NO.40
国連会マツオカ・ケンジロウ密談計画
Matsuoka Kenjiro's confidential meeting with the United Nations.

■スタート時覚醒人格　全員
■血清作成上限数　66

国立"コバーン小学校"の死闘
A desperate struggle in "Coburn" national elementary school.

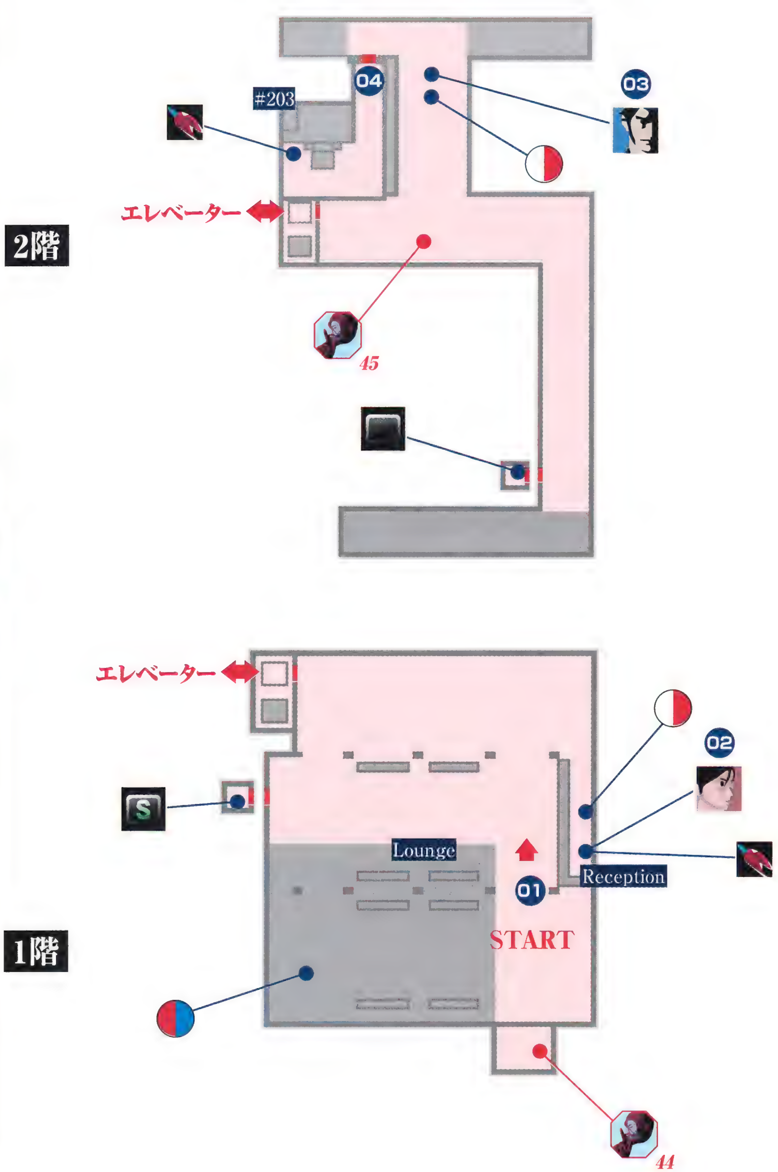
NEWORDER NO.41
国家中枢部接触依頼
A desperate struggle in "Coburn" national elementary school.

■スタート時覚醒人格　全員
■血清作成上限数　654

ホテル"ユニオン"の血戦
The Bloody battle in the "Union" hotel.

NEWORDER NO.42
最後の依頼
The final order

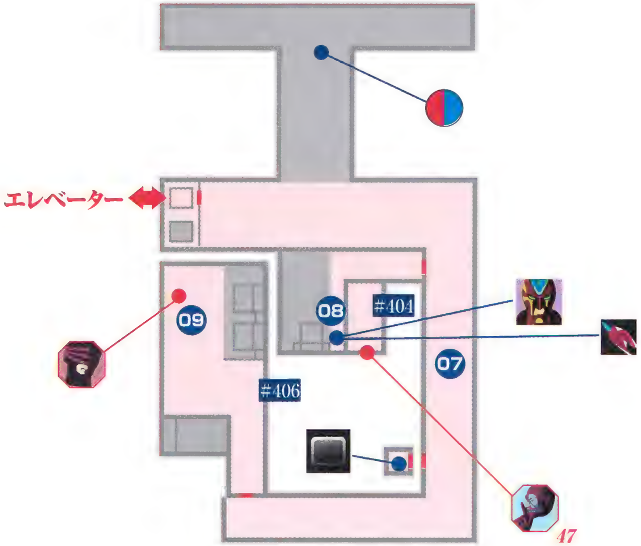
ホテルユニオン



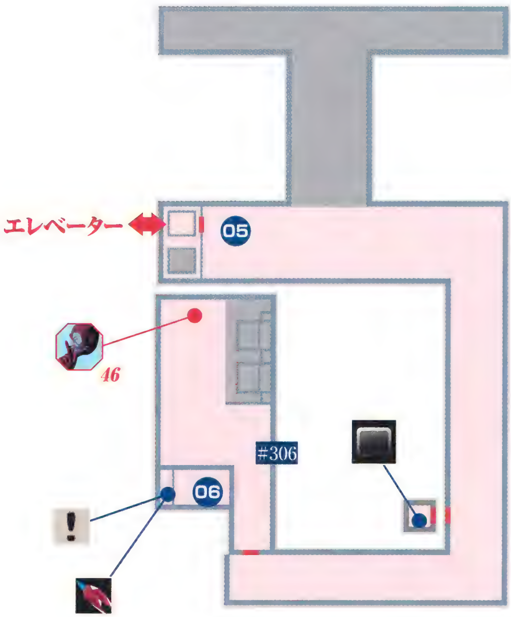
2階
#203
04
03
エレベーター
45
1階
エレベーター
02
Lounge
Reception
01
START
44

ホテルユニオン

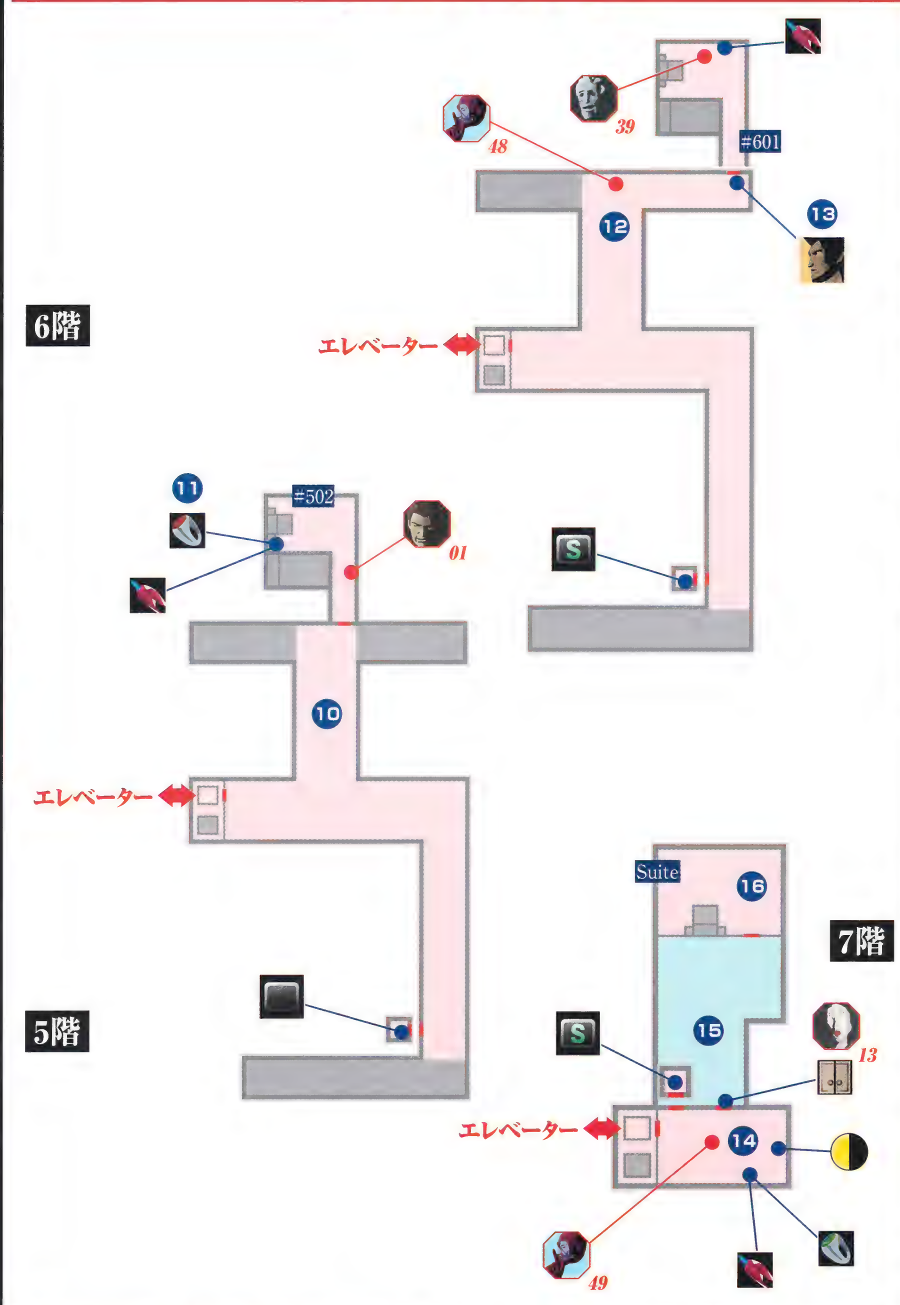
4階



3階



ホテルユニオン



6階
#601
39
48
12
13
エレベーター
#502
11
01
10
エレベーター
5階
Suite
16
7階
15
13
エレベーター
14
49



01 人格交替を最優先

スタート位置では、ガルシアンのまま正面にいるマザースマイルと対峙することになる。このまま闘っても勝ちめはない。すぐさま回れ右で後方へさがろう。ラウンジを通って西側へ進んでハーマン部屋へいき、そこでダンと交替してから反撃したい。ちなみにハーマン部屋には、サマンサの代理の執事がいる。


ガルシアンで闘うのは危険だ。

02 結界を消し、魂弾を入手

マザースマイルを倒したら、カウンターの内側へ向かう。血痕は結界なので、カエデで消滅させよう。ここで最初の魂弾を入手。このあとはホテルの各フロアにひとつずつある魂弾を集めていくことになる。エレベーターに乗り、上の階へと移動しよう。


カウンター内側の血痕跡だ。

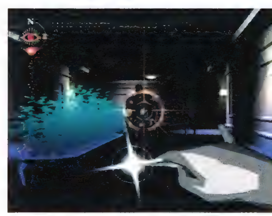
03 デュプリケーター現る

2階では③位置にデュプリケータースマイルがいる。1階と同じく魔弾用の試験管が不足しているはずなので、先にフラワースマイルやツバキスマイルを倒し、血液を入手しておきたい。デュプリケータースマイルのコアは5つもあるが、少しずつ前進して狙いやすい位置を確保すれば、破壊は難しくないだろう。


試験管を無駄に消費しないように！

04 203号室

203号室の窓際には魂弾が無造作に置かれている。これを拾って部屋から出ると、ヘブンスマイル4体がまとまって襲ってくる。攻撃が間に合わないなら、カウンターを使って撃退していこう。そのあとはエレベーターで3階へ。


素早く移動し、ヘブンの見える位置を確保。

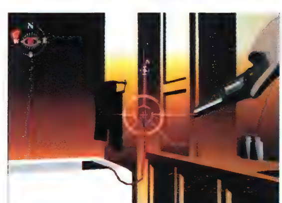
05 次々と現れる敵

3階でエレベーターを出ると、正面からファントムスマイルとアナザースマイルが襲ってくる。倒しても一定時間が経つと復活するので、通路を移動する最中は前だけでなく、うしろも警戒しよう。特に天井に張りついたアナザースマイルは、狙いにくいので要注意。


目的の部屋まで遠い。不意打ちに注意。

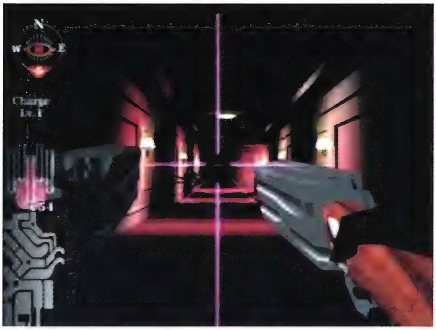
06 306号室

306号室の浴槽には魂弾が落ちている。しかし中にはドライヤーも落ちているため、このまま手を突っ込むと感電してしまう。そこで、ドライヤーから延びているコードに攻撃を当て切断。そのあと、浴槽内の魂弾を拾えるようになるのだ。


コードが輝いているのが見えるはず。

07 ブロークンスマイルに注意

エレベーターから4階に出ると、北側から赤青ミクロスマイルが飛んでくるので注意。通路ではブロークンスマイルとミスリルスマイルの波状攻撃が待っている。特に後方のブロークンスマイルは倒しにくい難敵で、迎撃するのは至難の技。事前にスタミナリングを装備して、受けるダメージを減らしたい。また、戦闘を回避したければケヴィンの特殊能力で透明になり、移動するといいだろう。また、この階でも部屋を出入りすることで、通路に新たなHSが出現するので、注意が必要だ。



試験管に余裕があるなら、マスクの電撃弾で応戦しよう。

08 404号室

404号室のバスルームにはイワザルがいる。話の内容は要領を得ないものの、魂弾の入手法についてヒントが聞ける。部屋の奥にあるクローゼットはマスクで破壊でき、その中から魂弾が手に入るのだ。通路に出るとこれまでのHSに加え、ポイズンスマイルも登場するので注意。



ここでは6人が殺されたようだが……。

09 ハンサム・ブラック再び

通路奥の部屋は、特に寄る必要はない。しかし、ここにはハンサム・ブラックの残留思念が登場し、過去にこのホテルで起きた大量殺人事件について話す。そして、事件はkiller7の仕業だと語る。



イワザルの話と関係がありそうな内容だ。

10 迫りくる堅牢軍団

5階では北側からプロテクトZスマイルが2体出現するので、マスクに交替して⑩の位置から攻撃。2体が近接している時に電撃弾を撃てば、1発でまとめて倒すことも可能だ。また、この階でも部屋から通路へ出るとHSが現れる。その中にはプロテクトZZスマイルもいるので、マスクの集束弾で殺る。さらにハーマン部屋から通路へ出ると、バックスマイルも出現。マスクのままだと倒せないので、遭遇したら他の人格に替わって対処しよう。



前回でファイナルマスクになったので、リロードせず連射できる。

⑪ 502号室

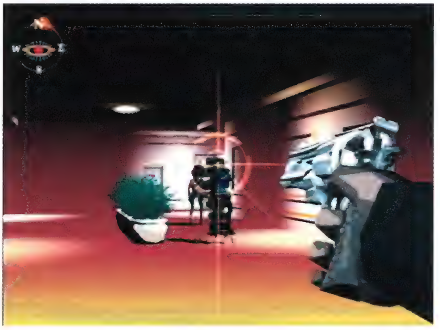
502号室に入ると、ミルズの残留思念がいる。彼は自分が殺られた原因を語り出す。国家機密、つまり合衆国の選挙システムの裏側を覗いてしまったため、刺客に殺られたのだという。会話後は部屋の奥へ進み、ヒートリングを装備した状態でロウソクを調べる。ロウソクに火がついて、魂弾が手に入る。部屋を出ると左にプロテクトZスマイル、右側にプロテクトZZスマイルが現れ、はさまれる形になる。事前にマスクに交替しておけば対処がラクだ。また、ハーマン部屋前の通路にはバックスマイルやスパイラルスマイルが出現する。



秘密を知りすぎて、虫のように抹殺されたミルズ。

⑫ レーザーと爆弾の6階

⑫の位置にはヘッドボムスマイルとレーザースマイルが出現する。この2体を同時に相手にすると後方のレーザースマイルが狙えず、ダメージを受けてしまいヤバイ。いったんエレベーター前へ後退し、闘わずに自爆を待つのも手だ。ただし、ダンがヘッドロックオンのアビリティを習得しているなら有利。スキャンと同時に腫瘍のある頭部へ狙いを定めて、ヤツらを撃て！



照準を動かさず、弱点を的確に狙えるのだ。

⑬ 601号室

魂弾がある601号室は、これまでのような仕掛けはない。ただし、部屋の扉に鍵がかかっているので、コヨーテに交替して開錠しよう。部屋の奥のソファにはトラヴィスがいる。彼と話したあと、窓際のヒーターに魂弾が出現するので、忘れずに入手しておくこと。この階のハーマン部屋ではセーブができるので立ち寄りたくなるが、ハーマン部屋から出てエレベーターへ向かうと、エレベーターの前にレーザースマイルが出現する。セーブは7階でもできるので、回避したいなら部屋へ寄らずに先を急ごう。



レーザースマイルは、エレベーターの正面に陣取っている。

⑭ 7階で最後の魂弾を

中央にいるイワザルの陰になっていて見えにくいが、⑭には黄黒ミクロスマイルがいる。カエデの狙撃で倒そう。最後の魂弾を手に入れるには、ウインドリングを装備した状態で、突き当たりの花びらを調べる。床一面に散乱していた花びらが消え、落ちている魂弾を拾えるようになるのだ。⑮の先は羈絆門なので、進む前にハーマン部屋へ引き返し、セーブしておくといいだろう。



確かにいるが、イワザルの体を通しては倒せない。

⑮ タイマースマイルとの戦闘

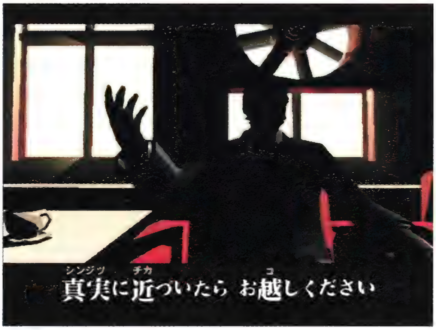
羈絆門ではタイマースマイルとの戦闘が始まる。こちらに接近する前に、8つある赤い腫瘍すべてを破壊すれば倒すことができる。人格は狙撃ができるカエデがベスト。その場から動かずに腫瘍を狙い撃っていく戦法がセオリーだ。タイマースマイルの動きはそれほど素早くないので、落ち着いて攻撃すれば破壊は難しくない。ただし腫瘍が残りひとつになると、タイマースマイルはダッシュで接近してくる。先に手足の小さな腫瘍を破壊し、胸や腰の大きな腫瘍を残しておけば、ダッシュされても狙いやすい。



ダッシュ中の動きは激しいので、大きな腫瘍を残す。

⑯ マツケンはいずこ?

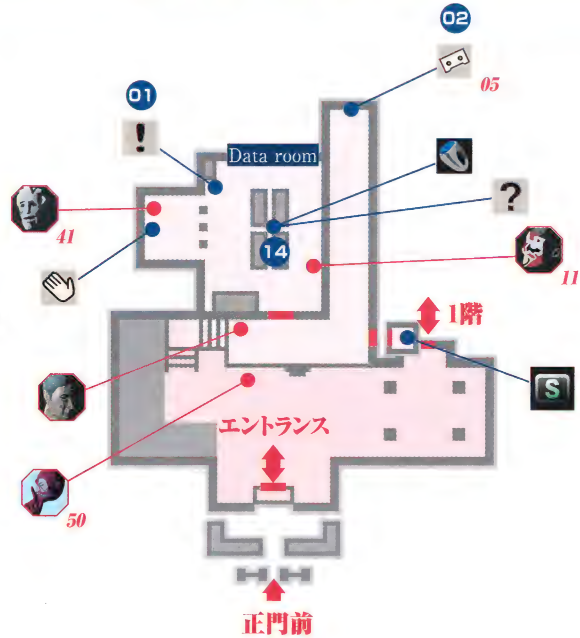
羈絆門での戦闘を終えると、再びホテルのスイートルームへ戻ってくる。⑯の部屋に入るとイベントが始まるが、そこには目当てのマツケンの姿はない。謎の人物がガルシアンに「真実に近づいたらお越しください」と語るのみ。ミルズに代わる新しい情報屋、リンダと接触したあとに、舞台は国家機密が隠された小学校へ。「真実」に徐々に近づいていく……。



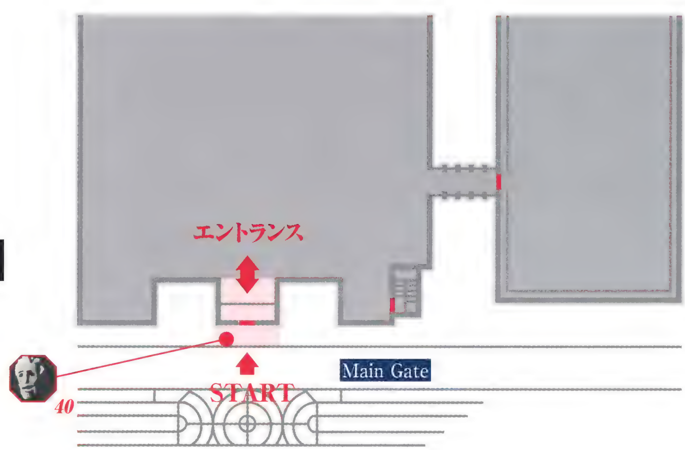
この血塗られたホテルへは、また訪れる。

国立コバーン小学校

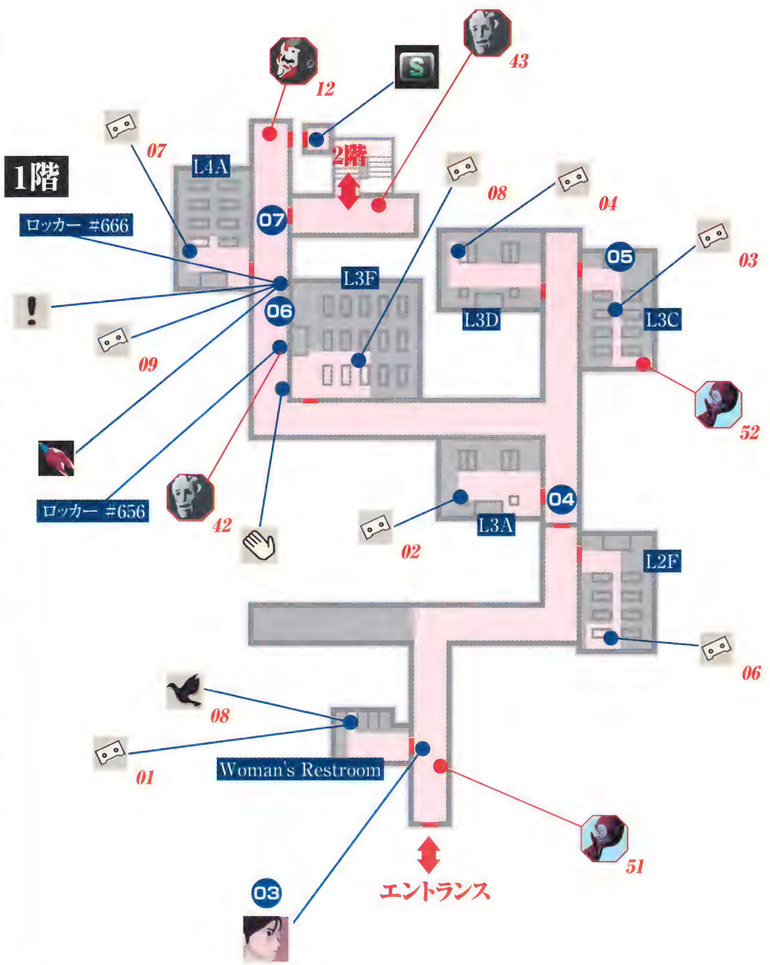
エントランス



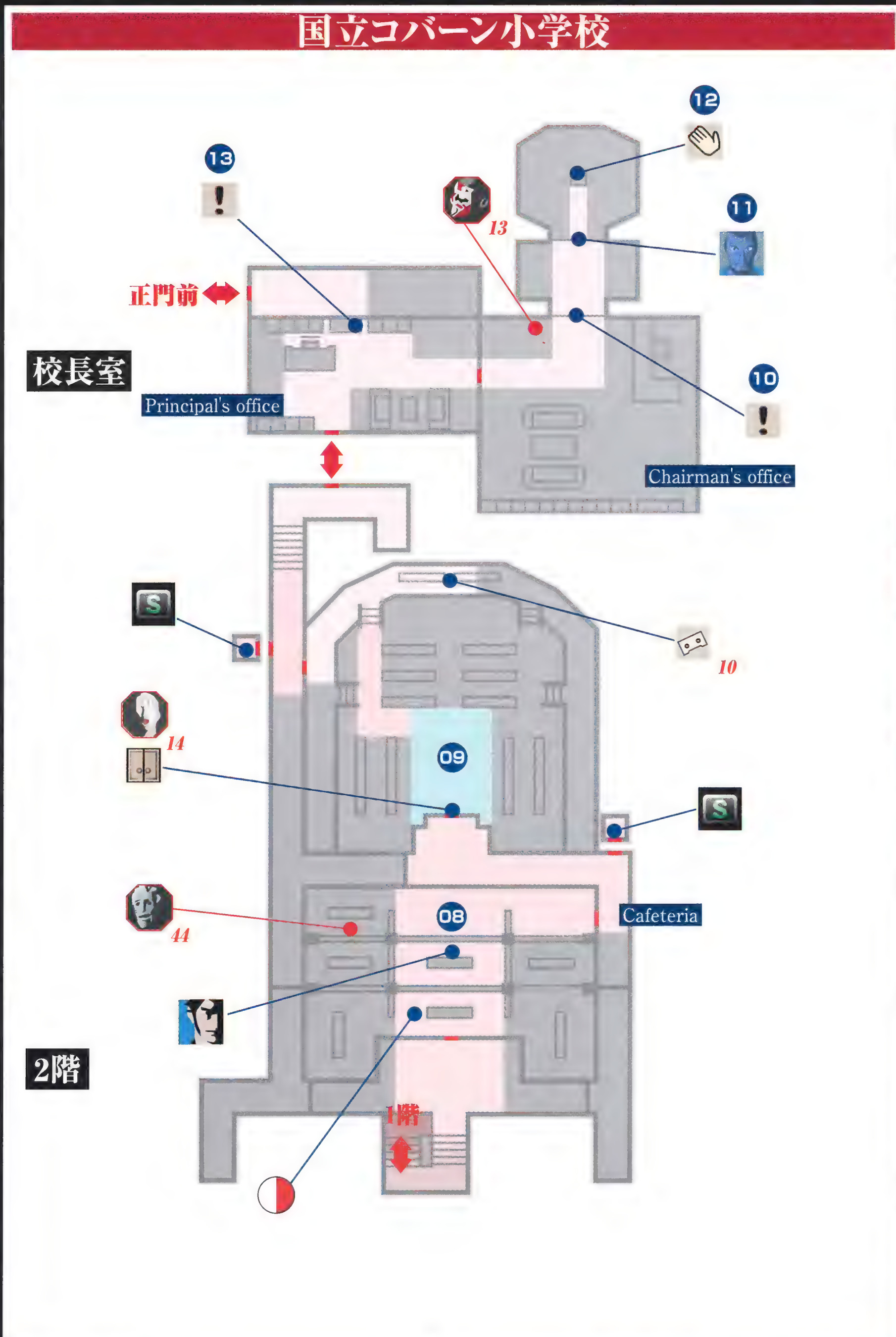
正門前



国立コバーン小学校

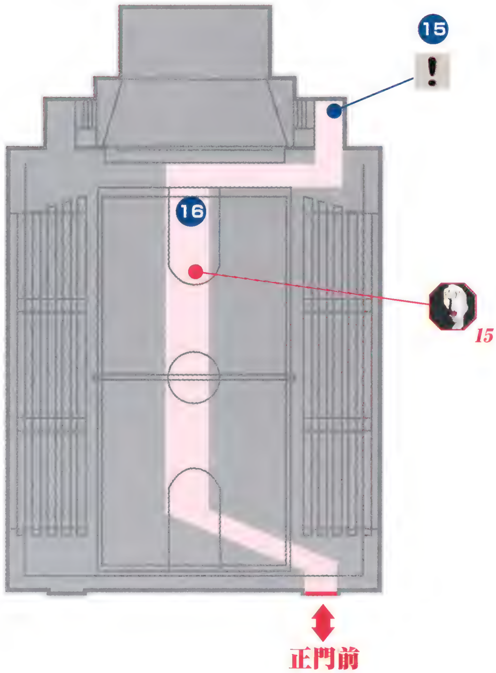


1階
L4A
L3F
L3D
L3C
L3A
L2F
2階
ロッカー #666
ロッカー #656
Woman's Restroom
エントランス
07
12
43
08
04
03
05
06
09
52
42
02
51
01

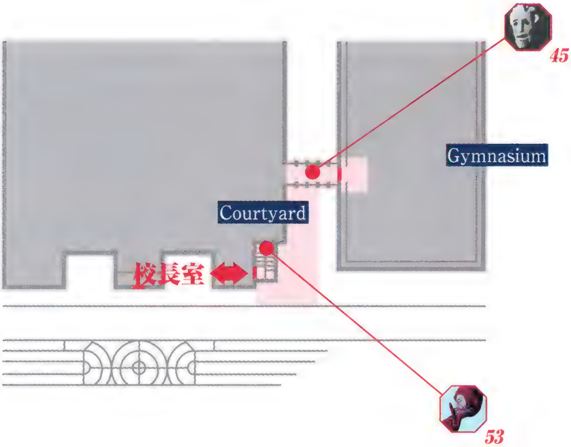

国立コバーン小学校
正門前
校長室
Principal's office
Chairman's office
Cafeteria
2階
1階
13
14
44
10
08
09
10
11
12
13

国立コバーン小学校

体育館



正門前



01 02 巨大ロボットは合体が命

コバーン小学校に侵入したら、左へ進みデータルームへ。コントロールパネルに入力する4つの数字のヒントは、室内に貼られた絵だ。通路のポスターにある4種類のロボットを構成する合体メカが描かれている。ロボットに対応したアイコンの下へ、それぞれの合体メカの数を入力すればOK。アイコンが示すロボットは左からオメガビートル、サカサマΩ、ソルジャーン、ペガサスキメラ。入力数字は左から3、5、7、6だ。成功すると隠し部屋へ進めるようになり、トラヴィスから再生機がもらえる。これはカセットテープを再生するもので、②にテープが置かれている。

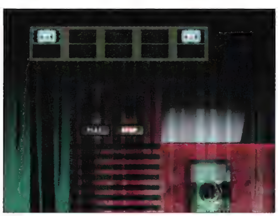




シャツにプリントされた数字はヒントなので覚えておこう。

03 女子トイレは男子禁制

エントランスから学校1階へ進み、カエデに交替して女子トイレへ。水を流すと最後の鳩書簡と、2本目のカセットテープが手に入る。この1階の目的は、残りのカセットテープを集めること。この時点で入手したのは2本で、あと8本。FBI捜査官ハルバートの口述記録を収めたカセットテープには、重要なキーワードも隠されている。


テープはアイテムから選択、内容を聞ける。

04 05 闘いながらカセットテープ収集

④では、いきなりブロークンスマイル登場。一度倒しても、教室から出入りするたびにまた出現する。ヤツに対して、チャージ攻撃頼みだと回復用の血液が尽きることもある。カセットテープ収集を優先し、受けるダメージは最小限にとどめよう。⑤の黒板の「666」は、⑥にあるロッカーの番号。とりあえず覚えておこう。


何度も出現するブロークンは厄介!

06 07 不可解なロッカーの秘密

この廊下に並ぶロッカーの中に、光を放つ扉がある。ロッカー番号「666」の扉は攻撃すると開き、中からテープと魂弾が手に入る。開いた扉を再度攻撃すれば、別のロッカーの扉が開く。これを繰り返し、同時に2カ所のロッカーが開いたら片方の扉だけを攻撃すると、2階へ通じる扉⑦が開く。ちなみに、「656」のロッカーの中にはトラヴィスがいて、ヒントを教えてくれる。また「650」の中にはマスクの最後にして最強の覆面「鉄仮面」が収められている。「656」は開いているロッカーの扉を攻撃し続ければ開くので、忘れずに入手しよう。


鉄仮面を入手したマスクは、全体的な能力がアップする。

08 食堂の悪夢

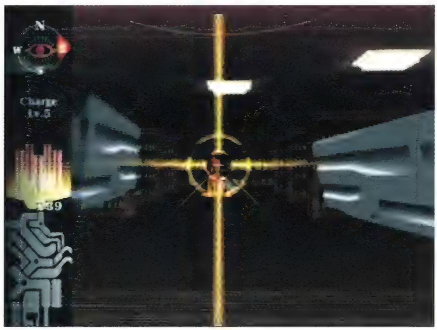
食堂には巨大なデュプリケータースマイルがいる。赤いコアの数もこれまでより多く、7カ所に存在している。魔弾用の血液を稼ぐため、手前のツバキスマイルを倒してから、ダンで攻撃開始。前進しながら狙えば、奥のコアも破壊しやすくなる。食堂を出るとセーブ可能なハーマン部屋があり、その先には最後の羈絆門が待っている。ただし羈絆門へ進むと、それ以降は血液を集められる戦闘が発生しなくなる。回復用の血液が少なかったり、スキルのレベルアップをしておきたいなら、食堂と通路を往復しよう。食堂内に現れるミスリルスマイルを倒せば血液を集められる。



最後のデュプリケータースマイルは超巨大。慎重にコアを狙え!

09 最後の羈絆門

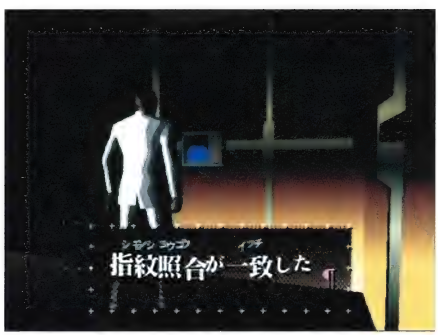
羈絆門ではギャラクティカトマホークスマイルとの戦闘が始まる。体の穴から発射されるミサイルは、攻撃を当てると撃墜可能。周囲のミサイルも誘爆で破壊できる。しかし飛んでくるペースが速いので、迎撃に手間取ると数で圧倒されてしまう。回復しようと武器をおろせば、ミサイルが連続で当たってのけぞったまま死んでしまうこともある。しかし、ダンの魔弾やマスクのファイナルサーカスを敵本体に当てれば、1発で倒せる。開始直後にキツい一撃をお見舞いして、短期決着を狙おう。戦闘終了後は、図書室東側で最後のカセットテープが手に入る。忘れずに入手しておくこと。



長期戦は不利。まともに相手にせず、速攻で倒してしまおう。

10 ～ 13 隠された金庫を破れ

校長室は、イベントムービー後に探索できるようになる。まず奥の理事長室へ向かい、⑩のオペレーションパネルを操作。入力する番号は鳩書簡にあった「91007」、テープ2に録音されていた「15020」だ。成功すると隠し扉が開き、奥へ進める。⑪の指紋照合装置はガルシアンで操作すればクリアできる。⑫の金庫もガルシアンで、右、左の順に、それぞれ音が鳴るまで回す。金庫の中に入っているのは、微妙な造形物だ。次は校長室へ戻り、⑬のトロフィーを撃つ。すると、またも隠し扉が開く。その先の扉を出て正門前へ戻り、エントランスからデータルームへ向かおう。



物語の序盤、誰かがガルシアンを違う名前で呼んでいたが……。

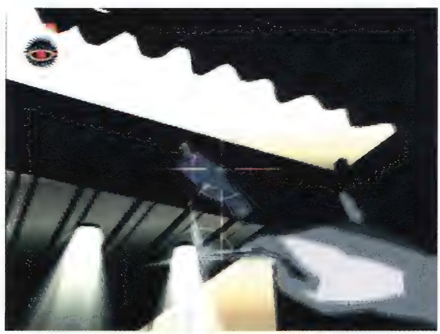
⑭ 再びデータルームへ

データルーム前には死んだばかりの校長が、残留思念となって立っているので、話を聞いておこう。データルームに入り、微妙な造形物を⑭の端末にセット。ルックリングも必要なので、端末を起動できるのはガルシアンだけだ。ここではエミール・パークライナーについて、10の質問に答えを入力しなければならない。正しい答えは、これまで集めたカセットテープにすべて録音されている。すべて正解すると次の目的地である体育館の扉が開く。厳しい戦闘が待っているのでハーマン部屋に寄り、準備を整えよう。

Q.01	PARKREINER
Q.02	200485
Q.03	NEVADA
Q.04	19421122
Q.05	0
Q.06	MICHAEL
Q.07	KATHARINE
Q.08	19521122
Q.09	NODATA
Q.10	ELBOW

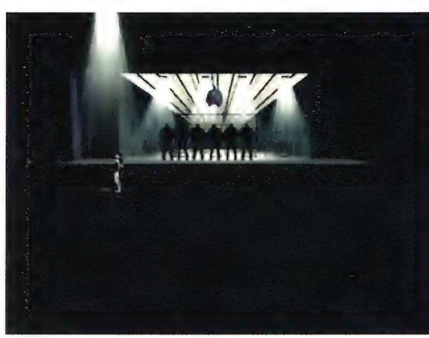
⑮ ⑯ 吊るされた文部省長官

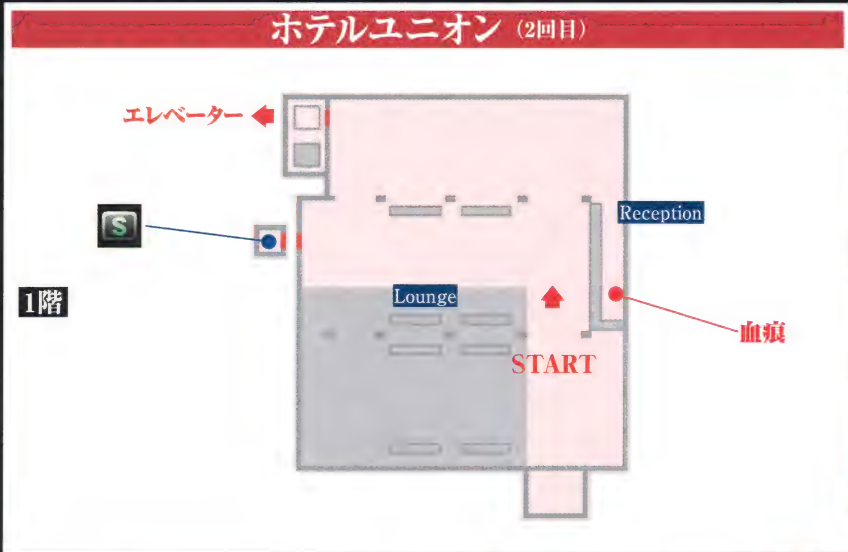
体育館ではまず⑮のスイッチを入れ、照明をつける。マツケンが現れるイベント後、⑯で演壇に吊るされた文部省長官グレッグと戦闘になる。グレッグの右か左の腕を攻撃すると、体が左右に振れ始める。右に振れている時に左手を、左に振れている時は右手を攻撃すると、体の振れが次第に大きくなっていく。この振れ幅が限界まで大きくなると停止し、ズボンが脱げて赤い下着があらわになる。この下着部分こそが唯一の急所だ。戦闘開始時に人格はダンに替わるが、ズボンを脱がすまでは反動のないケヴィンで闘うといい。ズボンが脱げたら、攻撃力の高い人格で攻めよう。


振れ幅が最大の時は、外側の腕を攻撃しないとやり直しだ。

⑯ 蘇える黄金銃

グレッグを倒しても戦闘は続き、全身が漆黒のブラックヘヴンスマイルが出現する。どんな攻撃も受けつけない体を持ったヘヴンスマイルの究極型で、killer7のメンバーは次々と倒されてしまう。戦闘は人格がガルシアンに替わった時が本番。急いで左側に落ちている黄金銃を拾おう。これは唯一ダメージを与えられる最強の武器。ブラックヘヴンスマイルも一撃で葬ることができる。そのあとは、笑い声をあげるグレッグを黄金銃で攻撃すれば戦闘が終わる。体育館を出ると、舞台は再びホテル・ユニオンへと戻るのだが……。

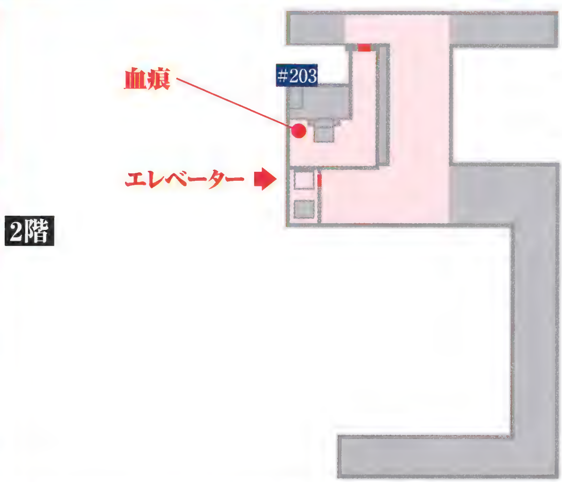

あらかじめ左側に落ちている黄金銃の近くへ移動しておこう。


ホテルユニオン（2回目）
エレベーター
Reception
1階
Lounge
START
血痕



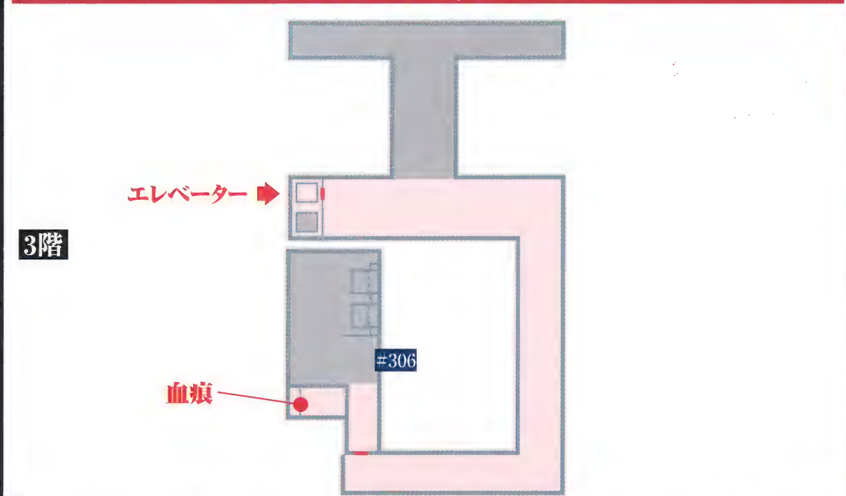


ホテルユニオン（2回目）

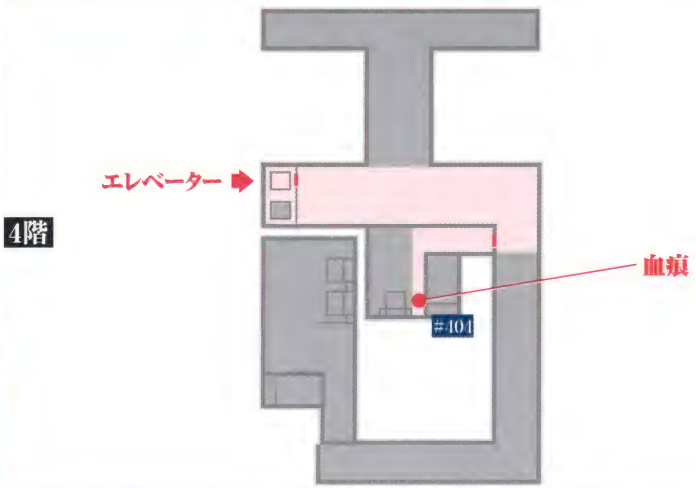


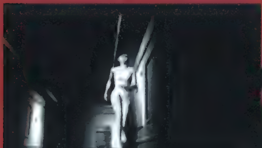


ホテルユニオン（2回目）



ホテル（2回目）











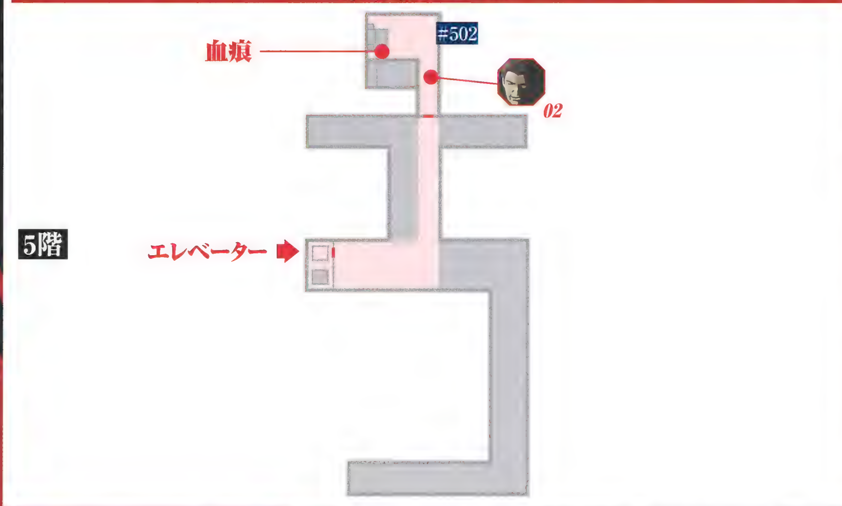





TARGETS



ホテル（2回目）

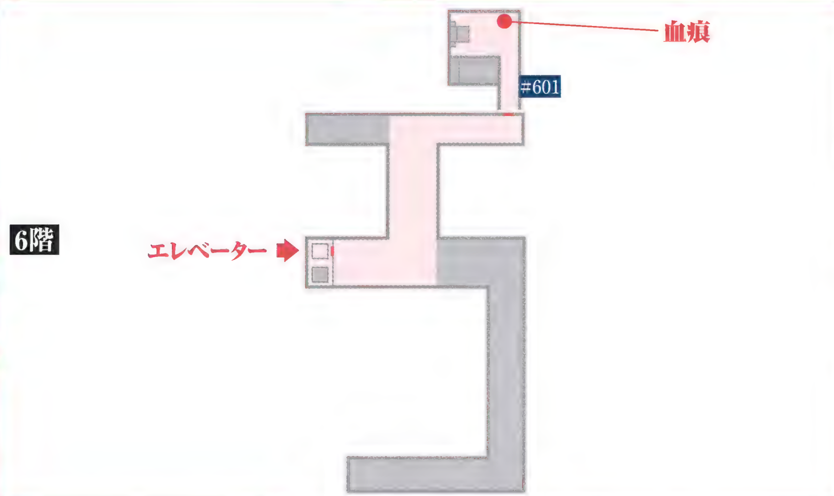




TARGETS


501

ホテル（2回目）



血痕
#601
6階
エレベーター



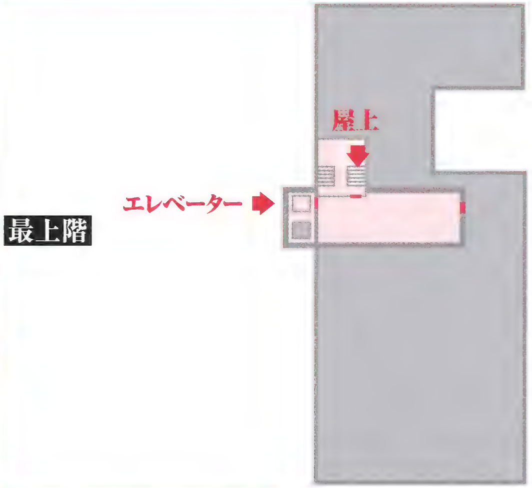
貴様が噂の正体か…
叶わない目標は掲げないことだ
殺人鬼"ハートランド"
何を祈っている？
スミス同盟が目的か？
何を殺ろうとしている！？
オマエだ



ホテル（2回目）



ホテル（2回目）






違う…
僕じゃない
違うんだ 誤解だ！



獅子

国連会の報復により選挙システムが崩壊した合衆国。
しかし、双方の争いはいまだ決着していなかった。
そして3年後。
東海岸に浮かぶ戦艦島にガルシアンが現れる。
すべての決着がつくのはこれからだ。

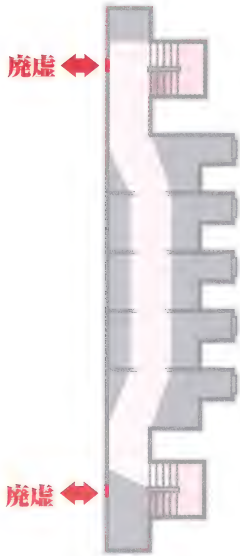
TARGET : **06 Lion** 「獅子」
北太平洋戦艦島の駆除：
The destruction of the "Battleship Island".
Northern Pacific Ocean.

NEWORDER NO.43
決着
Showdown

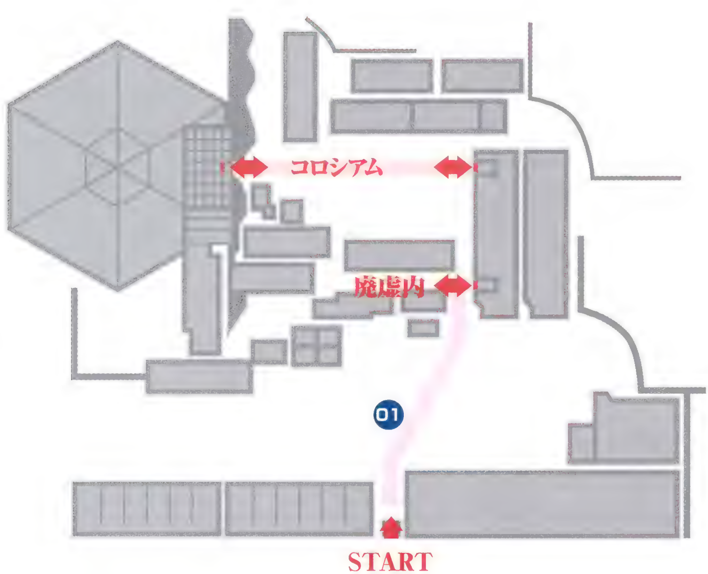
■スタート時覚醒人格　ガルシアン

戦艦島

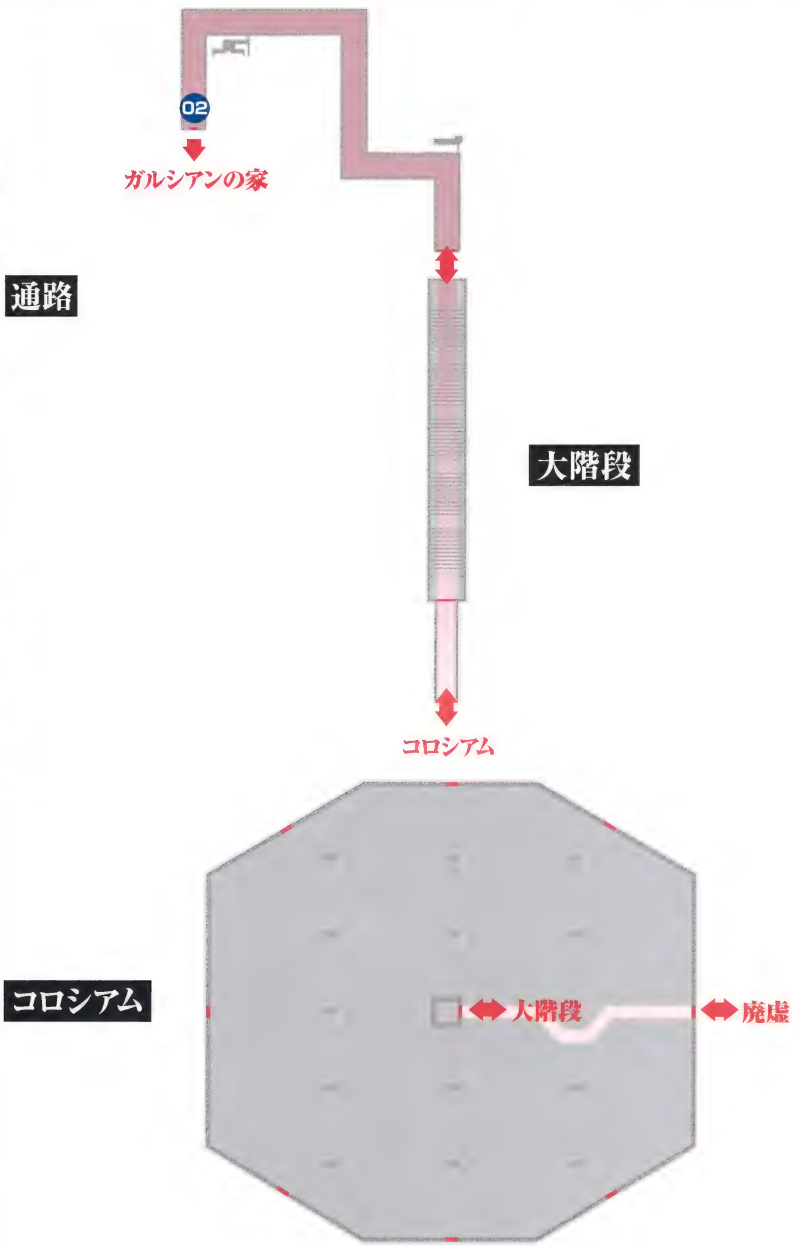
廃虚内



廃虚



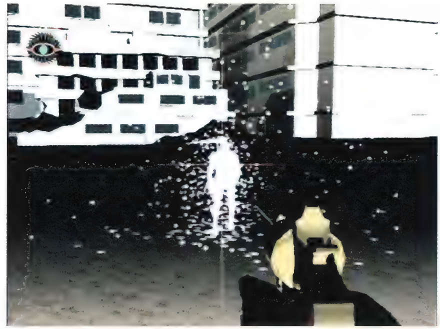
戦艦島



01 ルートは一本道

戦艦島でたどる道程は１本道で、ひたすら先へと進んでいけばいい。途中、ヘヴンスマイルが現れるが、ガルシアンの持つ黄金銃ならば腫瘍を狙わなくても1発で倒すことができる。

ただし注意すべき点がいくつかある。まず人格の交替ができないので、ガルシアンひとりで進まなければならない。また、スキャンしても視認しづらい点も注意したい。さらに、これまでのように倒しても血液が集められない。つまり、体力の回復ができないのだ。黄金銃があるからといって、慢心していると痛いめに合うので気をつけよう。



近距離補足を頼りに攻撃していこう。

---

02 マツケンと対峙

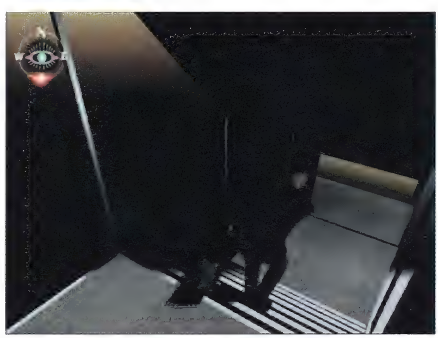
通路の奥では国連会の生き残り、マツケンが待っている。会話のあとには、マツケンを生かすか殺るかの選択を迫られる。ここでの判断はエンディングに影響するが、どちらを選べば正しいというものではない。プレイヤーの思う通りに選択するのがベストだ。選択後は、ヘヴンスマイルの親玉が潜む場所への扉を開けることになる。



マツケンの始末はプレイヤーの判断に委ねられる。

逃げ惑う「親玉」を追いつめる

そこは見覚えのある場所のはずだ。そして、かたわらには見覚えのある男の死体が転がっている。先へ進むと、これまで閉じられていた扉が開いているのに気づくはず。その先の地下通路に、最後の敵がいるのだ。躊躇することなく地下へ進み、逃げる人物を追いつめろ！　その体に黄金銃の弾丸を5発撃ち込めば、物語の幕が閉じる。



これまで閉じていた扉の奥に、その人物がいる。

『killer8』攻略のためのキャラクター育成術

『killer7』の隠しモードである
『killer8』のモード名は"血闘"だ。
"死闘"と"血闘"の大きな違いは、
HSの腫瘍が照準内にも
表示されないこと。
死闘モードで育てたキャラクターの
スキルを引き継げないので
苦戦が予想される。
ここでは、その厳しさを少しでも和らげ、
なおかつ『killer8』を快適に
クリアできる方法をキャラクターの
育て方の視点から解説したい。
かなり偏ったキャラクターの
育成術であることを断っておく。

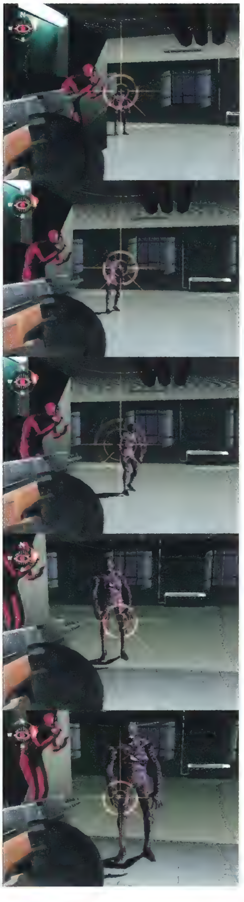


【第一笑】

視覚的な違いを見てみましょう

“死闘”体験者なら下の5枚の写真を見れば、その違いを納得していただけるでしょう。左の連続写真は、HSが持っている腫瘍の位置5カ所を、私がターゲット撮影したものです。この被写体であるHSだけではなく、数え切れないほどのHSを撮影しましたが、どれひとつとして腫瘍を感知した写真は撮影できませんでした。

“死闘”では、腫瘍を持っているHSでしたら照準を動かして探り当てられました。しかし、“血闘”では探す時間さえ無駄なものになってしまうのです。



クリティカルロックオンの優位性

アビリティのひとつである「クリティカルロックオン」。これはHSの腫瘍部分を自動的に狙う能力です。“敢闘”モードでは、各キャラクターともスタートから、このクリティカルロックオンを備えています。ですから“敢闘”から“死闘”に移った時には、その違和感に唖然としたことでしょう。おそらくゲームに登場(対戦)するHSの8～9割は、腫瘍の持ち主です。それだけにこの能力は、数あるアビリティの中でも群を抜いて使えることが明白です。

各プレイヤーキャラのアビリティ取得レベルリスト(下表)を見ましても、赤い字で記しましたが、クリティカルロックオンの取得は最後に設定されています。この能力の取得が、『killer8』を優位に進めるかどうかの分水嶺になりそうです。この能力にスポットを当てて、キャラクターのスキルを高める、血清アンプルの振り分け方を考えてみましょう。

■アビリティ取得レベルリスト

●ダン	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
ダウンアタック	1	1		
ダブルタップ		2		
ヘッドロックオン			3	3
カウンターアタック	2	2	2	2
エネミースロウ	4			4
トリプルタップ		4		
チャージショット	0	0	0	0
クリティカルロックオン	5	5	5	5
●カエデ	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
ダウンアタック	1	1		
カウンターアタック	1	1	1	1
ダブルタップ		3		
クリティカルロックオン	4	4	4	4
●ケヴィン	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
ダウンアタック	1	1		
カウンターアタック	2	2	2	2
エネミースロウ	3			3
シャインスパークリング	3	2	2	2
チャージショット	0	0	0	0
クリティカルロックオン	5	5	5	5
●コヨーテ	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
ダウンアタック	1	1		
フットロックオン			2	2
カウンターアタック	2	2	2	2
ダブルタップ		3		
デッドリーブロウ	4			4
チャージショット	0	0	0	0
クリティカルロックオン	5	5	5	5
●コン	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
ダウンアタック	1	1		
カウンターアタック	2	2	2	2
クリティカルロックオン	4	4	4	4
●マスク	POWER	SPEED	WAVER	CRITICAL
ダウンアタック	1	1		
カウンターアタック	1	1	1	1
チャージショット	0	0	0	0
クリティカルロックオン	5	5	5	5

プレイヤーキャラは2タイプに分けられる

もう一度、クリティカルロックオンに注目してアビリティ取得レベルリストを見てください。よく見ると、プレイヤーキャラは2タイプに分けられます。オールレベル4で取得するキャラと、オールレベル5で取得するキャラです。

カエデとコンが、オールレベル4でクリティカルロックオンを取得します。女性と子供ということで、ヒットポイントが低く設定してあるための救済処置かもしれません。これを見逃す手はないでしょう。

オールレベル4にするには 血清アンプルがどれだけ必要か

まず、スキルをレベルアップさせるために必要なアンプル数を復習しましょう。

●レベル0→1 = 1アンプル
●レベル1→2 = 2アンプル
●レベル2→3 = 4アンプル
●レベル3→4 = 10アンプル
●レベル4→5 = 26アンプル

ということは、ひとつのスキルをレベル4にあげるためには、17アンプルが必要になることがわかります。スキルは4種類あるので、

●17×4 = 68アンプル

ということになります。

68アンプルが手に入れば、カエデかコンをオールレベル4にすることができることはわかりました。その条件としては、作成したアンプルはこの2人のうちのどちらかに、すべてつぎ込むことになります。気になるのは、オールレベル4のキャラクターが、いつの段階で誕生するかですね。TARGET別血清作成量を見てみましょう。

このデータを見ると、「落日」前編の料亭フクシマの段階で、69のアンプルを作成することができます。ゲームの序盤でクリティカルロックオンの能力を獲得したキャラクターが誕生するわけです。

しかし、『killer8』を快適にクリアするためには、ここからが究極の選択になるでしょう。それは誰を選ぶかにかかわってくるからです。カエデを選ぶか、コンを選ぶか……。あなたはこの2人のどちらを序盤のメインキャラにしますか!?

■TARGET別血清作成量

TARGET名	累計作成上限(本)	TARGET別作成上限(本)
天使	33	33
落日(前編)	69	36
落日(後編)	109	40
雲男	153	44
邂逅(前編)	201	48
邂逅(後編)	254	53
分身	312	58
笑顔(前編)	378	66
笑顔(後編)	1032	654

【第二笑】

レディファーストじゃないけどな……

もったいぶったいい方をしやがって。オレは、カエデとコン、どちらでもいいとはいわねぇ。選ぶなら、カエデだろ。下からのアングルが多いから、というわけじゃねぇ、といいきれないところはあるけどな。

あのさ、このゲームで何にポイントを置かなきゃならないかわかるか？　えっ!? わかるの!? そ、そうボス戦さ。わかってんなら、オレがいうことないじゃんか……。いや、せっかく替わったんだからよ、ちっとはしゃべらせろ!

え〜と、こういうことなんだなぁ、きっと……。

「天使」と「落日」のボスキャラはさ、カエデが使いやすいじゃんか。えっ？　「落日」のキスギちゃんは、どうするかって？　けっこう好みなんだよなぁ、あの娘。でもさぁ、ケヴィンにまかしときゃいいじゃん。リロードがないのは大きいからな。

あのなぁ、だからさぁ、要は快適に『killer8』をクリアしたいんだろ!?　で、次に苦しいのは、「邂逅」のアヤメちゃんじゃねぇか!?　ここがこのゲームのポイントっちゅうか、根本中華……。

今、思い出したけどよぉ、角ビルのカツ丼、うまそうだったよなぁ。あれ見た時に、近くの蕎麦屋に出前頼んじまったもんなぁ。あれ……!?　話ずれてんじゃ……。

【第三笑】

カエデの育成術

まぁまぁ、前のお人がいってたことは、ぜんぜん的外れではないですけどなぁ。ワテも商人をやってますさかい、そのへんとこはわかります。丼モンのこと、ちゃいますよ。しゃべくりだけで押されても、説得力はありまへん。ええことをいってますねんけど。何か足りまへんのや、前のお人は。せやから、それをゲームの流れを踏まえて証明しましょか。前のお人がいいたかったんは、ボスキャラ対策やと思います。それはおおいに的を射てますわ。

まずは、「天使」のボスキャラの堕天使の背中にある顔を撃ち砕くんと、「落日」のクララとキバのコアを狙うんには、カエデの望遠照準は最適といえますな。それだけに、ゲーム序盤でカエデをある程度まで育てることには反論はありまへん。しかもクリティカルロックオンを「落日」前編の途中で習得できれば、この先遠近の敵を対処できる人格として、ほんま重宝します。

もっと細かいことをいわせていただきますと、「天使」で作成する血清は“WAVER”と“CRITICAL”に注ぎ込みなはれ。まずは、照準のブレをなくすことと、命中率をあげることでっせ。

忘れてならんのは、天下の宝刀であるクリティカルロックオンは、腫瘍を持っているHSにしかきかんということです。この能力がすべてと思ってはあきまへん。

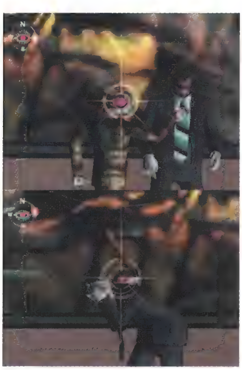
スーパーキャラの覚醒

肝心なことを忘れてしまうとこでしたがな。カエデを育てるにしても、誰が育てるのやということですねん。“血闘”の場合は、照準の中でさえも、HSの腫瘍を捉えることができまへん。ただし、腫瘍の位置がどこにあるかは、皆さんは経験的にわかってますわな。首、両腕、両脚の5カ所です。つまり、ここをどれだけ正確に射抜くことができるか、ちゅうことです。『killer8』のスタート段階で、そんなキャラクターがいるのんか!?　ですわな。

おります、ヤング・ハーマンですわ。ヤング・ハーマンは、『killer8』で覚醒するキャラクターで、基礎能力の高さは群を抜いてます。体力300は、マスク以上でガルシアンの1.5倍、ダンの2倍もありまっせ。

では、スキルアップパラメータリストを用意してますんで、能力値を比較してみてください。ヤング・ハーマンは、スキルをあげることはできまへん。せやけど、固定の能力は“POWER”こそ魔銃を手にしたダンのレベル5に負けますが、それ以外の能力は秀でております。特に“CRITICAL”の数値は、ダントツでっせ。すでにできあがったキャラクターと、いえますわな。しかも、武器はサブマシンガンで、マガジン容量は50ですし、いうことありまへん!

はあはあ、それやったら彼をずっと使えばええんちゃうかと。なるほどそういう考え方もありますな。ただしですな、前にも話しましたように、スキルアップはできまへん。ということは、アビリティを覚えることができないということです。





■スキルアップパラメータリスト

●POWER	LV0	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5
ガルシアン・スミス	8	0	0	0	0	0
ダン・スミス	25	28	31	34	37	40
ダン・スミス(魔銃)	28	31	34	37	40	50
カエデ・スミス	16	18	21	24	27	32
ケヴィン・スミス	10	13	16	18	21	24
コヨーテ・スミス	20	23	26	30	34	38
コン・スミス	10×2	13×2	16×2	18×2	21×2	24×2
マスク・ド・スミス	90	100	115	135	165	200
ヤング・ハーマン	45	0	0	0	0	0

●SPEED	LV0	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5
ガルシアン・スミス	17	0	0	0	0	0
ダン・スミス	17	16	15	12	11	10
ダン・スミス(魔銃)	16	15	14	11	10	9
カエデ・スミス	17	16	15	14	13	11
ケヴィン・スミス	17	16	15	14	13	12
コヨーテ・スミス	15	14	13	12	10	8
コン・スミス	11	10	9	8	7	6
マスク・ド・スミス	17	16	15	12	11	10
ヤング・ハーマン	4	0	0	0	0	0

●WAVER	LV0	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5
ガルシアン・スミス	0.5	0	0	0	0	0
ダン・スミス	0.7	0.6	0.5	0.4	0.3	0.2
ダン・スミス(魔銃)	0.6	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1
カエデ・スミス	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	0.1
コヨーテ・スミス	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4	0.3
コン・スミス	0.9	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4
マスク・ド・スミス	1	0.9	0.8	0.7	0.6	0.5
ヤング・ハーマン	0.2	0	0	0	0	0

●CRITICAL	LV0	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5
ガルシアン・スミス	12	0	0	0	0	0
ダン・スミス	16	17	18	19	20	22
ダン・スミス(魔銃)	18	19	20	21	22	24
カエデ・スミス	14	15	16	17	18	20
ケヴィン・スミス	13	14	15	16	17	19
コヨーテ・スミス	14	16	18	20	23	27
コン・スミス	11	12	13	14	15	17
ヤング・ハーマン	38	0	0	0	0	0

●INVISIBLE(単位:sec)	LV0	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5
ケヴィン・スミス	15	20	25	30	35	40

●RANGE(単位:cm)	LV0	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5
マスク・ド・スミス	150	200	250	300	350	400

●POWER:数値が高くなるほど攻撃力が高くなる
●SPEED:数値が低くなるほど攻撃間スピードが速くなる
●WAVER:数値が低くなるほど照準のブレが少なくなる
●CRITICAL:数値が高くなるほど命中度が高くなる
●INVISIBLE:透明化している時間を表す(秒)
●RANGE:攻撃の影響範囲を示す(直径)

【第四笑】

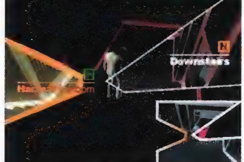
死地を切り開く兵士

戦場の最前線にいて、死地を切り開く勇敢な兵士といえるだろう、ヤング・ハーマンは。ここからは俺が、戦略的なことについて語ろう。

カエデを「落日」前編でオールレベル4にできることは、すでに最初の人格が説明しているので、理解できているだろう。問題はどの地点でオールレベル4にするかだ。

まず、血清を作るには血液を大量に採取しなければならない。その場所は、料亭フクシマの廊下の先にある階段をのぼった大広間、スパイラルが無限に現れる場所だ。ここで血液を集められるだけ集め、客室へ向かうくだり階段の途中にあるハーマン部屋で血清に替える。このハーマン部屋こそが、カエデがオールレベル4に到達する場所だ。この先の池を囲む離れでの行動が、確実に楽になるはずだ。


スパイラルと闘うだけで、短時間で濃い血液を1000dl溜められる!

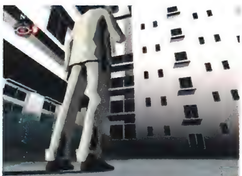


客室へ向かう階段の途中にあるハーマン部屋。ここでカエデをオールレベル4に。



クリティカルロックオンを習得。これからしばらくはカエデがメインだ。

ここからしばらくは、カエデがメインキャラになる。が、後編のスタート時には残念ながら彼女は覚醒していない。角ビル内に入る前に、できればカエデを覚醒させておきたいところだ。そのためにはHSを11体殺らなければならない。場所は、角ビル正面玄関前のロータリー。ケヴィンからヤング・ハーマンに人格を交替し、ハーマン部屋とは逆の方向へ進み、イワザルがいるあたりに移動しろ。ここで次々と現れるダイビングを処理していけばいい。角ビル内は、要所で人格を交替させて、クララとキバが待つ屋上をめざせ。攻略法は、攻略ページ(P058)に書かれているとおりだ。



ハーマン部屋の方向とは逆回りに、この位置に移動する。



カメラ視点を替えると、イワザルがあの位置にいる。



1体は左奥から、もう1体は正面に現れる。

次は「雲男」。スタート直後のガソリンスタンドがあるエリアは、通常かなり苦戦するはずだ。しかし、カエデはスタート時から覚醒している。コヨーテからカエデに交替させれば、クリティカルロックオンの恩恵を思う存分に味わうことができる。



ガソリンスタンドのエリアで濃い血液1000dl。カエデ恐るべし!

【第五笑】

ゲーム中盤の重要人物

どうやら、オールレベル4のキャラクターは、カエデに決まったようですね。では、中盤の重要キャラクターを紹介しましょう。今回は断言してもいいでしょう、マスク・ド・スミスです。私がなぜ彼を選んだかと申しますと、「邂逅」前・後編のアヤメ戦を睨んでのことです。『killer8』では、体力を回復させるための試験管が、最大で8本までしか溜まりません。つまり、攻撃力のあるキャラクターで、時間をかけずに倒す。これがテーマといえます。

スピードを誇るアヤメに対するには、強大な攻撃力(“POWER”)と素早く次の攻撃に移れるスピード(“SPEED”)をあげることが大切です。当然照準のふらつき(“WAVER”)が大きくては不利になります。そして、マスクが優れている点は、ピンポイントの精度ではなく、攻撃の効果範囲を広げられるということです。他のキャラクターが持つ“CRITICAL”のスキル項目はなく、“RANGE”という効果範囲を広げるスキルが用意されています。この4つのスキルをオールレベル4まであげることをめざしてください。

さて、「落日」前編で残したカエデをオールレベル4にすると、血清アンプルが1本あまります。「落日」後編の上限数は40本。これらはすべてマスクにつぎ込んでください。そして「雲男」の上限数は44本。

思い出しましょう。ひとつのスキルをレベル4にあげるためには、17本の血清が必要でしたね。スキルは4ですから、68本の血清アンプルが必要になります。

●1+40+44 = 85アンプル

マスクは「雲男」でオールレベル4に育てあげることができるわけです。

【第六笑】

マスクの次は誰!?

いや〜、わりぃわりぃ。さっきは、話がズレちまってよ。今度は、マジで話すぜ。オレもマスクが好きだからよぉ、「邂逅」までは、じれったくてしょうがなかったぜ。ドゴンッと撃ってもよぅ、燃やしちまうだけじゃん。それに『killer8』って試験管が8本までしか溜められないじゃん。あれ? 誰かがいってたっけ?? まあ、そんなわけで、「邂逅」からは血が取れるようになるから、胸を撫でおろしたってわけさ。わかる? この気持ちっ!!

ヤベ、こんなこと話してたら、また人格交替させられちまう。

そんでもって、何がいいたかったかっちゅうと、マスクのあとは誰を育てるかってことよ。まあ、ダンもいいけど、あいつカッコつけすぎじゃん。そう思うわねぇか? その点、コヨーテはいいよな。ワイルドっぽくてよ。オレはあんなタイプに憧れるのよ。一発キメ台詞、ファッ、えっ!? うっ……。

【第七笑】

コヨーテは嫌いじゃないが

……寝てな、ガキ。自分の好みを話す場所じゃないんだぜ、ここは。

俺は別にコヨーテが嫌いなわけじゃない。が、戦略を重視したらダン以外にいないだろう。商人が前に話していたが、クリティカルロックオンは腫瘍を持っているHSにしかきかない。「邂逅」以降になると、ヘッドボムやレーザーのように、腫瘍ではなく頭に弱点を持っているHSが多く登場する。特に、「邂逅」後編のカーティス邸の庭にはヘッドボムしか現れない。連中に有効なのが「ヘッドロックオン」というアビリティだ。HSをスキャンすると、自動的に頭に照準が合う。この能力を備えることができるキャラクターは、ダンしかいない。

ただし、カーティス邸の本宅内は、腫瘍を持ったHSばかりだ。カエデとダンの使いどころを間違わなければ、別宅に向かう前に血清の上限数を確保できる。俺の出番も終わりに近いからいわせてもらうが、ダンを育てるメリットはもうひとつある。それはデュプリケーターのコアをチャージショット1発で撃ち抜けるのは、ダンしかいないということだ。

しかも、オールレベル5に到達すると、ダンもクリティカルロックオンをマスターする。この段階までくるとダンのみでも闘っていける。どの地点でオールレベル5に到達するかの解説は、次の人格に任せるとするぜ。Good Luck!

【第八笑】

ダンのオールレベル5は、いつ、どこで!?

さっきから数字を使われてはる方が、ちょっとお休みのようなんで、ワテがお話しさせていただきますわ。まあまあ、商人ですさかい、数字のほうは任しておくれやす。

そしたらまずは、オールレベル5にするんには、いったい血清がいくつ必要なんかを考えてみましょ。あ〜、思い出しておくんなはれや。ひとつのスキルをレベル5にあげるためには、

●1+2+4+10+26 = 43アンプル

そうです、43本の血清が必要になりますな。これが4つのスキルですから、

●43×4 = 172アンプル

172本の血清が必要になります。ここまでは、よろしおますな!

さて、マスクをオールレベル4にしたところ、つまり「雲男」ですな。ここで血清が、17本あまってるはずですわ。「邂逅」前編の上限数が48本、後編が53本でおますから、ちょっと算盤を弾いてみましょか。

●17+48+53 = 118アンプル
●172−118 = 54アンプル

BRING UP

「邂逅」が終わった段階でも、54本の血清がたりまへんな。次に「分身」の上限数をみてみましょ。58本ですわ。いけますな、これは。「分身」の中で、ダンをオールレベル5に育てあげることができるということです。

え〜、次に知りたいんは、どこでオールレベル5にできるかっちゅうことですわなぁ。ちょっと待っておくんなはれや……。

はいはい、前にしゃべられた方も眠られたようなんで、引き続きワテがお話ししましょ。商売するには、いろんな情報が必要でっさかい、任しとくれやす!

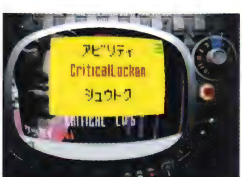
スタート直後は、カエデが覚醒してまへんので、久々にヤング・ハーマンをお使いになるのもよろしいな。また、ダンのスキルもあがってますさかいに、あえてダンでいくのもよろしおます。特に、「分身」の迷いの回廊にお入りになったら、ダンが絶対におすすめですわ。ここはコンとちゃうんかいと、突っ込まれる方もいらっしゃるとは思いますが、ワテはあえてダンですわ。



レーザースマイルにはヘッドロックオンで素早く対応できる。



レーザーを照射されたあとでも、素早く反撃すれば倒せる!



待ちに待ったダンのクリティカルロックオン。ダンマニアにはたまらない瞬間!

ダンは、この段階でヘッドロックオンをマスターしてます。この迷いの回廊に出てくるHSは、手に弱点を持つファントムと頭に弱点を持つファントム、それからレーザーの合計3体ですわ。ヘッドロックオンの能力を持っているダンは、少なくともそのうちの2体はあっさりと対処することができます。写真の位置で立っていれば、相手が勝手に現れてくれますさかい、飛んで火にいる状態ですわな。

血液が1000dl溜まったらハーマン部屋に引き返して、血清を精製しなはれ。これを繰り返せば「分身」序盤でダンのオールレベル5を達成することができます。しかもレーザーは頭に腫瘍を持ってますさかい、ますます闘いやすくなるっちゅうオマケつきですわ。頑張ってくださいまし! せやせや、スタミナリングは絶対に装備しときなはれや。ほな、さいなら!

【第十笑】

全員オールレベル5も可能です!

あぁ……違う……一番おいしいところが私じゃない……。

わ、私が迂闊にも寝てしまったばかりに、ダンの解説をとられてしまった。これで、ほぼクリアは確実。いや、気を取り直していかなければ……。

『killer8』は、ここまでの一連の流れで、ほぼクリアすることができるでしょう。しかし、それで皆さんは納得するのですか? 一緒に闘った人格たちのことを、かわいそうだとは思いませんか!?

ダンだけがオールレベル5という、おいしいめをみているだけじゃないですか。ガルシアンとヤング・ハーマンはいいとしても、カエデやマスクも少しばかりは目立った活躍の場がありましたが、コンやケヴィン、コヨーテがいなかったら、絶対にクリアはできませんでした。そうは思いませんか、皆さん!! 今だから、彼らの気持ちがわかります。彼らもオールレベル5にしてあげたい! 純粋にそう思います。
では……、数字を見ていきましょう……。

このゲームで作成できる血清の総本数は、1032本です。ダンがオールレベル5になるまでに使われた血清の合計は、

●(68×2)+172 = 308アンプル

これがカエデとマスク、ダンの成長のために使われた血清の数です。ゲームで作ることができる

総本数から、この数値を減算してみましょう。

●1032－308＝724アンプル

この724という数字が、いったい何を表していると思いますか？　可能性です。大いなる成長の可能性なのです。ここからは、724という数値から減算していきましょう。
まず、オールレベル4に育ったカエデとマスクが、オールレベル5に到達するには、

●26×8＝208アンプル

208本の血清が必要になります。まず、この数値を724から減算します。

●724－208＝516アンプル

516という数値が出ました。この数字こそがコンとケヴィン、コヨーテの大いなる成長の可能性を示した数字なのです。思い出してください。ひとりのキャラクターがオールレベル5になるために必要に数値を。そうです、172本でした。この数字に3を掛けてみましょう。

●172×3＝516アンプル

どうですか!?　彼らも『killer8』いえ『killer7』のゲームの中で、オールレベル5に成長できるのです。自分たちが与えられるはずだった能力を、すべて授かって！　ただ、しかし、その活躍の時間はあまりにも短すぎますが……。
彼らに授けられるはずだったアビリティを、すべて享受させてあげたいと思ったプレイヤーのために、その場所をお教えしましょう。「笑顔」の学校内、女子トイレのある廊下です。ここにはミスリルが3体現れます。この廊下を出たり入ったりして往復してください。クリティカルロックオンをマスターしているダンかカエデでお願いします。マスクは、残念ながら使えません。



女子トイレのある廊下が、血液採取のポイントだ。



全員オールレベル5のために、ただひたすらミスリルスマイルを倒せ!

コンやケヴィン、コヨーテがオールレベル5に到達したら、今度は彼らを使ってください。彼らにとっては短い間ですが、すべての能力を持って闘えるのですから。
すべての能力を授かって闘える場が、エミールが育った学校というのは皮肉なものですが……。

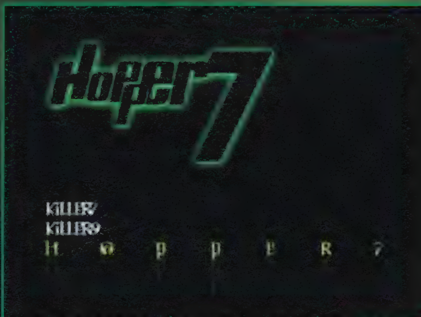


血清100アンプルスタート

『killer8』のタイトル画面で「PRESS START」と表示されているときに、下記のコマンドを入力する。
GC版「下、R、上、L、Y、B、X、A」 ※上下は十字キー
PS2版「下、R1、上、L1、■、✕、▲、▲」
体力回復時のSEが流れればOK。
ゲームスタート時から血清が100本ある状態で、プレイすることができる。ただし、『killer8』以外を選択したり、「CONTINUE」や「OPTION」を選択すると、コマンドは解除される。

『killer8』コンプリートの御褒美だ!!

『killer8』を見事コンプリートすると、なんと『HOPPER7』をプレイすることができる。バッタ(Glass Hopper)の着ぐるみを着たホッパーマンが、ヘヴンスマイルに替わって、プレイヤーのお相手をしてくれる。「天使」のみのプレイだが、緊張感なく楽しくプレイできるから、ぜひとも『killer8』をコンプリートしよう!!

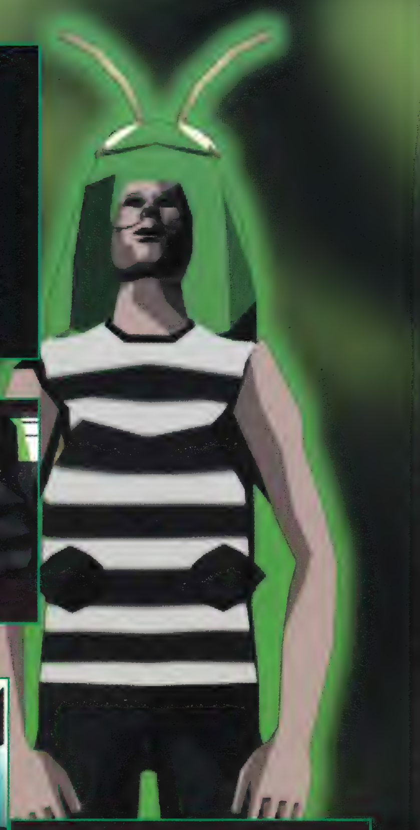


『killer8』のタイトルが『HOPPER7』に変化、しかも緑色!



ムービーも変化しているのは嬉しいね。


ちょっとかわいそうな気もするけど、
退治しちゃいましょ!





おお、字幕にぴったりのこのカット! 笑えます!!

DATABASE

データーベース



ゲームに登場する27体のHS種別データベース、
HS各個体の血液採取リスト、
残留思念台詞全リストをまとめた。
最後にこのゲームのプロデューサーである
小林裕幸氏の「血清10アンプル講座」は、驚きもの!!



enemy file 01: Heaven Smile ヘヴンスマイル

【弱点】腫瘍
【移動速度】普通
【移動変化】有
【部位欠損】有
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】可能

【特徴】
オーソドックスなHS。一定の距離内にプレイヤーが近づく、または実体化したあとに被弾すると、歩行移動を開始する。足を失うとホフク移動に変化。個体差によって位置が違うが、基本的には両手、両足、首の5カ所のいずれかに腫瘍を持っている。この腫瘍に通常弾またはナイフを当てると一撃で倒せ、血液採取ができる。スキャン前に攻撃を加えると、駆け足で近づいてくる。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	○	通常	出血のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	○	通常	出血のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血のけぞり→EnemySlow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	一撃	白拡散
体	×	一撃	白拡散
腕	×	一撃	白拡散
足	×	一撃	白拡散
腫瘍	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散



enemy file 02: Running Smile ランニングスマイル

【弱点】腫瘍
【移動速度】速
【移動変化】有
【部位欠損】有
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】可能
【特徴】
ヘヴンスマイルの移動速度をあげた改良型。一定の距離内にプレイヤーが近づく、または実体化したあとに被弾すると、駆け足で移動を開始する。足を失うとホフク移動に変化。個体差によって位置が違うが、基本的には両手、両足、首の5カ所のいずれかに腫瘍を持っている。この腫瘍に通常弾またはナイフを当てると一撃で倒せ、血液採取ができる。スキャン前に攻撃を加えると、駆け足で近づいてくる。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	○	通常	出血のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	○	通常	出血のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血のけぞり→EnemySlow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	一撃	白拡散
体	×	一撃	白拡散
腕	×	一撃	白拡散
足	×	一撃	白拡散
腫瘍	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散



enemy file 03: Spiral Smile スパイラルスマイル

【弱点】顔
【移動速度】遅
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】自爆
【カウンターアタック】可能
【特徴】
ゆっくりと転がって移動し、プレイヤーの近くで自爆する。顔はいくつか配置されているが、ピエロのような襟（緑色）を持っている顔が弱点。その顔以外は、グレネード系の攻撃を除き無敵。弱点の顔に通常弾またはナイフを当てると一撃で倒せ、血液採取ができる。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
顔	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
顔	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
顔	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
顔	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
顔	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	ヒット無し
顔	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
顔	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
顔	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
顔	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
顔	○	一撃	赤拡散

enemy file 04: Another Smile アナザースマイル



【弱点】腫瘍
【移動速度】普通
【移動変化】有
【部位欠損】有
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】可能
【特徴】
天井をゆっくりと這いながら、プレイヤーに近づいてくる。被弾すると天井から飛びおりて、高速で四足歩行を開始する。天井から飛びおりている間は無敵。腫瘍に通常弾またはナイフを当てると一撃で倒せ、血液採取ができる。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血のけぞり→EnemySlow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	一撃	白拡散
体	×	一撃	白拡散
腕	×	一撃	白拡散
足	×	一撃	白拡散
腫瘍	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散



enemy file 05: Head Bomb Smile ヘッドボムスマイル

【弱点】頭
【移動速度】普通
【移動変化】有
【部位欠損】無
【固有攻撃】エラーヘッドボム
【カウンターアタック】可能

【特徴】
頭部の拘束具を開閉させながら近づいてくる。弱点は頭部だが、拘束具が開いている時しか狙えない。抱きつき自爆もするが、拘束具を攻撃するとエラーヘッドボム（大爆発）が発生。エラーヘッドボムの威力は、抱きつき自爆以上に強力だ。近距離でのエラーヘッドボムには要注意。ヘッドボムスマイルの近くに他のHSがいる場合は、あえてエラーヘッドボムを起こさせて、巻き添えにする方法もある。グレネード系の攻撃は、拘束具に必ずダメージを与え、エラーヘッドボムが起こる。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	一撃	赤拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
拘束具	×	無	エラーヘッドボム

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	一撃	赤拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
拘束具	×	無	エラーヘッドボム

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	一撃	赤拡散
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
拘束具	×	無	エラーヘッドボム

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	一撃	赤拡散
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
拘束具	×	無	エラーヘッドボム

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	エラーヘッドボム

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	エラーヘッドボム

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	エラーヘッドボム

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	エラーヘッドボム

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	エラーヘッドボム

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	一撃	赤拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
拘束具	×	無	エラーヘッドボム

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	一撃	白拡散
体	×	一撃	白拡散
拘束具	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	一撃	赤拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
拘束具	×	無	エラーヘッドボム

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	一撃	赤拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
拘束具	×	無	エラーヘッドボム

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	一撃	赤拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
拘束具	×	無	エラーヘッドボム

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	一撃	赤拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
拘束具	×	無	エラーヘッドボム



enemy file 06: Diving Smile ダイビングスマイル

【弱点】腫瘍
【移動速度】普通
【移動変化】有
【部位欠損】有
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】可能

【特徴】
突如、上空から落下して出現する。比較的、プレイヤーに近い位置に落下するので要注意。足を失うとホフク移動に変化。個体によって位置が違うが、基本的には両手、両足、首の5カ所のいずれかに腫瘍を持っている。この腫瘍に通常弾またはナイフを当てると一撃で倒せ、血液採取ができる。スキャン前に攻撃を加えると、駆け足で近づいてくる。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	○	通常	出血のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	○	通常	出血のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血のけぞり→EnemySlow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	一撃	白拡散
体	×	一撃	白拡散
腕	×	一撃	白拡散
足	×	一撃	白拡散
腫瘍	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散



enemy file 07: Poison Smile ポイズンスマイル

【弱点】腫瘍
【移動速度】普通
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】可能

【特徴】
体からさまざまなスモッグを出しながら近づいてくる。一撃以外の攻撃で倒しても、何度も起きあがりプレイヤーに近づいてくる。個体によって位置が違うが、基本的には両手、両足、首の5カ所のいずれかに腫瘍を持っている。この腫瘍に通常弾またはナイフを当てると一撃で倒せ、血液採取ができる。スキャン前に攻撃を加えると、駆け足で近づいてくる。目の前に迫られた場合は、カウンターアタックで狙うといい。グレネード系での殺傷はできない。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	のけぞり→ダウン→起きあがり
腫瘍	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	のけぞり→ダウン→起きあがり
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	出血のけぞり→ダウン→起きあがり
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	出血のけぞり→ダウン→起きあがり
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	(HS死亡時)ダウン→起きあがり
	×	無	(非死亡時)出血のけぞり→EnemySlow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	燃焼

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	電撃

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	集束

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	燃焼

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	のけぞり→ダウン→起きあがり
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	一撃	白拡散
腫瘍	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	のけぞり→ダウン→起きあがり
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	のけぞり→ダウン→起きあがり
腫瘍	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	のけぞり→ダウン→起きあがり
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	のけぞり→ダウン→起きあがり
腫瘍	○	一撃	赤拡散



enemy file 08: Phantom Smile ファントムスマイル

【弱点】巨大化変異部位（腫瘍）
【移動速度】普通
【移動変化】有
【部位欠損】無
【固有攻撃】転送自爆特攻
【カウンターアタック】可能
【特徴】
弱点以外を攻撃すると、プレイヤーの目前にテレポーテーションして自爆する。この攻撃はほとんど回避不可能、かつ破壊力はトップクラス。構え戻りの速いコンでプレイしている場合は、カウンターアタックを狙うことも可能だが、1ショットで弱点を仕留められるキャラクターで臨みたい。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	転送自爆特攻

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	転送自爆特攻

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	転送自爆特攻

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	転送自爆特攻

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	転送自爆特攻

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	転送自爆特攻
体	×	無	転送自爆特攻
腕	×	無	転送自爆特攻
足	×	無	転送自爆特攻
腫瘍	○	一撃	赤拡散



enemy file 09: Giant Smile ジャイアントスマイル

【弱点】眼球
【移動速度】速
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】倒れ込み自爆
【カウンターアタック】不可
【特徴】
弱点である眼は、かなり高い位置にあり、かつ狙いづらい。瞼は一定の間隔で開閉し、開いている時に攻撃しなければ一撃で倒すことができない。倒れ込んでいる間は瞼を開いているので、倒せるチャンスではある。ただし、ジャイアントスマイルに対処している時は、目線を高い位置に保たなければならないので、他にHSがいる場合は注意が必要だ。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
眼球	○	一撃	赤拡散



enemy file 10: Ulmeyda Smile ウルメイダスマイル

【弱点】Tシャツ
【移動速度】やや速
【移動変化】有
【部位欠損】無
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】可能

【特徴】
特定の場所から転送出現し、特定の場所で消滅する。現れた時点から走っている。走行ライン上にプレイヤーがいた場合は、抱きつき自爆攻撃を受ける。Tシャツに通常弾またはナイフを当てると一撃で倒せ、血液とテキサスでのみ使用可能なメダルを手に入れることができる。Tシャツ以外の場所に被弾した場合は、プレイヤーに向かって歩き始める。スキャン前に攻撃を加えると、駆け足で近づく。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	のけぞり→白拡散
Tシャツ	○	一撃	黄拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
Tシャツ	○	一撃	黄拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	のけぞり→白拡散
Tシャツ	○	一撃	黄拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
Tシャツ	○	一撃	黄拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血のけぞり→EnemySlow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	のけぞり→白拡散
Tシャツ	○	一撃	黄拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	一撃	白拡散
Tシャツ	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	のけぞり→白拡散
Tシャツ	○	一撃	黄拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	のけぞり→白拡散
Tシャツ	○	一撃	黄拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	のけぞり→白拡散
Tシャツ	○	一撃	黄拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	のけぞり→白拡散
Tシャツ	○	一撃	黄拡散



enemy file 11: Back Smile バックスマイル

【弱点】背中のコア
【移動速度】遅
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】不可

【特徴】
弱点は背中の黄色いコア。左右の羽または肩を狙い撃つことで、うしろを向かせることができる。攻撃力の高い武器で狙い撃つと、より早く背中を向ける。グレネード系以外の武器では、コア以外は無敵。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵のけぞり

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	一撃	赤拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵のけぞり
体	×	無	無敵のけぞり
肩～腕	×	無	反転やられ→反転
背中のコア	○	一撃	赤拡散



enemy file 12: Protect Smile プロテクトスマイル

【弱点】無
【移動速度】遅
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】接触自爆
【カウンターアタック】不可
【特徴】
表面上、弱点はない。マスク以外の攻撃はすべて無効化する。しかも、マスクの火炎弾しか、この敵を葬る術はない。移動速度は遅いので、焦らずに狙えばいい。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	一撃	赤拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵



enemy file 13: Protect Z Smile プロテクトZ(ゼータ)スマイル

【弱点】無
【移動速度】遅
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】接触自爆
【カウンターアタック】不可

【特徴】
表面上、弱点はない。マスク以外の攻撃はすべて無効化する。しかも、マスクの電撃弾でしか、この敵を葬り去ることはできない。薄い血の試験管を1本使用するので、試験管の残数には注意。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	一撃	赤拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵



enemy file 14: Protect ZZ Smile　プロテクトZZ(ダブルゼータ)スマイル

【弱点】無
【移動速度】遅
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】接触自爆
【カウンターアタック】不可
【特徴】
表面上、弱点はない。マスク以外の攻撃はすべて無効化。ダンの魔弾も通用しない。この敵を葬り去るには、マスクの集束弾攻撃しかない。1回の攻撃で薄い血の試験管を2本使用する。試験管の残数には注意を払おう。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	一撃	赤拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵



enemy file 15: Broken Smile ブロークンスマイル

【弱点】コア
【移動速度】速
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】接触自爆
【カウンターアタック】不可
【特徴】
出現時は立ち膝をついているが、発射音とともに左右に蛇行しながら、低空飛行で近づいてくる。弱点は赤いコアだが、飛行中に狙うのはかなり難しい。血液採取をあきらめるなら、ケヴィンの透明化でやり過ごすか、コンの速射で撃ち落とすことを考えよう。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
コア	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
コア	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	出血→白拡散
コア	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	出血→白拡散
コア	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
コア	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	一撃	白拡散
コア	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
コア	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
コア	○	一撃	赤拡散

コン

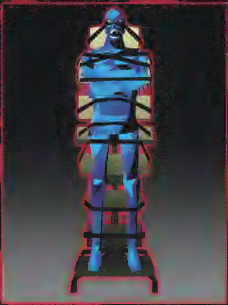
●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
コア	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
コア	○	一撃	赤拡散



enemy file 16: Laser Smile レーザースマイル

【弱点】頭部腫瘍
【移動速度】静止
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】レーザー照射
【カウンターアタック】遠距離カウンター
【特徴】
出現後、一定時間をおいて口からレーザーを照射する。攻撃力も高いので、レーザー照射前に倒す必要がある。ただ、レーザー攻撃後、カウンターアタックを覚えていれば、レーザーを避けることができる。スキャン前に攻撃をすると、高速モーションでレーザー攻撃をしてくるので要注意。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	出血→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	出血→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血のけぞり→EnemySlow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	一撃	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	一撃	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	一撃	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	一撃	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	一撃	白拡散
コア	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散



enemy file 17: Rolling Smile ローリングスマイル

【弱点】腫瘍
【移動速度】速
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】可能

【特徴】
弱点は腫瘍。移動方法は異色で、腹を見せた形で丸くなり、回転しながら近づいてくる。回転中に腫瘍を狙うのは至難の技だ。回転する前に、カラスのような奇声を発するので、存在はいち早く確認できる。血液採取をあきらめるなら、ケヴィンの透明化でやり過ごすか、カウンターアタックもいいだろう。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	出血→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	出血→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	一撃	白拡散
腫瘍	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	通常	無→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散



enemy file 18: Mother Smile マザースマイル

【弱点】コア
【移動速度】普通
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】卵吐き
【カウンターアタック】不可

【特徴】
卵を一定時間ごとに吐き出す。卵は一撃で壊すことができるが、中からヘヴンスマイルが誕生する。弱点はコア。敢闘モードでは黄色のコア、死闘モード以上は赤いコアになる。赤いコアは通常攻撃の10分の1しかダメージを与えられない。血液採取が目的でない場合は、ダンで素早く倒すのも手だ。プレイヤーが一定距離以上近づくと、手を足代わりにしてプレイヤーに近づいてくる。ヘヴンスマイルよりも遠い位置から飛びかかってくるので要注意。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	10分の1	のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	のけぞり→白拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	10分の1	のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	のけぞり→白拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	10分の1	出血のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	出血のけぞり→白拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	10分の1	出血のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	出血のけぞり→白拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵のけぞり

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵のけぞり

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵のけぞり

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵のけぞり

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	一撃	燃焼→ダウン→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	10分の1	のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	のけぞり→白拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	一撃	白拡散
コア(黄)	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	10分の1	のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	のけぞり→白拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	10分の1	のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	のけぞり→白拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	10分の1	のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	のけぞり→白拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵のけぞり
コア(赤)	×	10分の1	のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	のけぞり→白拡散

enemy file 19: Duplicator Smile デュプリケータースマイル



【弱点】コア
【移動速度】無
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】卵吐き
【カウンターアタック】不可

【特徴】
卵を一定時間ごとに吐き出す。卵は一撃で壊すことができるが、中からヘヴンスマイルが誕生する。弱点はコア。敵闘モードでは黄色のコア、死闘モード以上は赤いコアになる。赤いコアは通常攻撃の10分の1しかダメージを与えられない。血液採取が目的でない場合は、ダンで素早く倒すのも手だ。自らの攻撃手段は持たず、コアをすべて破壊すると消滅する。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	10分の1	のけぞり→白拡散
コア(黄)	×	通常	のけぞり→白拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	10分の1	白拡散
コア(黄)	×	通常	白拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	10分の1	出血→白拡散
コア(黄)	×	通常	出血→白拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	10分の1	出血→白拡散
コア(黄)	×	通常	出血→白拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	一撃	光って消滅

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	10分の1	白拡散
コア(黄)	×	通常	白拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	一撃	白拡散
コア(黄)	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	10分の1	白拡散
コア(黄)	×	通常	白拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	10分の1	白拡散
コア(黄)	×	通常	白拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	10分の1	白拡散
コア(黄)	×	通常	白拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	無	無敵
コア(赤)	×	10分の1	白拡散
コア(黄)	×	通常	白拡散



enemy file 20: Flower Smile フラワースマイル

【弱点】腫瘍
【移動速度】普通
【移動変化】有
【部位欠損】無
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】可能

【特徴】
部位欠損は出ないが、ダメージを与えることで血液採取はできる。ただし、大量採取を狙うなら弱点への一撃だ。弱点は腫瘍。多くのフラワースマイルの体の色は黄色だが、まれに違う色のフラワーも存在する。普通のHSに比べると血液採取量は多いが、移動開始後、一定時間経過すると自爆してしまうので、発見後は確実に仕留めたい。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	出血のけぞり→花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	出血のけぞり→花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	通常	(HS死亡時)花びら拡散
	×	通常	(非死亡時)出血のけぞり→Enemy Slow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	通常	燃焼→花びら拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	通常	電撃→花びら拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	通常	集束→花びら拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	通常	燃焼→花びら拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	一撃	花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→花びら拡散
腫瘍	○	一撃	花びら飛散



enemy file 21: Tsubaki Smile ツバキスマイル

【弱点】腫瘍
【移動速度】普通
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】逃げて自爆
【カウンターアタック】不可

【特徴】
倒すと、採取血液量は多い。弱点は腫瘍。しかし、他のHSとは違い、プレイヤーを認識すると逃げ出す。部位欠損がないため、足止めをすることはできないが、ダメージを与えるだけでも血液採取できる点は大きい。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→白赤拡散
腫瘍	○	一撃	赤飛散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→白赤拡散
腫瘍	○	一撃	赤飛散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	出血のけぞり→白赤拡散
腫瘍	○	一撃	赤飛散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	出血のけぞり→白赤拡散
腫瘍	○	一撃	赤飛散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血のけぞり→Enemy Slow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	通常	燃焼→白赤拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	通常	電撃→白赤拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	通常	集束→白赤拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	通常	燃焼→白赤拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→白赤拡散
腫瘍	○	一撃	赤飛散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	×	一撃	白拡散
腫瘍	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→白赤拡散
腫瘍	○	一撃	赤飛散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→白赤拡散
腫瘍	○	一撃	赤飛散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→白赤拡散
腫瘍	○	一撃	赤飛散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
体	○	通常	のけぞり→白赤拡散
腫瘍	○	一撃	赤飛散

enemy file 22: Micro Smile ミクロスマイル



【弱点】全身
【移動速度】速
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】突進後、閃光弾を放つ
【カウンターアタック】不可
【特徴】
ミクロスマイルには、赤青と黄黒のカラーリングの2種類が存在し、赤青は大量の血液を、黄黒は全人格の覚醒と体力全回復、および回収してある人格を復活させる特殊な血液を有している。他のHSとは違い、ダメージを受ける自爆攻撃ではなく閃光を伴う爆発で一定時間視界を遮る攻撃をおこなう。部位欠損がないため、足止めをすることはできないが、一撃で血液採取できる点は大きい。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	一撃	赤青or黄黒拡散

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	一撃	赤青or黄黒拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	一撃	赤青or黄黒拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	一撃	赤青or黄黒拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	○	一撃	赤青or黄黒拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
全身	○	一撃	赤青or黄黒拡散



enemy file 23: Mithrill Smile ミスリルスマイル

【弱点】腫瘍
【移動速度】普通
【移動変化】有
【部位欠損】有
【固有攻撃】抱きつき自爆
【カウンターアタック】可能

【特徴】
体の表面が鎧で覆われているが、一定のダメージを与えれば破壊可能。ダンの魔弾は有効。鎧がはがれると通常の攻撃が可能になる。マスクのグレネード攻撃では、鎧を貫通してダメージを与えられるので、鎧を破壊しないで倒すことができる。ただし、血液採取は不可。鎧の中のHSは、ノーマル、ランニング、ツバキの3種類。スキャン前に攻撃を加えると、駆け足で近づいてくる。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散
鎧	×	無	無

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散
鎧	×	無	無

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	○	通常	出血のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散
鎧	×	無	無

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	○	通常	出血のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散
鎧	×	無	無

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	(HS死亡時)白拡散
	×	通常	(非死亡時)出血のけぞり→EnemySlow

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散
鎧	×	無	無

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	一撃	白拡散
体	×	一撃	白拡散
腕	×	一撃	白拡散
足	×	一撃	白拡散
腫瘍	×	一撃	白拡散
鎧	×	無	鎧破壊

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散
鎧	×	無	無

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散
鎧	×	無	無

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散
鎧	×	無	無

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	○	通常	のけぞり→欠損→ホフク
腫瘍	○	一撃	赤拡散
鎧	×	無	無



enemy file 24: Speed Smile スピードスマイル

【弱点】首の腫瘍　　【部位欠損】有
【移動速度】超速　　【固有攻撃】飛びつき自爆
【移動変化】無　　【カウンターアタック】不可
【特徴】
羈絆門にのみ登場するHS。首の腫瘍を守るために、高速で首を振りながら近づいてくる。一定距離に近づくと、飛びついて自爆する。攻撃を受けると、一瞬足を止めるので、その時が最大のチャンスだ。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	出血のけぞり→欠損
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	○	通常	出血のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	出血のけぞり→白拡散

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	一撃	白拡散
体	×	一撃	白拡散
腕	×	一撃	白拡散
足	×	一撃	白拡散
腫瘍	×	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	○	通常	のけぞり→欠損
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	○	通常	のけぞり→欠損
足	×	通常	のけぞり→白拡散
腫瘍	○	一撃	赤拡散

enemy file 25: Ceramic Smile セラミックスマイル



【弱点】胸のハート
【移動速度】速
【移動変化】無
【部位欠損】有
【固有攻撃】飛びつき自爆
【カウンターアタック】不可

【特徴】
体は頑強に見えるが、実は臆病。狙いを定めるだけで、背を向けて逃げてしまう。しかし、狙いを定めない限りは近づいてくる。弱点の胸のハート以外は無敵。一定の軌道を走り回る動きを読んで、狙撃できるキャラクターが有効。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	白拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	無敵
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
胸のハート	○	一撃	赤拡散



enemy file 26: Timer Smile タイマースマイル

【弱点】8個のコア
【移動速度】遅
【移動変化】無
【部位欠損】一部有
【固有攻撃】飛びつき自爆
【カウンターアタック】不可

【特徴】
8個のコアをすべて破壊すると倒すことができる。出現時から6個のコアを破壊されるまでは、非常にゆっくりと歩行してくる。しかし、7個めを破壊されると錯乱したかのように移動速度が速くなる。最後のコアは、狙いやすい場所を残しておくこと。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	無	無敵

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	無	のけぞり→欠損
体	×	無	無敵
腕	×	無	無敵
足	×	無	無敵
コア	×	無	コア破壊→のけぞり
最後のコア	○	一撃	赤拡散



enemy file 27: Galactica Tomahawk Smile ギャラクティカトマホークスマイル

【弱点】無
【移動速度】静止
【移動変化】無
【部位欠損】無
【固有攻撃】ミサイル攻撃
【カウンターアタック】不可
【特徴】
ギャラクティカトマホークスマイル自体は動かないので、慌てることはない。しかし、一定の間隔で撃ち出してくるミサイル攻撃は尋常ではない。本体にダメージを与えて倒すことが基本。しかし、試験管に余裕がある場合は、ダンの魔弾またはマスクのファイナルサーカスなら一撃で倒すことができる。

【攻撃可能武器】

ガルシアン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	通常	のけぞり→白拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	×	通常	のけぞり→白拡散
下半身	×	通常	のけぞり→白拡散
ミサイル	×	無	爆発

カエデ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	通常	のけぞり→白拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	×	通常	のけぞり→白拡散
下半身	×	通常	のけぞり→白拡散
ミサイル	×	無	爆発

ケヴィン

●投げナイフ

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	通常	出血のけぞり→白拡散
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	×	通常	出血のけぞり→白拡散
下半身	×	通常	出血のけぞり→白拡散
ミサイル	×	無	爆発

●ツインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	通常	出血のけぞり→白拡散
体	×	通常	出血のけぞり→白拡散
腕	×	通常	出血のけぞり→白拡散
下半身	×	通常	出血のけぞり→白拡散
ミサイル	×	無	爆発

●シャインスパークリング

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	出血のけぞり→白拡散

マスク

●火炎弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

●電撃弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	電撃→白拡散

●集束弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	集束→白拡散

●Final-S

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
	×	通常	燃焼→白拡散

ダン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	通常	のけぞり→白拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	×	通常	のけぞり→白拡散
下半身	×	通常	のけぞり→白拡散
ミサイル	×	無	爆発

●魔弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	一撃	白拡散
体	×	一撃	白拡散
腕	×	一撃	白拡散
下半身	×	一撃	白拡散
ミサイル	×	無	爆発

コヨーテ

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	通常	のけぞり→白拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	×	通常	のけぞり→白拡散
下半身	×	通常	のけぞり→白拡散
ミサイル	×	無	爆発

●特殊改良弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	通常	のけぞり→白拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	×	通常	のけぞり→白拡散
下半身	×	通常	のけぞり→白拡散
ミサイル	×	無	爆発

コン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	通常	のけぞり→白拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	×	通常	のけぞり→白拡散
下半身	×	通常	のけぞり→白拡散
ミサイル	×	無	爆発

ヤング・ハーマン

●通常弾

PARTS	BLOOD	DAMAGE	REACTION
頭	×	通常	のけぞり→白拡散
体	×	通常	のけぞり→白拡散
腕	×	通常	のけぞり→白拡散
下半身	×	通常	のけぞり→白拡散
ミサイル	×	無	爆発

ヘヴンスマイル血液採取リスト

ゲームに登場するHSは、個体によって総血液量と採取できる血液量が設定されている。特に、ヘヴンスマイルとランニングスマイル、フラワースマイル、アナザースマイルに関しては、体色（テクスチャー）によって、採取できる血液数値を判別できる。欠損拡散の数値は、左が濃い血液量、右が薄い血液量を表している。

ヘヴンスマイル

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
ヘヴンスマイル	頭	14	5	40	
	足･腕	14	5		
	核	28	11		
ヘヴンスマイル	頭	5	14	40	
	足･腕	5	14		
	核	11	28		
ヘヴンスマイル	頭	11	8	40	
	足･腕	11	8		
	核	22	17		
ヘヴンスマイル	頭	20	0	40	
	足･腕	20	0		
	核	40	0		
ヘヴンスマイル	頭	8	11	40	
	足･腕	8	11		
	核	17	22		
ヘヴンスマイル	頭	5	14	40	
	足･腕	5	14		
	核	11	28		
ヘヴンスマイル	頭	5	14	40	
	足･腕	5	14		
	核	11	28		
ヘヴンスマイル	頭	11	8	40	
	足･腕	11	8		
	核	22	17		
ヘヴンスマイル	頭	5	14	40	
	足･腕	5	14		
	核	11	28		
ヘヴンスマイル	頭	11	8	40	
	足･腕	11	8		
	核	22	17		
ヘヴンスマイル	頭	5	14	40	
	足･腕	5	14		
	核	11	28		
ヘヴンスマイル	頭	14	5	40	
	足･腕	14	5		
	核	28	11		
ヘヴンスマイル	頭	20	0	40	
	足･腕	20	0		
	核	40	0		
ヘヴンスマイル	頭	8	11	40	
	足･腕	8	11		
	核	17	22		
ヘヴンスマイル	頭	5	14	40	
	足･腕	5	14		
	核	11	28		
ヘヴンスマイル	頭	20	0	40	
	足･腕	20	0		
	核	40	0		

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
ヘヴンスマイル	頭	11	8	40	
	足･腕	11	8		
	核	22	17		
ヘヴンスマイル	頭	11	8	40	
	足･腕	11	8		
	核	22	17		
ヘヴンスマイル	頭	5	14	40	
	足･腕	5	14		
	核	11	28		
ヘヴンスマイル	頭	5	14	40	
	足･腕	5	14		
	核	11	28		
ヘヴンスマイル	頭	14	5	40	
	足･腕	14	5		
	核	28	11		
ヘヴンスマイル	頭	14	5	40	
	足･腕	14	5		
	核	28	11		
ヘヴンスマイル	頭	14	5	40	
	足･腕	14	5		
	核	28	11		
ヘヴンスマイル	頭	8	11	40	
	足･腕	8	11		
	核	17	22		
ヘヴンスマイル	頭	2	17	40	
	足･腕	2	17		
	核	5	34		
ヘヴンスマイル	頭	2	17	40	
	足･腕	2	17		
	核	5	34		
ヘヴンスマイル	頭	5	14	40	
	足･腕	5	14		
	核	11	28		
ヘヴンスマイル	頭	20	0	40	
	足･腕	20	0		
	核	40	0		
ヘヴンスマイル	頭	11	8	40	
	足･腕	11	8		
	核	22	17		
ヘヴンスマイル	頭	8	11	40	
	足･腕	8	11		
	核	17	22		
ヘヴンスマイル	頭	14	5	40	
	足･腕	14	5		
	核	28	11		

ランニングスマイル

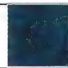
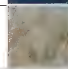
name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
ランニングスマイル	頭	21	3	50	
	足・腕	21	3		
	核	42	7		
ランニングスマイル	頭	25	0	50	
	足・腕	25	0		
	核	50	0		
ランニングスマイル	頭	10	14	50	
	足・腕	10	14		
	核	21	28		
ランニングスマイル	頭	14	10	50	
	足・腕	14	10		
	核	28	21		
ランニングスマイル	頭	17	7	50	
	足・腕	17	7		
	核	35	14		
ランニングスマイル	頭	10	14	50	
	足・腕	10	14		
	核	21	28		
ランニングスマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
ランニングスマイル	頭	3	21	50	
	足・腕	3	21		
	核	7	42		
ランニングスマイル	頭	3	21	50	
	足・腕	3	21		
	核	7	42		
ランニングスマイル	頭	0	25	50	
	足・腕	0	25		
	核	0	50		

フラワースマイル

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
フラワースマイル	頭	31	78	220	
	足・腕	31	78		
	核	62	157		
フラワースマイル	頭	31	78	220	
	足・腕	31	78		
	核	62	157		
フラワースマイル	頭	31	78	220	
	足・腕	31	78		
	核	62	157		
フラワースマイル	頭	31	78	220	
	足・腕	31	78		
	核	62	157		
フラワースマイル	頭	31	78	220	
	足・腕	31	78		
	核	62	157		
フラワースマイル	頭	31	78	220	
	足・腕	31	78		
	核	62	157		
フラワースマイル	頭	31	78	220	
	足・腕	31	78		
	核	62	157		

アナザースマイル

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
アナザースマイル	頭	17	7	50	
	足・腕	17	7		
	核	35	14		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	25	0	50	
	足・腕	25	0		
	核	50	0		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	25	0	50	
	足・腕	25	0		
	核	50	0		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	14	10	50	
	足・腕	14	10		
	核	28	21		
アナザースマイル	頭	14	10	50	
	足・腕	14	10		
	核	28	21		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	10	14	50	
	足・腕	10	14		
	核	21	28		
アナザースマイル	頭	17	7	50	
	足・腕	17	7		
	核	35	14		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		
アナザースマイル	頭	7	17	50	
	足・腕	7	17		
	核	14	35		

ミクロスマイル

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
ミクロスマイル	頭	0	0	0	黄×黒
	足・腕	0	0		
	核	0	0		
ミクロスマイル	頭	71	178	500	赤×青
	足・腕	71	178		
	核	142	357		

ツバキスマイル

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
ツバキスマイル	頭	30	180	420	血飛沫
	足・腕	30	180		
	核	60	360		

ミスリルスマイル

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
ミスリルスマイル(ノーマル)	頭	11	28	80	通常HSに順ずる
	足・腕	11	28		
	核	22	57		
ミスリルスマイル(ランニング)	頭	19	25	90	ランニングSに順ずる
	足・腕	19	25		
	核	38	51		
ミスリルスマイル(ツバキ)	頭	110	0	220	ツバキと同様
	足・腕	110	0		
	核	220	0		

キハン門戦のスマイル

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
スピードスマイル	頭	40	0	80	
	足・腕	40	0		
	核	80	0		
ファントムスマイル	頭	5	34	80	
	足・腕	5	34		
	核	11	68		
バックスマイル	頭	21	53	150	
	足・腕	21	53		
	核	42	107		
ミスリルスマイル(キハンモン)	頭	100	0	200	
	足・腕	100	0		
	核	200	0		
レーザースマイル	頭	38	51	180	
	足・腕	38	51		
	核	77	102		
タイマースマイル	頭	250	0	500	
	足・腕	250	0		
	核	500	0		

その他のスマイル

name	部位	欠損拡散(単位:dl)		総血液量(dl)	テクスチャ
プロテクトスマイル	頭	14	85	200	
	足・腕	14	85		
	核	28	171		
プロテクトZスマイル	頭	34	85	240	
	足・腕	34	85		
	核	68	171		
プロテクトZZスマイル	頭	64	85	300	
	足・腕	64	85		
	核	128	171		
ウルメイダスマイル	頭	2	12	30	
	足・腕	2	12		
	核	4	25		
ファントムスマイル	頭	5	34	80	
	足・腕	5	34		
	核	11	68		
バックスマイル	頭	14	35	100	
	足・腕	14	35		
	核	28	71		
レーザースマイル	頭	38	51	180	
	足・腕	38	51		
	核	77	102		
ローリングスマイル	頭	68	11	160	
	足・腕	68	11		
	核	137	22		
タマゴ(巣から派生)	頭	2	12	30	
	足・腕	2	12		
	核	4	25		
タマゴ(マザースマイルから派生)	頭	5	12	35	
	足・腕	5	12		
	核	10	25		
スパイラルスマイル	頭	12	17	60	
	足・腕	12	17		
	核	25	34		
ヘッドボムスマイル	頭	17	22	80	
	足・腕	17	22		
	核	34	45		
ダイビングスマイル	頭	10	14	50	
	足・腕	10	14		
	核	21	28		
ポイズンスマイル	頭	45	0	90	
	足・腕	45	0		
	核	90	0		
ジャイアントスマイル	頭	22	57	160	
	足・腕	22	57		
	核	45	114		
ブロークンスマイル	頭	137	102	480	
	足・腕	137	102		
	核	274	205		

DATABASE

トラヴィス台詞集
Travis

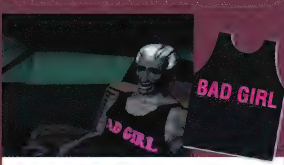
俺だ、俺だよ! 忘れてんべ? 俺がゲーム中に、大将に話したことをよ。
だからよ、まとめてやったべ。どうよ、ぶっちゃけ俺の台詞集!
それからスミスさんよ、俺がタンクトップのコレクターということを知ってたか?
そのコレクションも、お披露目するべ。
ぶっちゃけ、自慢だけどよ!

天使【セルティック】



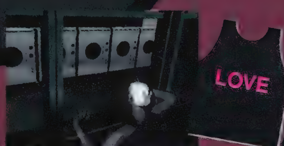
01

俺だ
俺だよ!
憶えてんべ?
アンタの大将(ハーマン)に殺された男だ
忘れたのか?
トラヴィスだ
返り討ちに遭った 殺し屋だ
ぶっちゃけ 俺はウザいべ?
スミスさん 逃がさんぞ



02

コレはただのデュプリケーターだ
都市鎮圧用に改良された
産卵型(デュプリケートタイプ) の"笑う顔(ヘヴンスマイル)"だべ
コイツが無数の複製体(コピー)を産んで
この国を壊滅させたって寸法だ
なあ スミスさんよ
"笑う顔(ヘヴンスマイル)"を殲滅させるのが
アンタらの目的だべ?
だったら 種本体(オリジナルズ)を探せ
門番が種本体(オリジナルズ)を一括管理している
奴にコレを渡せ
悪い顔はしねェべ



03

少し真面目な話をするべ
"笑う顔(ヘヴンスマイル)"は 聖戦士(ヒーロー)だ
ぶっちゃけ 凄くねェ?
聖なる意志を持ち
死を武器に戦う戦士…
標的(マト)はこの国の尊厳だべ
殺し屋風情には 志などわかるまい



04

大将(ハーマン)が殺(ト)った最初の獲物が俺だ
今も残ってるべ
大将の震えた手の感触が…
ぶっちゃけ 痛みが響いて
殺される瞬間は気持ちよかったべ
異常に暑かった夜の出来事さ



05

あ…
見てわかんねェかな?
今 立て込んでるんだけどよ
遠慮するべ 普通…
結局 ダメ人間の集まりだ
能力(チカラ)の使い方をしらねェべ?
"笑う顔(ヘヴンスマイル)"には内通者が居るんよ
大将(ハーマン)に飼われた"笑う顔"だ
白い体に血が飛び散っている
裏切り者の制裁を加えられた標(シルシ)だ
皮肉にも その色彩は美しい花のようだ
" 椿(ツバキスマイル) "を見つけたら
アンタらの能力を使うことだ
ぶっちゃけ 殺(ト)れば大量だべ



06

見えるべ?
血で書かれた文字だ
意味が無きゃ こんな場所に書かねェよ
2文字は本物(モノホン)の血だべ
しかし 残りの文字は幻覚(フェイク)だ
ぶっちゃけ 女(カエデ)を使ってみろや



ココに種本体(オリジナルズ)が居る
複製体(コピー)とは違うぞ
進化型の"笑う顔(ヘヴンスマイル)"だべ
爆発力も増している
距離を詰められる前に倒すことだ
ぶっちゃけ やべェよ
扉を開けた瞬間 襲ってくるぜ

07



08

なんだ そこに居たのか?
水臭いべ エミール
オマエだけ生き残るなんざ
なあ 大将(ハーマン)とは仲良くやってるか?
ぶっちゃけ ずっと待ってたよ…
わかったよ…
そんなに怒らないでくれ
そんな眼で見ないでくれ
大将(ハーマン)が目覚めちまう
正直 スマンかった
もう一人の大将(ハーマン)が笑ってるべ

落日【懐石料亭フクシマ】



09

また ぶっちゃけていい?
ココの当主(フクシマ)を狙ってるのは
大将(ハーマン)だけじゃねェって噂だべ
日本(ニッポン)は国連会に支配された国だ
国連会を潰せば
日本(ニッポン)の第二政党が実権を握る
つまり 自民会が復権するって絵図(シナリオ)だ
血生臭ェ 料亭だべ
新鮮な素材は望めねェな
南米出身(コヨーテ)なら楽勝でココ登れるべ?



今宵の氷雨(ヒサメ)は 俺の涙だべ?
"花火(ミサイル)"の様に
血染めの華を咲かせるだろうよ
着弾(ミナゴロシ)を阻止できるのは
ココの当主(フクシマ)だけだべ
大将(ハーマン)はどっちの味方だべ?
祖国なのか? それとも日本(ニッポン)か?
当主を殺(ト)れば、日本(ニッポン)は滅びる
ぶっちゃけ それってどーなのよ?
新型に気をつけろ

10



11

スミスさん 一緒にどうよ?
物事が鮮明に理解できるべ
日本(ニッポン)は 防衛システムを持たない
合衆国(ソコク)頼みの国だ
だがな 祖国にとって日本(ニッポン)は邪魔なんよ
支援国としての役割は終ったべ
ぶっちゃけ 助ける価値無いっしょ?
それが現実だべ
大将(ハーマン) それでも殺(ト)るのか?
"花火(ミサイル)"の意味を知ってるか?
ミサイル同士が衝突した爆発—
そりゃ 綺麗な光景だべ
防衛システムが発令されればの話だがな…



ココの当主(フクシマ)は 因縁が深すぎるべ
国際倫理機関(コクリン)も動いてやがる
大将(ハーマン)も気をつけろや
倫理屋(ハイエナ)は糞野郎の集まりだが—
実働部隊の刺客は 手練だべ
【八雲当事内閣政策論】を狙っている
通称【八雲】 世界を変える論文(テキスト)よ
敵は 国連会だけじゃねェべ

12



ぶっちゃけ 必死だべ
当主(フクシマ)の切り札は【八雲】だけだ
明日 角ビルで秘密裏に行われる—
日合国士会談が最後(タイムリミット)になる
"花火(ミサイル)"発令は【八雲】で決まるべ
当主(フクシマ)は 差し出す腹だ
どう出る 大将(ハーマン)?
殺(ト)って日本(ニッポン)を潰すか—
生かして【八雲】を得るか…
【八雲】は危険だべ
合衆国(ソコク)が世界を支配しちまう
すべては大将(ハーマン)の絵図(シナリオ)次第だべ

13



いい女(スケ)だべ?
ぶっちゃけ 勿体ねェな
自民会 最後の悪足掻(ワルアガ)きか…
女を鉄砲弾にするとは 先はねェな
愚劣な政党のやるこった
日本(ニッポン)の政治屋は とことん腐ってるべ
スミスさん 遠慮は禁物だぜ
きっちり 殺(ト)ってこいや!

14

落日【角ビル】



15

むさ苦しい場所だべ?
ココが世界の国士が集まる―
世界の情報最先端基地って奴だ
裏の要人たちが仲良く睨み合っているが
日本潰しでココの諍いは本格化した
援護する国など皆無だべ
日本の領地は 隣国にとっちゃおいしいだろ
ぶっちゃけ 日本は孤立してるべ



16

聞きたいべ?
ぶっちゃけ話?
この会談は詰まるところ
当主の代理戦争なわけよ
ところが揃った4人は下僚揃い
面子が小者なら 刺客も小者よ
とんだ茶番だ…
合衆国は会談を投げてるべ
フクシマあっての国連会―
今やただの骨抜き集団だ
この会談で日本の命が決まるべ



17

地下は気をつけろ!
刺客が既に潜入している
料亭にいた色男が―
国際倫理機関の諜報員だべ
目的は日合最終会談の阻止…
この建物のどこかで密会する予定だ
会談をご破算にして
日本転覆を先送りにするつもりだろう
しっかり殺れよ スミスさん



18

会談は決裂―
むしろ 絵図通りの決着だべ
日本への着弾は確実になった
ぶっちゃけ 解せねェべ?
合衆国はどうして国連会を潰さん?
どうして泳がす?
誰かが動いているべ
フクシマの直系か?
マツオカケンジロウ統括本部長―
通称"マツケン"
骨を拾えるか この男に?
日本を導けるというのか?



19

見事だべ 大将
小者狩りは満喫したか?
まだ大物が残ってるべ
国連会本部はすぐそこだ
脂っこい長老が相手だ
俗欲の権化―
ぶっちゃけ 老獪だべ
日本はもう終った…
指輪が戦いの扉を開く
止めを刺してこいや スミスさん

雲男【ウルメイダインターシティ】



20

奴 さん 調子くれてんべ?
アレが 最大手企業の代表の顔か?
何が総合企業だ
どこが理想都市だ
この砂漠の町で何ができる?
ぶっちゃけ 理解不能だわ
若い世代の考えは 調子が狂うべ



21

合衆国では
10分の 市場 で競争している
奴さんの会社じゃ
配送までに7日間かかる…
どういう構造だべ?
噂によると
世界各国の雑誌を仕入れている
表向きは 国内最大の総合商社
その実情は 卸問屋ってことか?
この文字が解除だべ



22

知ってるべ?
奴さんの経営している会社名
なんだ「ファーストライフ」って?
沿革にはこう書かれている
通販事業の最大手グループ
総合物流特殊改革商社法人
実態はなんなんだ?
ぶっちゃけ わからんぜよ



23

世界は広いよ…
俺は悟ったべ
「ファーストライフ」の会社案内は
93の虚構と7の真実で構成されている
7の真実に 回答はない
嘘が企業を成長させるんよ
奴さんは才気ある小僧だべ
人を幻惑して 心を鷲掴みするんだ
「ファーストライフ」は
世界中の物品を購入できる商社だべ
巨大な通販会社なんだよ

トラヴィス台詞集

邂逅【ISZKLAND】



もう閉園の時間だべ
人の気配もない
ぶっちゃけ 格好の隠れ家だ
爺(カーティス)さんが潜むには最高だべ
この遊園地でも悲劇が起こる
孤児売買のシンジケートが
裏で繋がっている
急げ スミスさん
爺さんは老獪だべ

24



爺(カーティス)さんとの因縁は興味深い
暴れん坊(ダン)は 暴走するべ
大将(ハーマン)でも抑えられんぞ
しかし どこで殺(ト)られたんだ?
死体を受けたのは 大将(ハーマン)のはずだべ?
ぶっちゃけ どこまで知ってる?

25



スミスさん 仲間に興味がねェようだ
本当に実在してんのか?
多層人格は気味が悪いべ
爺(カーティス)さんと暴れん坊(ダン)は
シアトル自衛団で師弟関係だった
殺しの手解(イロハ)きを すべて学んだ
裏切りが発覚し 路地裏で殺(ト)られた
回収したのは 大将(ハーマン)だべ
黒幕は 自衛団の仲間ペドロだ

26



残念だべ…
仮装しないと入場できねェんよ
この特別遊園だけ 会員制だ
スミスさんは問題ねェべ?
仮装の達人が居るじゃねェか
ぶっちゃけ 覆面(マスク)は反則だべ

27



あくまで噂だべ
爺(カーティス)さん 趣味が悪いらしい
臓器売買は表の顔って噂だべ
裏の顔があってな
実は孤児たちと生活している
ぶっちゃけ 女子のみだ
国から保証を受けてな…
間に入ってるのが ペドロだべ
臓器売買ルートを牛耳ってやがる
自衛団の絆が残っているらしい
胸クソ悪いべ?

28



ペドロは国外のシンジケートに―
資金を流していた
コイツが金に手をつけた
シアトル自衛団は血の結束を誓っていた
裏切り者は死の制裁で 処分する
暴れん坊(ダン)は ペドロに嵌められたんだべ
裏金(ブラックマネー)を洗う仕事を流して―
爺(カーティス)さんに始末させたってのが通説だべ

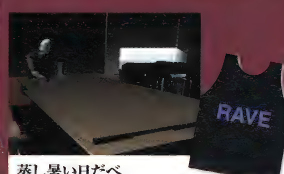
29

邂逅【カーティス邸】



移民局の襲撃の理由(ワケ)を知ってるべ?
ペドロが市場を独占したんだよ
女子は爺(カーティス)さんが 男子はペドロ…
その掟を ペドロが破った
ぶっちゃけ 孤児は商売(ビジネス)になる
しかし 新鮮な臓器(パーツ)が減った
"笑う顔(ヘヴンスマイル)"によって少子化に拍車がかかり
感染病の深刻化は肉体を蝕む
男子だけでは 商品が揃わないべ?
だから 裏切ったんだ
ペドロは逃げられんよ

30



蒸し暑い日だべ
爺(カーティス)さんには堪えるだろうに―
どこに隠れてるんだ?
この先か…?
こんな大きさじゃ―
子供しか通れねェべ

31



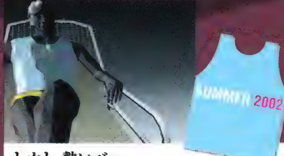
下手打ったべ スミスさん
爺さん(カーティス)相手に どうしたよ?
あのふざけた格好の機関銃娘(アヤメ)は—
爺さん(カーティス)の変態趣味だべ
自らの手で育てた兵隊だ
裏の死体の山 見たろ?
ぶっちゃけ 爺さん(カーティス)の本性だ
必要なのは 女子だけ
残った男子は…
惨い話だべ

32



気の毒な変態だべ
生きる価値もねェべ
ペドロも 糞野郎に違いねェ
ぶっちゃけ 一緒だべ?
命(タマ)を商売(ビジネス)にする最低のクズだ
結局よ カタをつけるべきは暴れん坊(ダン)だ
古い因縁が生んだ しがらみよ
過去に決着(ケリ)つけろや

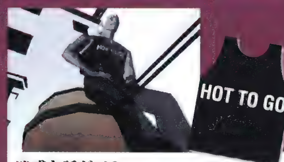
33



しかし 熱いべ
まるで あの日の様だな
なあ スミスさんよ?
大将(ハーマン)は知ってたんだよ
だから都合が悪いのさ
爺さん(カーティス)も一緒だべ
地下に潜れば 悪趣味が判る

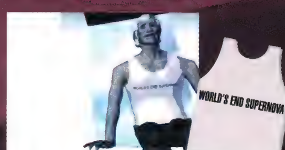
34

分身【ドミニカ共和国】



迷惑な話だべ?
アトリエにあんな細工しちまったら
編集者も近寄れねェよ
もう大物気取りだべ
身分不相応とはこのことよ
奴さん(トレヴァー)のアトリエに入りたけりゃ
ぶっちゃけ 色見本(カラーピース)を集めろ
ハンサムマンの色指定を揃えりゃ
扉の細工が外れるってこった
大将(ハーマン)が飼ってる変態(イワザル)居るだろ?
アレが得意だ
こういう雑用に向いてるよ

35



ぶっちゃけ 面倒だべ?
必死こいて走って 色見本(カラーピース)探すの
この街はゴチャついてるから
実際 面倒だと思うべ
知ってるか?
近道の暗闇…
奴さん(トレヴァー)の家の扉の横に—
迷宮の入口があるって噂だべ
ランプを灯すと 近道になる
大将(ハーマン)にランプを灯す勇気はあるか?

36



納得いかねェべ
コレもアリか?
アリとかナイで 時代は進むのか?
奴さん(トレヴァー)が突破(ブレイク)したのは
代理店の手際がよかっただけだ
あの実力で 語れるレベルと思うか?
ぶっちゃけ アングルを仕掛けた
コミックと現実で同じことが起る
つまり 作家は預言者だべ?
奴さん(トレヴァー)が浮かれるのも無理ないが—
世界は自分のモノと勘違いしてる
怖いぜ 代理店を怒らすと…
定価が下がるって噂だべ
代理店は刺客を放っただろうよ
あっ!
だから大将(ハーマン)の出番なんだな…
正直 納得した

37



ぶっちゃけ 厄介だべ
腹立つのよ 実際
色見本(カラーピース)は 全部で9色
全ハンサムカラーって寸法だ
指定色に合わせれば 扉は開く
色見本(カラーピース)をすべて集めれば楽勝だべ
奴さん(トレヴァー)熱烈マニアには弱いらしい
ハンサム色(カラー)指定まで知ってるとなれば
自宅歓迎も現実味が帯びるってもんだ
殺(ト)るなら 盗(ト)れ!

38

killer7

笑顔【ホテルユニオン】



来たな スミスさん
待ってたべ
このホテル 覚えてねェか?
そろそろ ぶっちゃけようぜ
まあいいさ…
このソファに刺さってた
また見つけたべ
この弾丸は 何の意味があるんだ?
大将(ハーマン)は知ってるだろ
もう 茶番は終わりだべ

39

笑顔【国立コバーン小学校】



静かにしろ…
聞かれたらマズイべ
ぶっちゃけ ココだけの話
ココは祖国の選挙発祥の地だべ
初の大統領選―
予備選が行われた場所さ
初代合衆国大統領は
ココの校長でもあった
地元を制する者は 世界を制す―
政治の鉄則だべ

40



やめてくれよ〜
藪から棒に 覗くなよ
個人情報(プライバシー)の侵害だべ
大事な話は後にしてくれ
ぶっちゃけ マジで頼むぜ…
場所を変えて話そう
ほら いい場所がある
あそこにしようや
生徒の秘密場所(プライベートロッカー)だ
胸番号(ナンバープリント)で待ってるべ
コレを使って―
機密情報(テープ)を入手しろ

41



ぶっちゃけ ヤバイ場所だべ
ただの学校だと思ったら 火傷するべ
新型(ニュータイプ)も投入されてるって噂だべ
最終戦線になるべ
大将(ハーマン)に大事な情報だべ
開いたロッカーを何度も撃つべ
封印された 彼のロッカーだべ
核心に近づけや スミスさん

42



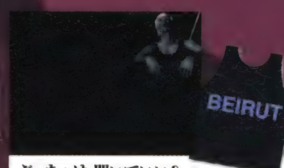
ココは祖国の政治の歴史そのものだべ
そこに落とし穴がある
初代大統領戦が慣習を生んだ
巧妙な策略(アングル)が働いてしまった
票に偽りアリ…
それが真実だったら どうするべ?
祖国の歴史が茶番という事実―
ぶっちゃけ 嘘臭いべ?
スミスさん その目で見てこいや
この国の 真実を…

43



大きな声を出さんでくれ
誰が聞いてるか
わかったもんじゃない
―24人
この州に割り当てられた選挙人だべ
勝利の1割(10パー)を占める―
最重要選挙州ってことだ
コレが操作できたらどうする?
この州を制した者が国家の頂点だべ
誰を落とせば この利権を獲得できる?
金を積むしかないべ
金を受け取るのは誰だ!?
ぶっちゃけ 解るだろ?

44



ぶっちゃけ 聞いていい?
大将(ハーマン)は どうして闘わない?
この陰謀(ヤマ)は 大将(ハーマン)の問題だべ
大将(ハーマン)は この学校に関わりがある
信じられんか?
しかし 間違いない事実だべ
疑うなら 体育館に行け
忠告しとくが 真実はあまりデカイ
欠片に届くかも 怪しい
だがな スミスさんよ
アンタなら 真実に近づける―
そんな気がしてならねェ
それは 当事者だからだよ
ミルズがホテルで待ってる
最後の勝負が待ってるべ
ぶっちゃけ 俺の出番はココまでだ
頑張れや
無様に死ね そして笑え
その時を楽しみに待つとするべ

45

イワザル台詞集

Vincel Dill Boris

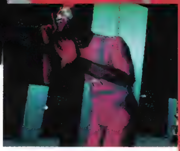
御主人様。
コレです、コレを待っていました!
キテます。ぐんぐんキテます! アツイです、アツイ興奮を覚えます!
私がお話したことが、すべて掲載されています。
ヤバイです。ヤバヤバです。こんなことを話していたなんて…。
しばらく旅に出ます…。捜さないでください。我はハーマンの名の下に…。

天使【セルティック】



01

御主人様(マスター)
ヤバイです
マジでヤバイです
マジでご無沙汰しております
御主人様(マスター)の下僕―
ヴェンツェル・ディル
ボリス7世・イワザールスコフ
略して イワザルにございます
この先のご案内はお任せくださいませ
右に進むと 御主人様(マスター)のお部屋
正面扉の先は 連中(ヘヴンスマイル) が待ち構えています
殺死合(コロシアイ)の開始です
我はハーマンの名の下に…



02

御主人様(マスター)
ヤバイです
ヤバヤバです
ここはひとつ提案です
ココで引き返すんです
この先は 連中(ヘヴンスマイル) の巣窟だ
ああ 恐ろしい…
体に爆弾を抱えとるんですわ
爆弾抱えて突進してきます
爆発するまえに 駆除してください
我はハーマンの名の下に…



03

御主人様(マスター)
ヤバイです
コイツはヤバイ奴です
しかしご安心ください
私目(イワザル)の保証人(キカザル)でございます
御主人様(マスター)が探しているアレ…
あの弾丸が大好物なんです
アレは御主人様(マスター)の忘れ物だから
下僕(シモベ)は必死に探すんですよ
その名は魂の弾丸
魂弾(タマタマ)
我はハーマンの名の下に…



04

御主人様(マスター)
ヤバイです
ヤバイ殺傷力です
同盟(キラー7)は凶悪な一面がありますわ
暴君(ダン)でRトリガーボタンを使い―
Yボタンを3回押してください
試験管に血が溜まると
凶悪な弾丸が発砲します
まるで悪魔の力ですわ
無論 血が足りないと発砲できません
我はハーマンの名の下に…



05

御主人様(マスター)
ヤバイです
激ヤバですわ
命(タマ)は大事にするものです
連中(ヘヴンスマイル) は本気(マジ)です
"笑う顔(ヘヴンスマイル)"と呼ばれてますがね
よく見りゃアレ
眼は笑っちゃいねェんです
我はハーマンの名の下に…



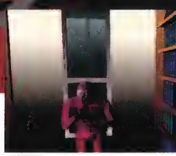
06

御主人様(マスター)
ヤバイです
超ヤバイです
ココに奴が居るんですよ
奴です!
まさか御主人様(マスター)?
奴を殺(ト)りに 此処へ?
え～
バカだ
バカだよ
信じらんねェバカだ
無理だって 絶対!
奴の怖さを知らないんだ
このバカ主人には呆れ果てるね
ミルズのバカに騙されやがって
我はバカの名の下に…



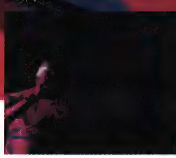
御主人様(マスター)
ヤバイです
アレはただの盗人(コヨーテ)です
それでも同盟(キラー7)の資格があるのでしょうか?
甚だ疑問が募りますわ
盗人はまるで外国人犯罪組織です
どんな鍵でも開錠(ピッキング)するのです
対策の余地がありません
特に大きな南京錠が大好物のようですわ
盗人(コヨーテ)がやってきます
我はハーマンの名の下に…

07



御主人様(マスター)
ヤバイです
覆面(マスク)はヤバイです
ひび割れ(クラック)があると
滅法強いのです
あの無駄な威力を使って
なんでも破壊してしまいます
同盟(キラー7)には困りものです
我はハーマンの名の下に…

08



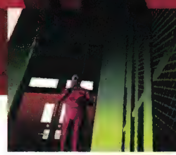
御主人様(マスター)
ヤバイです
ヤバイにも程があります
御主人様(マスター)に対して—
何という失言を…
この度は 大きな心でお許しください
奴の事になるとニンともカンとも…
奴は この国を沈没させようと
連中(ヘヴンスマイル) を送り込んでおるのですわ
しかも 連中(ヘヴンスマイル) は無数に出てくる始末…
どれだけの人材を確保しているので
しょうか
旧友(ダチ)にはお気をつけくださいませ
我はハーマンの名の下に…

09



御主人様(マスター)
ヤバイです
裸足(カエデ)に要注意です
この気配は知っています
私目(イワザル)の別れた妻(ミザル)が近くにおります
今では裸足(カエデ)の下僕(シモベ)となっております
裸足(カエデ)にて妻をお使いください
Yボタンで 雨(デスシャワー) が降ります
我はハーマンの名の下に…

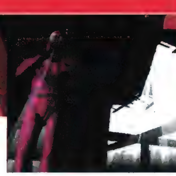
10



御主人様(マスター)
ヤバイです
ヤバ目な方向に向かっています
この先には著名な罪人が居るのです
奴を守っているのですよ
あの関係は危険です あまりにも
そうだ
魂弾(タマタマ)を探しましょう!
魂弾(タマタマ)があれば 納得するでしょう
門を開けてくれるはずです
我はハーマンの名の下に…

11

天使【コロシアム】



御主人様(マスター)
ヤバイです
ヤバくてシャレになんないっす
ココを開けたら 後戻りはできませんよ?
いえいえ 一応は戻れますけど
気持ち的には
引き返せない覚悟でってことです
勘違いしないでください
前哨戦的な?
そんな覚悟で闘ってください
我はハーマンの名の下に…

12

落日【懐石料亭フクシマ】



御主人様(マスター)
マズイです
マズイことになりましたよ
ココも 連中(ヘヴンスマイル) の巣窟です
和風テイストですけどね
連中(ヘヴンスマイル) が風情をブチ壊しですわ
でもね
ココのフルコースは絶品です
我はハーマンの名の下に…

13



御主人様(マスター)
マズイです
アレはさすがにマズイです
あの覆面(マスク)はどうかと思いますよ
御主人様(マスター)だって 心の中じゃそうでしょ?
マズイと思うけどな…
困ったらプロレス技ですわ
過去の栄光は捨てればいいのに…
必殺の 横投げ(サイドスープレックス) は封印すべきです
我はハーマンの名の下に…

14



御主人様(マスター)
マズイです
本当(マジ)にマズイです
刺客(ヒットマン)です
この料亭内に刺客(ヒットマン)が放たれました
凄腕の刺客(ヒットマン)です
ただ人間ですのでご心配なく
連中(ヘヴンスマイル)に比べれば 同盟(キラー7)の敵ではありません
我はハーマンの名の下に…

15



御主人様（マスター）
マズイです
マズイ様な気がするのですが…
どうにもこうにも
あの板前（コック）の顔見覚えがあるのです
男前気取りのあの顔…
ありゃ絶対薄っぺらいですわ
ペラペラ男ですよ
顔だけ男に違いありません！
御主人様（マスター）がなんと言おうと
あの男だけは認めません
私目（イワザル）より美形だからとか
そんな理由じゃないですわ
断じて許しませんよ！
我はハーマンの名の下に…

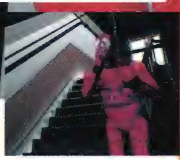
16

落日【角ビル】



御主人様（マスター）
キツイです
結構キツイです
もう耐えられません
飲めませんよ 一滴たりとも
新感覚（ヘヴィー）な味覚です
こういう飲料（ドリンク）は
略して呼ぶのが適切（ベター）なようです
ほら あそこ
あの車にも書かれていますわ
略せばいいんですか？
御主人様（マスター）ならMですわ
コレからはMです
Mr. Mって呼ばれるんです
ドMってね
我はハーマンの名の下に…

17



御主人様（マスター）
キツイです
キツイですよ　実際問題
ココは賭け事（ギャンブル）ばかりですわ
治安維持対策を
積極的に協議する場とは
とても思えない次第です
天井に穴が開いていたら
盗人（コヨーテ）の出番ですわ
ここは同盟（キラー7）に任せるべきです
我はハーマンの名の下に…

18



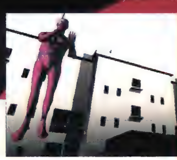
御主人様（マスター）
キツイです
キッツイ話ですけどいいですか？
相当キッツイですよ
どうも眼鏡（ケヴィン）の様子が気になるのです
透明になれるでしょ？
なんとでもなりますよ 透明は…
例えば 警報装置があっても
赤外線（レーザー）なんぞ楽勝で通過ですわ
我はハーマンの名の下に…

19



御主人様（マスター）
キツイです
キツキツですわ
早く標的（マト）を殺（ト）りましょう
板前（デボール）に手こずる御主人様（マスター）ではありません
同盟（キラー7）の卑怯な手口で粉砕すべきです
板前（デボール）に銃は当りません
いいですか？
卑怯な手口ですよ
正々堂々なんて奇麗事は無用（クソ）です
天井を狙ってください
我はハーマンの名の下に…

20



御主人様（マスター）
キツイです
キツクなってきました
心に偽れません
祖国はガッついてます
何かに向かってガッついてます
御主人様（マスター） 教えてください
恐れなのですか？
国は意志を持つのでしょうか？
私目（イワザル）にはわからなくなってきました
単位とはなんでしょうか
人の単位とは計れるのでしょうか？
祖国の殺（ト）りかたは好きになれません
我はハーマンの名の下に…

21

雲男【ウルメイダインターシティ】



我慢できません
御主人様（マスター）
キモイです
バリキモイです
生理的に受付けません
アフロはダメです
今回ばかりは我慢できません
暫くお暇を取らせていただきます
今回のお役目は
アフロ信者が務めます
奴（シンジャ）を見かけましたら
周囲を探ってご覧ください
私目（イワザル）は出発させていただきます
我はハーマンの名の下に…

22

邂逅【ISZKLAND】



御主人様（マスター）
イイです
とってもイイです
コースター系 目がないんですわ
でも その前に白髪（カーティス）を捜しましょう
子供たちが危険（ピンチ）です
お楽しみはそれからで…
我はハーマンの名の下に…

23



御主人様（マスター）
イイです
イイ狙いですが
先に進むには力が足りませんわ
超一流（メインイベンター）の資質が必要です
簡単に破壊してこそ超一流（メインイベンター）ですわ
我はハーマンの名の下に…

24



御主人様（マスター）
イイです
イイ眠りです
横風の影響で
風船がひっかかってしまいました
魂弾（タマタマ）を隠しておいたのに…
こんな時は—
風を操りましょう
我はハーマンの名の下に…

25

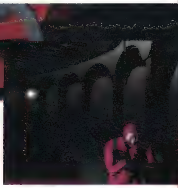
イワザル台詞集

DATABASE



26

御主人様(マスター)
イイです
ココはもうイイです
早く 催し(アトラクション) へ急ぎましょう
ココは 朽ち果てた場所です
つまりは 過去の場所ですわ
用無しってことです
せめて指輪(リング)があれば—
あの指輪(リング)があればいいのに
我はハーマンの名の下に…



27

御主人様(マスター)
イイです
E気持ちです
ホメ**殺**されました
実にE気持ちです
誰に？
鏡の向こうの私目(イワザル)ですよ
こう見えても 自己陶酔型(ナルシスト)なんです
横向きはダメですわ
角度がよくない
正面が最高です！
未来への道が開きます
我はハーマンの名の下に…

邂逅【カーティス邸】



28

御主人様(マスター)
ダメです
てんでダメです
お話しになりませんよ
誘拐犯を**殺**(ト)り逃がすとは
情けないとは思いませんか？
私目(イワザル)厳しくさせてもらいます
心を鬼にしますから！
我はハーマンの名の下に…



29

御主人様(マスター)
ダメです
アメも与えないとダメですよ
ココだけの話ですから
オフレコでお願いしますね
凄くいい話です
白髪(カーティス)は神経質な性質です
この家はこう見えても
厳重な警備装置で守られています
慎重な行動が必要です
眼鏡(ケヴィン)をお使いください
くれぐれも慎重に…
我はハーマンの名の下に…



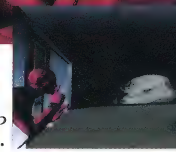
30

御主人様(マスター)
ダメです
それじゃダメ
無駄ばかりで意味がない
白髪(カーティス)を**殺**(ト)る目的を
全然理解していない
死ぬ覚悟で**殺**(ト)ってください
白髪(カーティス)は待ってくれませんよ
核を破壊できるのは 暴君(ダン)だけです
我はハーマンの名の下に…



31

御主人様(マスター)
ダメです
ダメですね
考えれば判ることです
同じ事を繰り返さないでください
ひび割れ(クラック)を忘れたのですか？
幸いにも—
覆面(マスク)はとても評判がいいです
覆面(マスク)の魅力(スキル)を思い出してください
我はハーマンの名の下に…



32

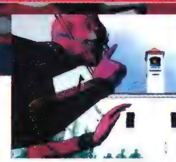
御主人様(マスター)
ダメです
ダメダメですわ
今更そんな…
私目(イワザル)に言われても ねえ？
好きにしてくださいよ
火を消すには 例の指輪(リング)ですわ
我はハーマンの名の下に…



33

御主人様(マスター)
ダメです
ダメ出しをお許しください
偉そうな態度をお許しください
自分を軽蔑します
嫌悪感で一杯一杯(アップアップ)です
プールに溺れそうで 一杯一杯(アップアップ)です
早く プールの水を抜いてくださいませ
我はハーマンの名の下に…

分身【ドミニカ共和国】



34

御主人様(マスター)
コレです
コレですわ
この景観を求めてました
久々の休暇気分満喫です
しかし 気を緩めるにはまだ早いです
ココにも 連中(ヘヴンスマイル) は巣食ってます
結局 世界規模の脅威なのです
"笑う顔(ヘヴンスマイル)"は もはや自然災害です
お気をつけくださいませ
我はハーマンの名の下に…



35

御主人様(マスター)
コレです
コレを見つけました
[カラーピース赤(32)を入手]
うらぶれたOLから盗みました
私を盗んでと言ってましたが…
絵描き(トレヴァー)の屋敷でお役立てくださいませ
覆面(マスク)は暑いように思います
我はハーマンの名の下に…



御主人様(マスター)
コレです
コレを集めてください
[カラーピース緑(49)+青(52)を入手]
作家の魂がココに宿っております
絵描き(トレヴァー)が策略した錠前は強固です
対するには コレを集めてお開けください
きっと お役に立つことでしょう
私目(イワザル)が先回りして探してまいります
今回ばかりは お任せください
主役は頂きました
我はハーマンの名の下に…

36



御主人様(マスター)
コレです
コレを見つけました
[カラーピース青(40)を入手]
高名なヤブ医者と取引しました
命(タマ)とは交渉力に違いないです
絵描き(トレヴァー)の屋敷でお役立てくださいませ
おや?
ココは アレですわ
迷宮という名の街です
進めど進めど 同じ場所—
迷いを音色で消してください
ここは餓鬼(コン)の出番です
我はハーマンの名の下に…

37



御主人様(マスター)
コレです
コレを見つけました
[カラーピース赤(192)を入手]
くすぶった若者が大事に保管してました
この瞬間(タイミング)を大事に生きるべきです
絵描き(トレヴァー)の屋敷でお役立てくださいませ
念の為 裸足(カエデ)が騒いでいます
我はハーマンの名の下に…

38



御主人様(マスター)
コレです
コレを見つけました
[カラーピース緑(44)を入手]
いがみ合う恋人が破きました
愛は引き裂かれたようです
絵描き(トレヴァー)の屋敷でお役立てくださいませ
盗人(コヨーテ)の出番です
我はハーマンの名の下に…

39



御主人様(マスター)
コレです
コレを見つけました
[カラーピース青(163)を入手]
爆乳のシスターより頂戴しました
懺悔する若者の忘れ物のようです
私目(イワザル)の信仰は 御主人様だけです
絵描き(トレヴァー)の屋敷でお役立てくださいませ
我はハーマンの名の下に…

40



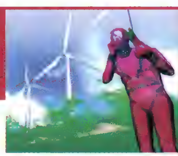
御主人様(マスター)
コレです
コレを見つけました
[カラーピース 緑(35)を入手]
やさぐれた助監督が捨てました
激しく監督と衝突してました
方向性の違いは決定的です
絵描き(トレヴァー)の屋敷でお役立てくださいませ
我はハーマンの名の下に…

41



御主人様(マスター)
コレです
コレを見つけました
赤(220)+緑(220)+青(220)を入手]
胸毛の濃いモデルに勝ちました
絵画モデルに選ばれました
その報酬がコレです
御主人様(マスター)、ダメです
動いてはいけません
私目(イワザル)がいてこそ美観なのですから…
絵描き(トレヴァー)の屋敷でお役立てくださいませ
我はハーマンの名の下に…

42



御主人様(マスター)
コレです
コレを見つけました
[カラーピース赤(130)+緑(29)を入手]
しかし 風車が止まっています
本日は無風なり
絶望的ですわ
あの指輪(リング)があれば—
門が開くのですが…
絵描き(トレヴァー)の屋敷でお役立てくださいませ
我はハーマンの名の下に…

43

笑顔【ホテルユニオン】



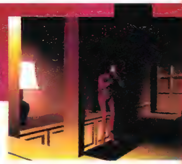
御主人様(マスター)
クライです
クライングな心境です
山場が来ました
終焉の兆しです
私目(イワザル)は恐ろしいです
最悪な末路ですわ
もう止めましょう
コレ以上の無理は 御身体に毒です
ココは裸足(カエデ)にお任せください
我はハーマンの名の下に…

44



御主人様(マスター)
クライです
クライ展望です
漫然と感じる鬱ですわ
闇雲に騒いでおりません
つまるところ 永年の勘です
危険な罠が張り巡らされてます
もう十分じゃないですか?
無理は 肉体を蝕みます
ココは 暴君(ダン)にお任せください
我はハーマンの名の下に…

45



御主人様(マスター)
クライです
クラクラまいってます
わざと(ザート)らしいこと 山の如しです
佳境に入ると 死の演出が挿入されます
無駄に工事現場を歩いたり—
無駄にやさしい言葉を残したり—
無駄に笑顔が眩しかったり—
すべて罠ですわ
死に至る罠です
私目(イワザル)は全部お見通しです
死の気配に滅法敏感です
ココも一緒なんです
ほら この照明の感じ…
殺(ト)る気満々 やる気満々ですわ
帰宅の準備は万全です
ココは コードを切断してください
我はハーマンの名の下に…

46

イワザル台詞集



47

御主人様（マスター）
クライです
クライ過ぎました
もう駄目ですわ
ココでも撃たれたようです
6人が殺（ト）られました
危険な兆候です
残像が見えてきちゃいました
徐々に徐々に―
顔が浮かび上がってきます
ココは 覆面（マスク）にお任せください
我はハーマンの名の下に…



48

御主人様（マスター）
クライです
クライマルスクリーム風です
つまり ヤバイって事です
ココはヤバイんです
本当に本当にヤバヤバです
私目（イワザル）がヤバイという時は―
本当にヤバイ時なんですわ
ココは 盗人（コヨーテ）にお任せください
我はハーマンの名の下に…



49

御主人様（マスター）
クライです
ココはクラ過ぎです
照明がムーディーですわ
キナ臭いですわ
血臭（チクサ）いですわ
殺（コロシ）臭（クサ）いですわ
危険MAX世界一
決定トーナメントですわ
ヤバヤバヤバヤバ
ヤバイっす
マジヤバイっす
指輪（リング）を使ったら最後
もう戻れませんよ
覚悟を決めて 腹を括ってください
我はハーマンの名の下に…

笑顔【国立コバーン小学校】



50

御主人様（マスター）
アツイです
めっちゃアツイですわ
蒸し暑い夜です
興奮してきました!
淫靡な香りさえ漂います
陰謀という名の 香水（パフュームデオドラント） です
御主人様（マスター）
コレが最後の仕事になるかも知れません
存分に 同盟（キラー7）をお使いください
我はハーマンの名の下に…



51

御主人様（マスター）
アツイです
アッ苦しい連中です
なんですか あの2人組（コンビ）は?
偉そうな態度で
ちょっとした大物気取りですわ
挨拶もしない××××野郎がッ!
子分連れて群れるなんざ
いい身分でございやすよ 全く
アレで葉巻でもくゆらせた日にゃ
男の巨星が誕生しますわ
謙虚な御主人様を見習うべきです
婦人（レディース）用には 裸足（カエデ）をお使い下さい
我はハーマンの名の下に…



52

御主人様（マスター）
アツイです
アツイ情熱を感じます
教壇は神聖な場所ですわ
初めての授業では お約束です
先生は 黒板に名前を書きます
おや?
なにやら 数字が書かれてるではありませんか
どうぞお調べください
我はハーマンの名の下に…



53

御主人様（マスター）
キテます
ぐんぐんキテます
私目（イワザル）はもう終わりです
御主人様（マスター）の最後を見たくはありません
もうコリゴリです
辞退の申し出も辞さない覚悟で
それ自体をも持して然るべきです
御主人様（マスター）
最後の忠告です
とても気になるのです
本当に見覚えはないのですか?
あの2人組（コンビ）
どうも 引っ掛るんですわ
どうにもこうにも 気掛かりです
もうホテルには戻らないでください
あの2人（コンビ）は避けるべきです
本当に最後ですわ
それでも 私目（イワザル）―
御主人様（マスター）をお慕い申しております
少年（キッズ）の情報をすべて入手してください
後に 道は開けます
我はハーマンの名の下に…

DATABASE

ケス・ブラディサンデー台詞集
Kess Bloodysunday

ありがとう、載せてくれたんだね。もう夢は見ないといったけど、この夢だけは見たかったんだ。もう話すことはないといったけど、ひと言だけ話させて。メッセージを飛ばせなくてごめんなさい…。

天使【セルティック】



01

助けてください
突然 消えました
目の前が白く光って…
景色が透明なんです
だから手を繋いでいました
一緒に居たのはダレですか？
僕は迷子になりました
助けてください…
何も見えません



02

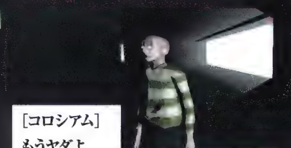
[コロシアム]
助けてください！
あの怪物は 素早いです
僕は一生懸命走って逃げたけど
追いつかれてしまいました
早くしないと！
早く殺らないと爆発します
ダメだ！
今日も殺られる！
誰か助けて…



03

思い出したよ
羽根を盗んだんだ
そしたら—
女の人は怖い顔で僕を睨むんだ
でも逃げなかったんだよ
そしたら見えたんだ
女の人の背中が
背中には顔があった…
笑ってたよ
へへへ
面白い顔だった
でも顔は消した方がいいよ

落日【懐石料亭フクシマ】



04

[コロシアム]
もうヤダよ
悪夢はもうたくさんだよ
僕は誰も信じない
今度の怪物は
あそこが異様に大きいんだよ
思い出せない…
あそこが思い出せないよ
撃っちゃダメだ！
あそこだけは撃っちゃダメだよ
へへ ウソだよ



05

やっぱりそうだよ！
思い出したよ
怖い… 怖いよ
殺死合してるよ
丈夫な人だよ
いっぱい撃たないと負ける
たくさん撃たないと…

落日【角ビル】



06

[コロシアム]
両手を広げてるんだ
大きな鎌を持ってるよ
斬られちゃうよ！
だから 鎌を狙うんだ！
クルッと後ろを向いたぞ！
今だよ！
今がチャンスだ！
光ってる場所を潰すんだよ



07

夢があるんだ
大きくなったら 大統領になるんだ
悪い人が居ない世界にするよ
約束する
腐れ外道をブチ殺すんだ
平和な世界だ
誰も邪魔しない世界だよ
でもね 2人の邪魔者が居る
お爺さんは 全然死なないんだ
脳味噌をブチまけないと
息の根は止められないよ
大きいお爺さん ネクタイが曲がってるよ…

killer7

邂逅【ISZKLAND】



コレが遊園地なの？
夢にまで見た遊園地だ
石坂園（イシザカランド）に来たんだね！
“石坂鼠（セラミックスマイル）”と遊ぶんだ
ぼんやり狙ってると—
逃げだすんだ
逃げ足が速いんだよ
深追いすると、やられる！
胸がドキドキするんだ
君のハートを狙い撃ちだ！
きっとビックリするよ
“石坂鼠（セラミックスマイル）”は間抜けなんだ

08



［コロシアム］
カッコいいんだ
キレイな色してるんだよ
正義の味方（ヒーロー）っぽいんだ
でもね びっくりするよ
キレイな色が無くなったんだ！
壊れたんだよ 鎧が…
やっぱりそうだ 怪物だ
中身は 怪物なんだ
ヒドいよ ダマすなんて
大人は最低だ！

09



眩しいよ
光を消して！
闇の中では当たらないよ
スポットライトだよ！
丸見えだよ！
狙い撃ちだよ！
早く撃たなきゃ！
僕を助けて…

10

邂逅【カーティス邸】



［コロシアム］
誰にも言ってないよ
約束したんだ
絶対に秘密だって…
僕の話 信じてくれる？
本当に？
あの怪物 動かないんだ
でも 首が動いたら危険だよ
次の瞬間（タイミング）に—
真っ白になるんだ

11



あの少女（コ）たちは生きているの？
聞こえたんだ 泣き声が…
無理矢理なんだね
可哀想な少女たち
あの人は ギラついてる
目がギラギラしてるよ
怖いよ…
目は信じちゃダメなんだ
鳩を信じるんだ
最後の鳩は クセがあるよ
首だよ 首

12

笑顔【ホテルユニオン】



［コロシアム］
ハハハハハハ
ハハハハハハ
ヘヘヘヘヘヘ
違うよ違う
変になったんじゃないよ
くすぐったいの
体中 かゆくてかゆくて…
あの怪物 気持ち悪いんだ
ブツブツがたくさんあるんだ
アレ 潰してよ！
誰か ぜんぶ潰してよ！

13

笑顔【国立コバーン小学校】



［コロシアム］
邪魔するな
あっちいけよ！
最後の怪物が来た！
体中が穴だらけで…
何かが出てくる？
何アレ？
なんなの？
アレに当ったら 終わりだ
顔だ 顔！
顔から 飛んできた！
全部 撃ち落して 早く！

14



答えが出たね
やっとわかったよ
僕は殺（ト）られたんだ
三つ目の怪物に殺（ト）られた
大男は僕に笑いかけたんだ
そしたら 動けなくなったんだ
ちょっと悪戯しただけなのに
怒ることないじゃないか！
ちょっとだけ注目されたかったんだ
ママは 僕の目を見てくれない
パパは 無視する…
同情は要らないよ
僕は 人を殺（コロ）さないと
生きていけなかったんだ
誰かが殺（ト）ってくれないと—
終らなかった
もう夢は見なくなったよ
だから もう話すこともない
ありがとう 殺（ト）ってくれて
三つ目に気をつけて

15

ユニオン台詞集
Yoon-Hyun

久しぶりだな、負け犬。
すべてを解明できたか？
我が名は正銘の仮面。しかし、もう貴様を導くことはない。
私の導きは闇へと繋がる。疑念は抱くな。
謎は謎のままで残せ。明日は我が身だ。

天使【セルティック】



01

貴様が負け犬か？
無様だな…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“火の指輪と蝋燭”
“燭台に示された数”
“1番目から5番目”
“順番に従い火を灯す”
明日は我が身だ



02

ようこそ 負け犬
失笑だな…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“火の指輪と噴射装置（スプリンクラー）”
“水が溜まったトイレ”
“トイレの水は紋章を流す”
“紋章取得（モンショウエルエル）には洗濯室（ランドリー）へ進め”
明日は我が身だ

落日【懐石料亭フクシマ】



03

ウェルカム トウ ザ 負け犬
出世は無理だな…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“水の指輪と花瓶”
母親が泣いているぞ
明日は我が身だ



04

負け犬三昧とは正にこの事
選取見取（ヨリドリミドリ）だな…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“北の玄武”
“西の白虎”
“東の青竜”
“南の朱雀”
“部屋名は方角”
“襖を閉じる”
“橋を架ける”
言い訳など聞きたくない
明日は我が身だ

落日【角ビル】



05

とことん 負け犬
もはや哀れだ…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“人格の力を使え”
“鍵開けで不正装置を発見”
“ゾロで勝て”
“サイの目は己の運次第”
“時には辛抱だ”
二度と光は注がない
明日は我が身だ



06

ザ・グレート 負け犬
生まれつき敗者だな…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“ポーカー勝負”
“ポスターに勝て”
“ロイヤルストレートフラッシュ”
“9を伏せろ”
試合に勝って勝負に負ける
明日は我が身だ

邂逅【カーティス邸】



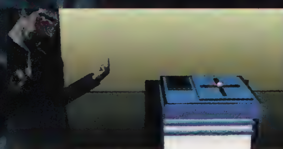
07

もっと前へ、負け犬
醜態は武器だ…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“ポスターの着順”
“おもちゃの着順”
“無心で合わせろ”
舌は身を助けない
明日は我が身だ



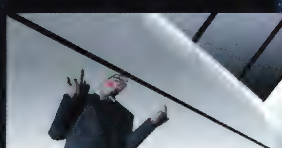
08

欲張れ、負け犬
すべて人任せだ…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“猪鹿蝶を完成させろ”
“ビールと模様”
“ビール名は札の名前”
“ポスターの模様は真実”
地獄に逃げ場はない
明日は我が身だ



09

ドンマイ 負け犬
多くを望むな…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“車庫（ガレージ）を操作”
“6番は空車に”
“写真と同じ配置”
“7番目の奇跡”
堅実は**死**を意味する
明日は我が身だ



10

自然体だ 負け犬
天然（プリミティブ）だな…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“眼鏡（ケヴィン）で警報（セキュリティ）を通過”
“寝室で解除”
“美少女の出番”
“**殺死**合（コロシアイ）”
短気は損気と思うか？
明日は我が身だ

笑顔【国立コバーン小学校】



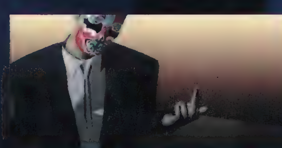
11

ラストダンスだ 負け犬
地団駄を踏み続けろ…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“ロボットはすべて合体ロボ”
“子供の落書き”
“ポスターと落書きは共通”
“合体数を入力せよ”
敗北の調べで踊るがいい
明日は我が身だ



12

老けたな 負け犬
幸福を洗い流せ…
我が名は正銘の仮面
貴様を導こう
“黒板の番号はロッカー”
“ロッカーを撃て”
“閉める扉を間違えるな”
“ご褒美は覆面（マスク）”
“2階の扉が開けろ！”
元気な声を聞かせるな
明日は我が身だ



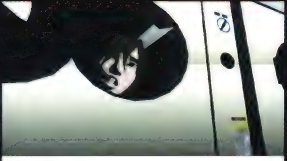
13

負け犬よ さらばだ
天下無双の負け犬よ
負け犬ながら あっぱれじゃ
災いを味方にせよ
負け犬転じて 福となす
“金庫へは大男”
悔いを残せ
第3の眼が開くぞ
明日は我が身だ

スージー・サムナー台詞集
Susie Summer

ごきげんよう、スミスさん(´ー`)ノ。え? 名前? もう忘れたの? 男はみんなそうだったわ (￣△￣#)。終われば、私のことなんか忘れてしまうのよ(`へ´#)。もう一度、想い出させてやる!(￣△￣)!!。てへ(*⌒∇⌒*)。

天使【セルティック】

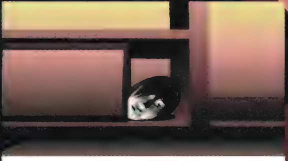


01

ごきげんよう
スミスさん(´ー`)ノ
今日は曇りのようね
とっても残念(・_・、)
洗濯日和じゃないみたい
こういう日は乾燥機が大活躍よ
でもね
ココは私のお気に入り(￣-￣)
誰にも渡さないわ
どうしてかって?
見ればわかるでょ?
引きこもってるの
コレ忘れ物でしょ?

<アイテムを入手>
用が済んだら 帰ってくれる?
迷惑なんですけど(`曲´)
人殺しのクセに!

落日【懐石料亭フクシマ】



02

ごきげんよう
スミスさん(´ー`)ノ
今日は雨?
私ね 雨の日は絶対に学校休むの
でも ママが許してくれないよ
ママったら 正論を並べ立てるの
学校に行きなさいって!
だから 2階から飛び降りてやったの
複雑骨折よ(T T)
グチャグチャよ(T△T)
1人ツイスター状態ねΣ(T□T)
全治6ヶ月で
お陰で半年も学校休めたの
超ラッキー!ヽ(‘∇‘)ノ
コレ忘れ物でしょ?

<アイテムを入手>
同級生は誰もお見舞いに来なかった
ママ?
ママも来なかったわ(^^)
だって 一緒に飛び降りたのよ
私の下敷きになったの
超ウケル～(T-T)ノ
後は想像にお任せするわ
人殺しの想像にね

落日【角ビル】

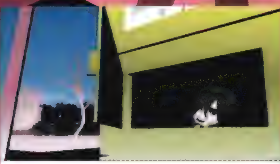


03

ごきげんよう
スミスさん(´ー`)ノ
やっと空気が吸えたわ
窮屈な場所は嫌いじゃないけど
モノには限度があるのよ
箱はないわよ q(￣3￣)p
コレじゃまるで
バラバラ殺人みたいね
…バラバラ?
完全に忘却してたわ
私 バラバラかもしれない
家族もバラバラ
恋人もバラバラ
身体もバラバラ
バラバラ三昧の生涯設計よ
ついでだから―
気に入らない奴もバラバラ
気が付いたら 天涯孤独の身よ
施設もバラバラにしちゃったから
身寄りもないし…
そんな時 出会ったのよ
足長おじさんに!(￣△￣)!!
先にコレね

<アイテムを入手>
小さい幸せでよかったの
おじさんはやさしかった
やさしく包み込んでくれたの
そっとそっと 大事に扱ってくれた
大事な恥部に手をそっと…
ブチ切れしたわ(`へ´#)
目の前にはバラバラのおじさんが居た
自業自得よ(`д´)
調子に乗りすぎね 団塊の世代は
人殺しの誕生よ

雲男【ウルメイダインターシティ】

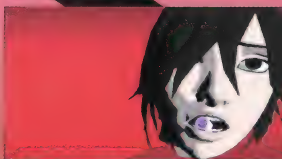


04

ごきげんよう
スミスさん(´ー`)ノ
いい天気ね=*^-^*=
ココは日差しが強いのね
南部の町って大好き(*'-'*)
だって スージー
甘いデザートが大好きなの!
え? 名前?
そうよ 私はスージーよ
今更なによ!
名前がなんなのよ!
大嫌いなの!
スージーなんて名前…
スージーは筋ばってるとかっ
寿司一丁~とかっ
数時間前の女とか…
男子は最低よ
絶対 許さない!(￣△￣#)
阿呆な×××××なんて×××よ!
×××××にして ×××するのよ
ヒーヒー言って ××××してたわ!
今じゃ全員
表通り歩けない身体よ
はい コレね!(^-^)oO

<アイテムを入手>
最高なのは チョコサンデー!
クリームたっぷりに 山盛りアイス—
チョコレートソースと相性バッチリ!
だから南部は偉大(グレート)なの!
豪快で思い切りがいいの
私にぴったりだわ(*°-°*)
×××××を×××××しても
ココでは笑っておしまいよ
人生 明るく生きないとね
実際 死んでいるけどさ
テヘ(*⌒▽⌒*)
人殺しの仕業でね

邂逅【ISZKLAND】



05

ごきげんよう
スミスさん(´ー`)ノ
ココは最高!
だって 遊園地よ
子供はみんな大好きな場所でしょ?
スージーも大好き!♪ヽ(´▽`)/
…な訳 ねェだろが
ふざけんじゃないわよ!
人混みに揉まれて 血糖値が急上昇よ
肩がぶつかっても謝らない父親(ジジィ)!
おしゃべりして立ち止まっている母親(ババァ)!
お気に入りの靴を踏む子供(ガキ)!
ココは何? 楽園気取りな訳?
気持ち悪い…
吐き気がするわ
(ゲロゲロゲロ)

<アイテムを入手>
いいでしょ!
ちょっと汚れてても
最悪 超最悪よ
吐いて何が悪いのよ!
アンタたちがココに集まるのが悪いのよ
呪ってやる!
呪い殺してやる!
人殺しの発祥の地よ

邂逅【カーティス邸】



06

ごきげんよう
スミスさん(´ー`)ノ
とても蒸す夜ね
ちょっと興奮するの
こういう夜は…(〃∀〃;)
お決まりの夏のデートよ
彼が単車(バイク)で迎えに来るの
勿論 親には内緒
彼は家の前で静かにエンジンを切って—
私の部屋に近づくのよ
二階から抜け出せるように—
靴だって準備してるのよ
完璧な脱出工作でしょ?
彼は合図の石を投げたの
窓を突き破って直撃したわ
私の側頭部に
ブチ切れたね 実際
偶然 パパの猟銃が部屋にあったの
血が眼球に入って よく見えなかったけど
あの男(クソ)の頭が吹っ飛んだのは
よく憶えてるの
キレイに破裂したわ 脳ミソ
コレ 忘れ物でしょ?

<アイテムを入手>
それからすぐにお引越しよ
部屋は真っ白だった
無機質な部屋で何もないの
白い服を着た女性が
色々面倒見てくれたわ
お部屋も愛称は確か—
遊離病棟だったかしら?
人殺しの末路ね(*´-`)

カルトメンバー台詞集

Cult Member

雲男【ウルメイダインターシティ】

私がここにいることは、神の降臨を意味する。君の信仰心に、
神の心が共振したのだ! 君も感じたかい? 新しい神の誕生だ。
私はこれから、その神を捜す旅にいる。一緒についてくるかい?

killer7



01

神(ウルメイダ)を信じる?
既成概念を破壊するんだ!
3秒でいいから聞いてみろよ
すぐに片付く問題なんだ
損はさせない 絶対に…
最低保証制度だってあるんだ
コレだけは聞いてくれ!
あのトレーラーには
プロレスラーが抜群だ!
信じるんだ!



02

神(ウルメイダ)が真実(リアル)だ
神(ウルメイダ)は危険(スリル)だ
紙一重の真実 それが奇跡だ
君も体感したかい?
鳩は 神(ウルメイダ)と一体だ!
鳩の数字を信じろ!
花瓶には指輪(リング)しかない!
神(ウルメイダ)は経験的な事実を待っている!



03

誰も信じるなよ
神(ウルメイダ)も信じるな
彼(トラヴィス)を信じろ
給油所(ガソリンスタンド)で ヒッチハイク待ちだ
彼の 胸(タンクトップ)を信じるんだ!



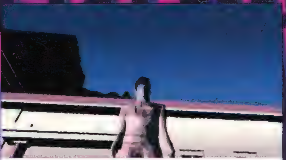
04

あの偉大な冒険の映画を見たか?
指輪(リング)的な映画だ
アレは神の自伝映画なんだ
神(ウルメイダ)の感謝祭を記念して
あの映画と神名鑑(コレクション)が作られた
神名鑑には幻の12番(ナンバー)が存在するんだ
鑑定不能の貴重品だ
写真の男は 最低な奴だった
12番(レアモノ)を競売に出したんだ
だから **殺** すしかなかったんだよ
でも 12番(レアモノ)は未だに見つかっていない
奴の怨念が 12番(レアモノ)を封印しているのか…
謎は深いよ



05

神(ウルメイダ)は気合だ!
神(ウルメイダ)は気迫を求めている!
神(ウルメイダ)は常識が嫌いだ
神(ウルメイダ)の写真はどこにある?
眼から血を流して見るんだ
君の中だ
君自身の中に写真はある!
君の 懐(スタートボタン)を探ってみろ
真実は君自身なんだ



06

君の流儀はなんだ?
それは 神(ウルメイダ)を深く信じることだ
神名鑑(コレクション)をすべて揃えてみればいい
神(ウルメイダ)がこの道を通す
神(ウルメイダ)は必ず約束する
名鑑(コレクション)は 神(ウルメイダ)の肉体だ!



07

よくココまで 神(ウルメイダ)を信じてきた
君の真実に共振するだろう
だが モノには順序がある
問うべきは 神(ウルメイダ)だ
神(ウルメイダ)の問いにすべて完璧(パーフェクト)にやってみせろ
完璧(パーフェクト)は 神(ウルメイダ)の大好物なんだ
神(ウルメイダ)はきっと君に期待している

その他の残留思念台詞集

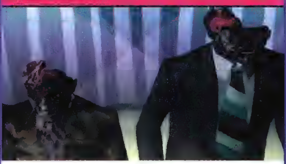
killer7に殺られた命たちも、残留思念となって俺に話しかけてくる…。
俺の目の前で、殺られた相棒ミルズ。君だけは俺の心をわかってくれた。
車の中での話は、俺がそこにいってから、続きを聞かせてくれ。

ジャン・デポール
Jean DePaul　【落日 角ビル】



やっぱり プロレスラーは強いよ
子供の頃を思い出した
テレビの向こうで戦っていた—
マスク・ド・スミスに興奮した
いつかリングに戻って—
総合格闘技で証明してくれよ
プロレスラーは最強ってことを…
【八雲】は マツケンが持っている
奴は 世界を変えようとしている
日本の復活を信じて…
奴を殺(ト)らないとこの戦いは終らない
マツケンを会う時が その時だよ

アキバ・シンヤ&クラハシ・ヒロヤス
Akiba & Kurahashi　【邂逅 ISZKLAND】



クララ　アンタ 戦争は好きか？
キバ　聞かんでもわかるじゃろ
　　　戦争とは思っとらんよ
クララ　一方的な制裁だな
　　　日本は八千万の命が一瞬で消えた
　　　一国が滅んでも 世界は沈黙しとる
キバ　それが力の時代なんだよ
　　　相棒は 人が良過ぎるんじゃ
クララ　でもな 脅えてるんだ
　　　虫けらの命が まだ生きとる
　　　楽しみじゃな
キバ　報復してやるさ
　　　世界中を後悔させてやるさ
クララ　儂らの意志は生きとるぞ

カーティス・ブラックバーン
Curtis Blackburn　【分身 ドミニカ共和国】



老いた犬は 黙るべきだ
多くは語らんよ
貴様に殺(ト)られる日を—
心待ちにしていた
願いは叶った…
あの連中(ハンサムマン)は贋者(アンリアル)だ
策略に溺れるな
実感のない世界に 飲まれている
狂人が生み出した 妄想の世界だ
所詮 コミックヒーロー程度よ
地獄で待ってるぞ

アンドレイ・ウルメイダ
Andrei Ulmeyda　【邂逅 カーティス邸】



クレメンスは元気か？
彼は偉大な男になるよ
僕の遺伝子を受け継いだんだ
【八雲】の教えが導くだろう
僕は リスクの中で疾走した
衝動がないと—
生きることのできない体になった
ガルシアン・スミス—
君達と一緒だ
殺(ト)ることでしか 生命(イノチ)を感じないだろ？
僕は死ぬことでしか 生命を感じない
どちらにせよ 不自由な人間だな

ジュリア・キスギ
Julia Kisugi　【雲男 ウルメイダインターシティ】



自己紹介したほうがいいかしら？
アナタに殺された 女(ヒットマン) —
憶えてないの？
変な話 やっと開放されたの
裏社会で生きることは
命(イノチ)を棚上げしているだけ
死んでいることと変わりはないわ
こうして表(シャバ)を 旅(バカンス) することもできる
些細な幸せは欲しかったの…
さよなら 死神(キラー7)

ハンサムブラック
Handsome Black　【笑顔 ホテルユニオン】



鬼畜地獄殺戮魔道隊キラー7
ココは君達の墓場だ
覚悟はしなくていい…
キラー7は ココで事件を起こした
6人を殺した
鬼畜の仕業と思わないか？
僕らが倒せる相手じゃなかった…
ココに正義はない
あるのは 凶悪無垢な殺意だけだ
キラー7の旅が始まる

ベンジャミン・キーン
Benjamin Keane 【笑顔 国立コバーン小学校】



笑え 殺し屋(キラー7)
演者は 自分で幕を引くのよ
人生は紙一重だ
狂わなければ 大統領にはなれん
いいか 殺し屋(キラー7)
舞台が違うのじゃ
殺(ト)らない厳しさもあるのだよ
聞け 殺し屋(キラー7)
この国はキテる
金と力と利を独占した
その報いが "笑う顔(ヘヴンスマイル)" だ
読め 殺し屋(キラー7)
未来を予測しろ
この国家は集中砲火を浴びる
それでも 滅びんぞ
察せ 殺し屋(キラー7)
死んではおらんよ
日本(ニッポン)が息を吹き返した
国連会と反対政党が蜜談している
殺(ト)れ 殺し屋(キラー7)
国家の恥部を曝すな
国連会の若造を潰せ
往け 殺し屋(キラー7)
禁断の扉を開けろ
歴史の暗部を葬り去るのが役割じゃ
その先は きっと楽園だよ

クリストファー・ミルズ
Christopher Mills





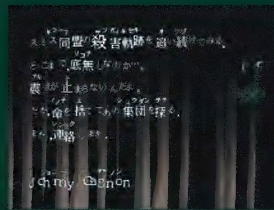


01【笑顔 ホテルユニオン】
下手打っちまったな
まいったね 実際
どうした 兄弟(キラー7)?
浮かねぇ顔しやがって…
死ぬときはよ
映画みてェに蜂の巣にされるって
決めてたんだ
夢が叶ったぜ
ありゃ 国の仕業だ
俺たちゃ 虫の命(イノチ)と一緒よ
国家機密に関われば
誰彼構わず殺(ト)られる運命
黒い箱を開けちまったのか?
事実はこうだ
母国の選挙システムが鍵だ
俺が潜ったのは その先だ
州選挙を制することが
どんな意味を持つかだ
何がわかったと思う?
まだ 秘密(シークレット)だ
兄弟(キラー7)が知るにはまだ早い
運良く生き残れば
また会うこともあるさ
帰り際に悪いが
この部屋は暗すぎる
蝋燭を点けてくれ
俺はココで待ってるぜ

02【笑顔 ホテルユニオン2回目】
片付いたか?
ガルシー 無事でなによりだ
最後の約束だったな
まあ 簡潔に説明するさ
選挙会場の多くは学校だ
学校を仕切るのは文部省
選挙の結果は決まっている
形式的な行事だ
開票の前に
文部省が票を摩り替えている
大胆不敵な魔法(イリュージョン)だ
つまりだ—
国家最高権力者は
文部省長官という筋書きだ
しかし 日本人が始末しちまった
飼い犬が 噛みやがった
捨てられて逆上したんだろう
このダメージはデカイ
腐った幹部じゃ何もできんよ
この国は 化けの皮が剥がれた!
何が変わる?
世界が 一新できると思うか?
飼い犬は何もできんよ
滅びの国から何が生まれるのよ?
奴等に会え
上で待っている
俺の手引だ 信用しろ
悪いようにはしない
急げ ガルシー

03【笑顔 ホテルユニオン2回目】
なんて顔してんだ?
どうした?
ガルシー 泣くな
オマエらしくない
オマエの涙なんぞ
見たくもない
こっちが恥ずかしくなる
…そうか
殺(ト)られてみて 気付いた
心の顔が見える
ガルシー その感情はなんだ?
悲しみの涙か?
憎悪の涙か?
歓喜の涙か?
寂しさの涙か?
慈悲への涙か?
俺にはさっぱりわからんが
コレまで見たことのねェ泣き顔だ
その涙を晴らすにゃ
過去と闘うしかねェんだよ
この稼業やってる者には
訳の一つや二つあるもんだ
最後の部屋に入れ
そして あの男に会え
時が流されるってもんだ
辛ェな お互い…
早くこっちに来い
新車で待ってるぜ

鳩書簡



親愛なるエミールへ。結局キミは、僕の献身的な仕事に対して、
お金を払ってくれなかったね。そればかりか…。
僕の書簡を掲載することが、ギャラ代わりなのかい?
悔しいけれど、少し嬉しい…。

天使【セルティック】

01 ハト:Bianca
<STILL ILL>

親愛なるエミールへ
初めましてエミール.
仕事の依頼,感謝感激です.
ボクの名前は,ジョニー・ギャノン.
愛称は,スピードスター.
秒殺で射精してしまうんだ.
そんな僕だけど,いい仕事をするよ!

では,例の件の報告です.
喜んでもらえると嬉しいな.

死ぬ気で近づいてんだぜ.
報酬の方,ガッツリ頼むよ!

スミス同盟の面子は,7人.
ダン・スミスは,
大口径リボルバーを使用.
楓・墨州は,
大型オートマチック銃を使用.
コン・スミスは,
フルオート2丁拳銃を使用.
マスク・ド・スミスは,
グレネードを使用.
ケヴィン・スミスは,
ナイフを使用.
コヨーテ・スミスは,
改造銃を使用.
ガルシアン・スミスは,
小型銃を使用.

小国の軍隊に匹敵する,
恐るべき武装集団だ.
スミス同盟は敵に回すべきじゃないね

結論としては,
合衆国で飼い続けるべきだ.
使えるよ,あの集団は.

また,連絡します.

Johnny Gagnon

02 ハト:Pussy
<RUSHOLM RUFFIANS>

親愛なるエミールへ

エミール,聞いてくれ.
大事件が発覚した!
ああ,なんてことだ….
ボクの口座に,現金が入っていないんだよ!
助けて欲しい,前回の文書は受け取ったよね?
キミを信頼していたんだよ….

次は,期待をしている.
絶対に約束だ.
即座に,ボクの口座に振り込んでください.
125ドルは破格な金額だ.
今回だけはサービスだ.

スミス同盟は,
組織としては歪に構成されている.

ガルシアン・スミスが
6人の人格を統率して,
主に仕事の交渉を引き受けている.

ガルシアンは,
駆除行為に手を下さない.
役割は,もっぱら死体回収だ.
人格たちが殺されても,
ガルシアンは蘇生することができるようだ.

まるで,魔術使いだな….
だが,ガルシアンを
影で操る存在を感じる.

どうやら,
実行部隊以外の幹部が
存在するようだ.
仕事の受託は,
幹部が決めている節があるな.
ガルシアンは忠誠心が高く,
組織を重んじている.

幹部に危険が及ばないよう,
人格を掌握するわけだ.

中間管理職の姿が被るよ.

同盟同士は,
テレビなどの媒体を使って交替している.
規則性があるようだが,追って報告します.
1人の常識人と6人の変人の集まりが,
スミス同盟だ.
人格同士が,互いに会話するなどの
目撃例は未だない….

この先,
同盟の興味深い核心に迫るとする.

また,連絡します.

Johnny Gagnon

落日【懐石料亭フクシマ】

03 ハト:Mary
<WELL I WONDER>

親愛なるエミールへ

これは警告だよ,エミール.

口座に,100ドル振り込め.
25ドルは,こっちで吸収しようじゃないか.
いいな?
恐ろしいことはまだ起きていない.
今が送金のチャンスなんだ.
これは,少しばかりのギフトだと思ってくれ.

驚くべきことに,
スミス同盟(キラー7)は特技を持っているようだ.
特技といっても,金魚を飲み込んだり,
ゴム手袋に顔を突っ込むアレとは違うぞ.

もっと超絶的だよ.
実際に俺は見たんだ.
ニューヒーローの誕生さ!

ダン・スミスは,
正にアニメのヒーローさ.
どデカイ光弾を撃つんだ.
驚愕したさ,勿論.
奴に抱きついて,サインと握手を求める
寸前だった.
実際に頼んだら最後,殺されるけどね.

楓・墨州(カエデ・スミス)は,腕から血を噴出すんだ.
惨い光景さ.心が荒むよ.
しかし,直後に目の前の壁が壊れたんだ….
アレはきっと,結界だ.
楓(カエデ)の血は結界を破壊する力がある.
時に,腕に血が吸われるんだ.
アレも痛々しい姿だった.

マスク・ド・スミスは,未だに謎だ.
プロレス技を得意とすることまでは
調査済みなんだ.
元地方団体のメインイベンター.
ニューヨークの表舞台に立つ矢先,
失踪した.

ファンなら,ここまでは周知の事実.

複雑な裏がありそうだな.
追って,報告する.

Johnny Gagnon

05 ハト:Helga
<BACK TO THE OLDHOUSE>

親愛なるエミール

いま,世界は混沌としている.
深い闇に支配された連中(ヘヴンスマイル)が増えてしまった.
そんな連中(ヘヴンスマイル)が恐れる集団….
ハーマン暗殺師団の名を聞いたことが
あるか?
キミの前にハーマン卿を呼びたくはない.
リボ払いを検討しろ.

一人目を掴んだ.名前はトラヴィス・ベル.
スミス同盟(キラー7)の初仕事が,トラヴィスだ.
30年前に失踪しているが,
その後に殺されたと見て間違いない.
奴を憶えている人間も少なく,
一緒に組んだという人物は現れていない.
危ない仕事に足を突っ込んでいたようだ.

スミス同盟(キラー7)の殺害軌跡を追い続けてみる.
どこまで,底無しなのか….
震えが止まらないんだよ.
だが,命を捨ててあの集団を探る.
また,連絡します.

Johnny Gagnon

04 ハト:Plenty
<MEAT IS MURDER>

報告を続ける

ケヴィン・スミスも,
特徴的で衝撃的だ.
信じられるか? 透明人間だぜ?
ふざけんなよ,って思ったさ.
SFXだと疑わなかった.
しかし,奴はリアルだ.

コン・スミス.
面倒な子供だ.
すばしっこくて追いつけない.
自分の目を疑ったさ,9回もね.
もう見えないのさ,姿が.
オリンピックレコードを塗り替えるのは,
時間の問題だ.

コヨーテ・スミスは,資質が備わっている.
ワルの資質さ.
奴は,ルーズなチンピラとは一味違う.
身体能力に優れ,その脚力で跳躍する.
圧倒的な跳躍だ,天性のアスリートなのさ.
頑丈な南京錠も,簡単に開けてしまう.
生存競争の激しい土地で生きてきた
術だろう.

ガルシアン・スミスに関しては,
目撃情報が不足している.
現時点では,
憶測でしか報告できない状態だ.

裏情報では,
千里眼で"笑う顔"を見通すことが可能….

馬鹿げてるな,
あのバケモノ相手に.

調査を進めます.

Johnny Gagnon

雲男【ウルメイダインターシティ】

06 ハト:Bianca
<HALF A PERSON>

親愛なるエミール

ある子供は約束を破られた.

「買ってくれないと,ママを殺す!」
子供はこう叫んだよ.
嘘をつく親は殺すべきだ!
死に値するのだ.
入金のラストチャンスだ.
ここの裏情報が入った.
この町は行方不明者が多い.
夜逃げも多いらしい.
家族丸ごと消えてしまう….
怪奇現象のようだが,地域の対応も早い.
日常的な出来事として,こなれている.

「ファーストライフ」は人気企業だ.
競争構造が強く,
ドロップアウトは珍しくない.

邂逅【カーティス邸】

07 ハト:Xenia
<RUBBER RING>

親愛なるエミールへ

僕は少し,頑固な面がある.

きっとそれでも,
キミは僕を許してくれるだろう.

ギャラを払わないのだから,当然だ!

ギャラ分の仕打ちをしてやる!

その心を,粉々に粉砕してやる!

翼を折り曲げてやる!

彼女の名前は,スージー・サムナー.
凶悪な犯罪志向を持つ,
特級危険因子だ.
国の観察下,厳重に保護されてきたが,
何度となく担当者を殺し,
スミス同盟に依頼後,駆除された.

少年の名は,ケス・ブラディサンデー.
呪われた名の通り,休日に殺された.
スミス同盟も躊躇したと聞く.
危険因子は間違いないが,
本人に人殺しの自覚がないようだ.
生まれつき殺人習性が,秀でてる.
精密爆弾を作れる知能が,すでに備わっていた.

情報屋の名前は,
オ・ユニオン.
ユニオンホテルグループの総裁だ.
フィラデルフィアのホテルユニオンで,
非業の死を迎えた.
レセプションには多くの著名人が駆けつけたが,
目撃者も少なく,死の要因は未だに謎が多い.

だがな,
スミス同盟に関係していることは
間違いない.
そのホテルで,
極秘に処理された事件があるって噂だよ.
スミス同盟に接触している,残留思念は
出揃った.
どれもが,特級レベルの犯罪者だ.

スミス同盟は,
普通の殺し屋じゃねぇ.
人間を超えた,狂人を殺ろせる殺し屋だ.

次の連絡が最後です.

Johnny Gagnon

それにしても,人の出入りが激しい町だ.
「ファーストライフ」が設立されて,まだ3年….
設立当時から残っている従業員は,
半分に満たない.
半数以上の従業員は,
中途採用と新卒組だ.
失踪事件により,
新たな住人が採用される.
今週も新たな失踪事件が起きた….
【Terry Street 210】
取材は必要だ.
この街のスクープを取って,依頼に戻る.
続報だ.
彼女について,事実が判明した.
裏付けが必要かも知れんが….

また,連絡します.

Johnny Gagnon

笑顔【国立コバーン小学校】

08 ハト:Solitaire
<CEMETRY GATES>

親愛なるエミールへ

家を出る準備をしている.
僕の護身用の銃には,
6発の弾が装弾されている.
確実に,キミの息の根を止める弾だ.
願わくば,全ての弾が顔面に当ることを
切に願う.

もう手遅れなんだよ,何もかもが….

さあ,キミを殺しにいくよ.

驚くなよ?
ハーマン卿に依頼したんだよ.
キミの殺害をね.

エミール,
僕の横にはハーマン卿がいる.
お付きのメイドさんも一緒だ.
これから一緒に出かけるんだよ.
キミを殺すために,
全ての資産を注ぎ込んだ.

きっとキミは,学校に到達したんだろうな.
つまり,
間もなく僕の凶弾で倒れるのさ.
理事長室で待ってろ!

暗証番号を教える.
【91007】
暗証番号は
二重にロックされている.
もう一方の番号を入手しなければ
開かない.
俺も知らない,
自分で探してみるんだ.

準備は整ったよ.
やっと会えるよ,キミと.
ハーマン卿も笑っている.
メイドさんも…
え?

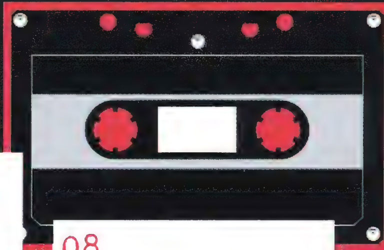
こいつらヤバ,,,,,,,,

御主人様が,ホテルでお待ちです.
この男は,こちらで殺しておきます.

Samantha smith

DATABASE

カセットテープ録音内容



俺の名はハルバート。FBIシアトル支局の特別捜査官だ。すべてのカセットを回収してくれたようだな。命懸けて情報を収集したかいがあった。ありがとう。しかし、真実は…えっ、また、エミッ…。

01
“新大統領決定から間もない雨の日”
“今日は11月の第4木曜日だ”
“私はFBIシアトル支局の—
“ハルバート特別捜査官”
“公正取引委員会の調査でココに来た”
“不覚だった”
“危険な兆候は感じていた”
“お願いだ、このテープを探してくれ”
“少年に関する調査を、コレに録音する”
“まずは、金庫の解除だ”
“憶えてくれ、【91007】”
“この学校の不登校生の通算数だ”

02
“私はハルバート—”
“金庫の謎を突き止めた”
“解除は2重になっている”
“もうひとつのパスワードが必要だ”
“心配しないでくれ、解読したよ”
“【15020】、ここ出身の犯罪者の数だ”
“運がよければ、核心に触れる”
“しかし、それは死を意味するかもしれない”

03
“ハルバートだ”
“少年の身元が分かった”
“エミール・パークライナー”
“呪われた家系、【PARKREINER】”
“犯罪の遺伝子を持つといわれ—”
“研究者が目の色を変えている”
“国の措置で、この学校に送り込まれた”
“専任教師には元学長が選ばれた”
“彼の名は、×××××××”
“ある同盟に関係している人物—”

04
“こちらハルバート”
“まだ生きていることを、感謝する”
“笑い声が聞こえたんだ”
“声の主を探そうとしたら—”
“バケモノがうろついていた…”
“信じてくれ”
“ココは最悪に危険な場所だ”
“安全な場所に避難する”
“さっき、コレを見つけた”
“学籍番号は【200485】だ”

05
“ココなら安心だ、ハルバートだ”
“12時を過ぎた、静かな夜だ”
“但し、この学校の外だけさ”
“学校中に笑い声が響いている”
“頭が狂いそうだ”
“頭痛持ちには盛大な歓迎だよ”
“出生日が判明した”
“【1942年11月22日】??”
“50年以上前の出来事だと?”

06
“ハルバートだ、急ごう”
“エミールの出生についての謎だ”
“【NEVADA】州から資料が届いた”
“AB型の父親とA型の母親では—
“エミールの血液型と合わない”
“そればかりか、DNA鑑定も合致しない”
“どうなってるんだ、こりゃ…”

07
“ハルバートだ”
“家族会の資料室に来た”
“エミールの両親?”
“正確には両親とされている人物—”
“父親は、【Michael】”
“母親は、【Katharine】”
“エミールが4歳の頃に共に亡くなった”
“この時代の交通事故は、臭いな”
“ますます嫌な予感がしてきた”

08
“俺の名はハルバートだ”
“エミール・パークライナーを追って—”
“この学校にたどり着いた”
“間違っていないか?”
“俺の口述に嘘はないか?”
“この真実を伝えるに—”
“ふさわしい人間なのだろうか?”
“エミールは【1952年11月22日】に死亡”
“住民記録には、両親と一緒に…”
“この学校にいるエミールは誰だ?”
“記録がネツ造されたのか?”
“よもや、ココまで国が…”

09
“まるで映画の台詞だが—”
“コレが真実だ、母国の実態だ”
“この学校は、ある他国の支配下にある”
“ココで特有の教育を行い—”
“卒業生を国の中枢に送り込む”
“優秀な卒業生には人生を保証する”
“八雲会の会員に選ばれ—”
“国家間の激烈な情報戦の主役になる”
“つまり、戦争の代理人たちだ”
“合衆国を焚きつける導火線”
“それが、八雲会の同盟員の職務だ”

10
“ココまでだ”
“残念だが、このテープは処分してくれ”
“事実だけが正しいとは限らない”
“国民階級【NODATA】”
“国民番号【ELBOW】—”
“こんな国民番号は実在しない”
“選民だけが取得できる称号だ”
“エミールは、八雲会が生んだ鷲だ”
“存在の許されない怪物”
“そいつが目の前に立っている”
“想像以上だ、エミッ”

killer7

血清10アンプル講座

襲いくるHS、溜まり続ける謎。それらのすべてが『killer7』の魅力だ。
本作のプロデューサーである小林裕幸氏に謎の解明をお願いした。

Q 各TARGET冒頭の月には、どのような意味が含まれているのでしょうか？ 青く美しい月だったり、妖しい色だったり……鼓動しているあの謎の月です。

A 世界が舞妓し活発化している…、そんな激動の時代という印象を月で表しました。また、須田さんの作品には必ず月がシンボルとして登場します。月マニア(笑)なのかもしれません。

Q 攻撃態勢時の画面左下（濃い血の溜まり場所）の模様は、何をイメージされているのですか？

A 臓物のイメージと、血液分析装置のイメージの混合です。

Q ダンはシアトル自衛団所属、コヨーテは小悪党、マスクはプロレスラーでしたが、カエデとコンは何をしていたのでしょうか？ また、眩しいほどの筋肉美を持つケヴィンは、ただのホテルマンとは思えないのですが……。

A カエデは自民会の構成員。コンは、孤児という設定です。ケヴィンは、ハードゲイです(笑)。プレイ中、ケヴィンが構えた時の小指に注目してください。

Q マスクの覆面下の顔には火傷の痕があるという噂がありますが、事実ですか？ 素顔は、いったいどんな顔なのでしょうか？

A それはきっとミル・マスカラスと同じアングルな一面とお考えください。ガエル・ガルシア・ベルナル似の美男子です。

Q マスクは巡業先、ケヴィンは勤務先なのでホテルにいましたが、ダン、カエデ、コン、コヨーテがホテルにいた理由は？ コンの物憂げな様子も気になります。

A スミス同盟の面々は、密議会でこのホテルに集まりました。コンは孤児であるがゆえに、いつも窓から親子連れを羨ましそうに見ている子供でした。それ以上は、秘密です。

Q ダンはカーティスを裏切ったから殺害されましたが、カエデ、コン、コヨーテ、ケヴィン、マスクはなぜ殺されたのでしょうか？

A 密議会と八雲会は直結しています。国家機密に接触した同盟は、危険分子でした。よって、殺害されたのです。

Q イワザルとミザルの離婚理由はなんでしょう？ 別れた妻がそばにいる心情はいかがなものかとハラハラします。

A 僕もハラハラします。とても愛憎めいた関係なのではないでしょうか。離婚理由ですか(笑)？ 僕が聞いているのは、性の不一致です。

Q カーティスとアヤメの苗字はブラックバーンと同じですが、カーティスは彼女の育ての親であるだけで、血が繋がった親子ではないのでしょうか？

A カーティスが、養子にしました。

Q 「分身」のラブは、ガルシアンと握手したあと、どこにいったのですか？ “第2のトレヴァー”を捜しにいったとか!?

A “第2のトレヴァー”…いいアイデアですね。あのあと、彼女はエレクトロ＆ライン社を潰しに行きました。メディアという化け物との、終ることのない闘いに。

Q 『killer7』は、ハーマンとクン・ランの時空を越えた大人の遊戯とも思えますし、はたまた超人的精神及び肉体構造を有するガルシアンの中で起こっている（彼にとっては現実の）出来事とも思えます。プレイヤーそれぞれの受け止め方だと思いますが、小林プロデューサーはどのように捉えましたか？

A 須田さんに聞かないと真実はわかりませんが、ハーマンとクン・ランは表裏一体の存在だと思います。未来永劫闘い続ける関係で、時代を裏で作り続ける存在だと思います。今回のヘヴンスマイル事件は決着がつきましたが、次回はどんな闘いが待っているのでしょうか？ そもそも『killer7』は、理解するものではなく感じるものだと思います。感じ方は人それぞれですので、100人100通りの受け止め方でよいと思います。

killer7 OFFICIAL COMPLETE GUIDE
キラー7 オフィシャルコンプリートガイド



STAFF

Editing & Publishing 清野義孝（株式会社カプコン）
Coordinator 大野哲也（株式会社カプコン）

Editing and Production 石丸敬治／花澤えりか／平野玲子／山本英志郎（カリタジアン）

Writing 吉田俊朗／上野 高一（ヘッドルーム）／山崎高敬／石丸敬治

Design 荒川 実（アトリエ・アンパサンド）／渡邊規美雄（アンバーグラフィック）
Map Maker 泉 隆則／田口 瞳（OUTPUTFUNCTION）

Supervision 株式会社カプコン『killer7』開発チーム

発行 2005年7月12日 初版

発行人 辻本春弘
編集人 中村寛文
発行所 株式会社カプコン
〒540-0037 大阪府大阪市中央区内平野町3-1-3
販売元 株式会社カプコン
〒163-0425 東京都新宿区西新宿2-1-1新宿三井ビル
TEL 03-3340-0720（受注専用）
FAX 03-3340-0818
印　刷 図書印刷株式会社

定価はカバーに表示してあります。
落丁・乱丁本は、お手数ですが下記ユーザーサポートセンターまでお問い合わせください。

（株）カプコン　ユーザーサポートセンター　TEL 06-6946-3099
9：00～12：00　13：00～17：30（土日祝日を除く）

ISBN4-906582-82-6　C0076



ISBN4-906582-82-6 C0076

ISBN4-906582-82-6

C0076 ¥1524E

9784906582822

株式会社カプコン

定価 1,600円（本体 1,524円+税76円）

1920076015243



CAPCOM® 株式会社 カプコン
CAPCOM CO., LTD.